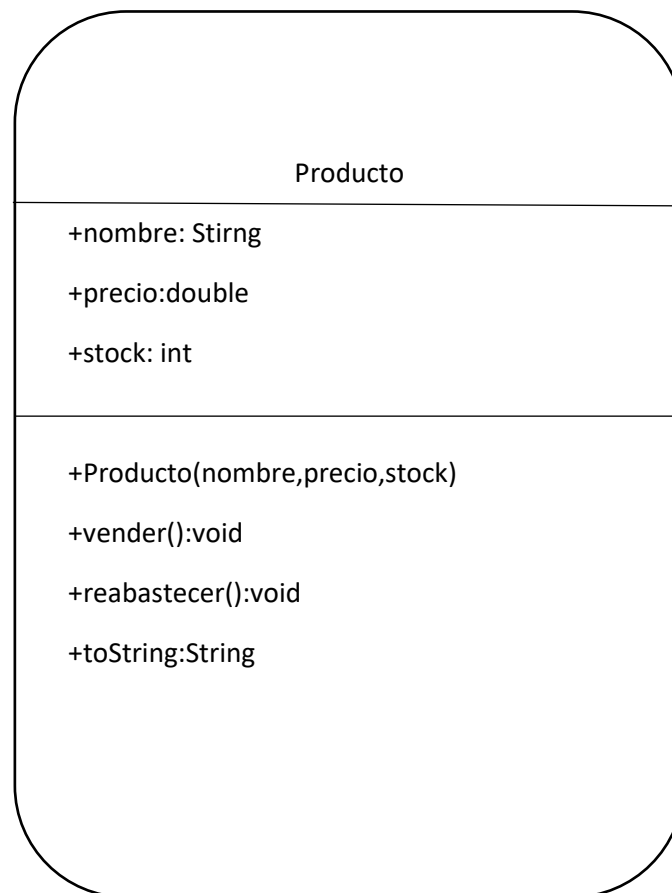


**Ejercicio 3.** Diseña una clase **Producto** que tenga atributos **nombre**, **precio** y **stock**. Agrega métodos para vender productos y reabastecer el stock.

- a) Define la clase y los atributos.
- b) Agrega un método vender(cantidad: Int) que reste del stock
- c) Agrega un método reabastecer(cantidad: Int) que sume al stock.

Diagrama UML



## Prueba de corrida

### JAVA

```
C:\Users\LENOVO\.jdk\openjdk-24.0.1\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program Files\Je
[ El producto es: Manzana, su precio es: 1.0 bs , el stock actual es :10 ]
[ Ingrese la cantidad vendida: ]
6
[ la cantidad vendida es : 6, el cobro total es: 6.0 bs, el stock actual es: 4 ]
[ Ingrese la cantidad reabastecida: ]
21
[ El stock reabastecido es: 25 ]
[ El producto es: Manzana, su precio es: 1.0 bs , el stock actual es :25 ]

Process finished with exit code 0
```

### PYTHON

```
PS C:\Users\LENOVO\Documents\INFORMATICA\INF-121\Polimorfismo\untitled> & C:/Users/LENOV
n.exe c:/Users/LENOVO/Documents/INFORMATICA/INF-121/Polimorfismo/untitled/Producto.py
Producto: Camiseta, Precio: 20.0, Stock: 50
Se vendieron 10 unidades de Camiseta. Stock restante: 40
Se reabastecieron 20 unidades de Camiseta. Stock actual: 60
Producto: Camiseta, Precio: 20.0, Stock: 60
PS C:\Users\LENOVO\Documents\INFORMATICA\INF-121\Polimorfismo\untitled> 
```