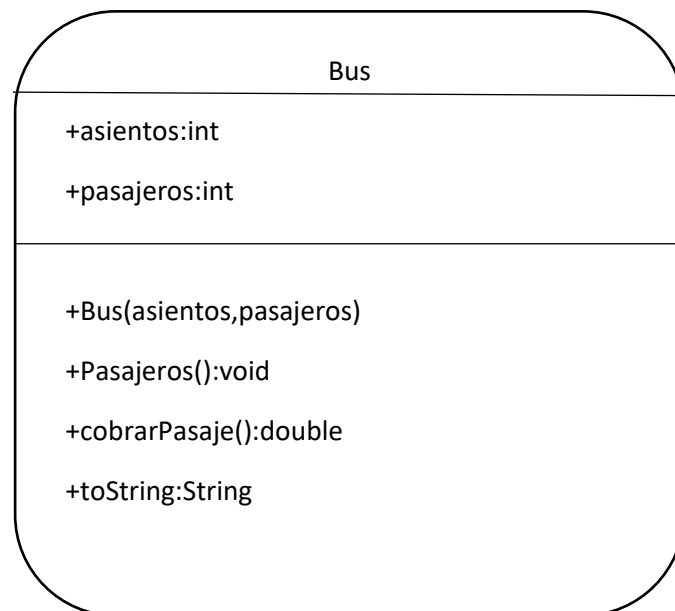


Ejercicio 2. Realiza la abstracción de un Bus.

- a) Al bus desean subir X cantidad de pasajeros, actualiza los datos del bus.
- b) Crea un método para cobrar pasaje a los pasajeros. (Costo del pasaje: bs. 1.50)
- c) Muestra cuántos asientos quedan disponibles.
- d) Crea una instancia del bus y utiliza los métodos de los incisos anteriores.

Diagrama UML



Prueba de corrida

JAVA

```
C:\Users\LENOVO\.jdk\openjdk-24.0.1\bin\java.exe "-javaagent:C:\Progr
[ Introduzca cuantos pasajeros van a subir, solo hay 12 asientos :]
7
[ los asientos disponibles son: 5, y se cobro: 10.5 bs ]

Process finished with exit code 0
```

PYTHON

```
PS C:\Users\LENOVO\Documents\INFORMATICA\INF-121\Polimorfismo\untitled> & C:/Users/LENOVO/AppData/Local/Programs/Python/Python312/Python.exe c:/Users/LENOVO/Documents/INFORMATICA/INF-121/Polimorfismo/untitled/Bus.py
25 pasajeros subieron al bus.
Se cobró 37.50 bs. a 25 pasajeros.
Asientos disponibles: 15
Solo pudieron subir 15 pasajeros. Bus lleno.
Se cobró 60.00 bs. a 40 pasajeros.
Asientos disponibles: 0
PS C:\Users\LENOVO\Documents\INFORMATICA\INF-121\Polimorfismo\untitled> █
```