

cómo YOLO V7 ayuda a identificar y eliminar la basura marina

Jiten Rajesh Parwani & Sebastián Fernández García

PROCEDIMIENTO SEGUIDO

01

CREACIÓN DATASET PERSONALIZADO

Combinamos y limpiamos varios datasets existentes.

02

ETIQUETADO DE DATOS

Se etiquetan peces y basura con ayuda en proyecto Roboflow, que permite exportar datos fácilmente.

03

IMPORTACIÓN Y ENTRENAMIENTO

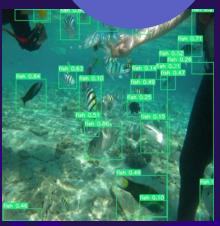
Importamos y entrenamos para que aprenda a detectar los peces y basura.

04

CLASIFICAR, RECORTAR Y GUARDAR

Si es Pez, Fauna, Coral, Muelle o cualquier cosa que no sea basura, se esquiva. Si es basura la recortamos y guardamos en el depósito.





En primer lugar, detectamos la basura y peces con Yolo V7.

PA DENTRO!

Una vez hemos detectado la basura, la idea es atraparla y guardarla en un contenedor interno del robot



SE **ESQUIVAN O EVITAN**

Tanto si es un pez, coral, erizo de mar, buzo, muelle o cualquier elemento, el robot lo ignorará y tratará de evitarlo.

No obstante si se detecta que es basura:

- Se dirige hasta la basura, la identifica
- Procede a recortarla (zona donde extendería la pinza o pasa la red)
- La guarda en un depósito interno (carpeta específica)

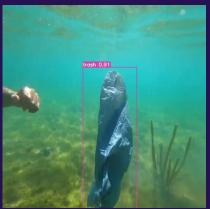


SI **BASURA**, RECORTAMOS, GUARDAMOS

ORIGINAL DETECTADA



RECORTADA LISTA PARA GUARDAR









GUARDADO EN CARPETA CATCH



CLASIFICAMOS Y ENUMERAMOS INSTÂNCIAS



Instancia de animal marino a esquivar número 1



Instancia de animal marino a esquivar número 2



Instancia de animal marino a esquivar número 3



Instancia de animal marino a esquivar número 4



Instancia de animal marino a esquivar número 5



Instancia de animal marino a esquivar número 6



Nombre del siguiente archivo: /content/myResults/frame 00300 png jpg.rf.193c501c765f4da4105d0866af50e3a7.jpg



Instancia de basura a capturar número 1





GRACIAS

