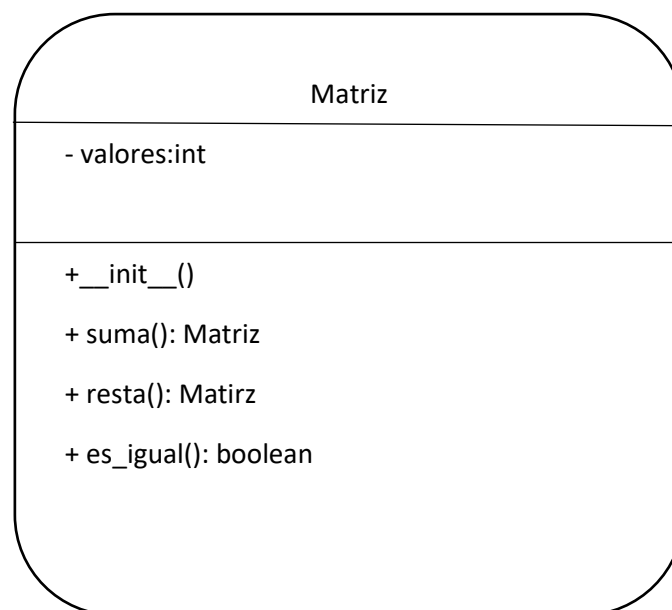


Ejercicio 3. Sea la clase Matriz(float matriz[10][10])

- a) Implementar un constructor para instanciar un objeto con valores predeterminados(matriz identidad)
- b) Implementar un constructor para Instanciar un objeto matriz
- c) Implementar los metodos para sumar(Matriz matriz) y restar(Matriz matriz)
- d) Implementar un método igual(Matriz matriz)

Diagrama UML



Prueba de corrida

PYTHON

```
PS C:\Users\LENOVO\Documents\INFORMATICA\INF-121\Polimorfismo\untitled> & C:/Users/LENOVO/
Documents/INFORMATICA/INF-121/Polimorfismo/untitled/Matriz.py
4.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00
3.00 4.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00
3.00 3.00 4.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00
3.00 3.00 3.00 4.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00
3.00 3.00 3.00 3.00 4.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00
3.00 3.00 3.00 3.00 3.00 4.00 3.00 3.00 3.00 3.00
3.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00 4.00 3.00 3.00 3.00
3.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00 4.00 3.00 3.00
3.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00 4.00 3.00
3.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00 3.00 4.00
-----
-2.00 -3.00 -3.00 -3.00 -3.00 -3.00 -3.00 -3.00 -3.00 -3.00
-3.00 -2.00 -3.00 -3.00 -3.00 -3.00 -3.00 -3.00 -3.00 -3.00
-3.00 -3.00 -2.00 -3.00 -3.00 -3.00 -3.00 -3.00 -3.00 -3.00
-3.00 -3.00 -3.00 -2.00 -3.00 -3.00 -3.00 -3.00 -3.00 -3.00
-3.00 -3.00 -3.00 -3.00 -2.00 -3.00 -3.00 -3.00 -3.00 -3.00
-3.00 -3.00 -3.00 -3.00 -3.00 -2.00 -3.00 -3.00 -3.00 -3.00
-3.00 -3.00 -3.00 -3.00 -3.00 -3.00 -2.00 -3.00 -3.00 -3.00
-3.00 -3.00 -3.00 -3.00 -3.00 -3.00 -3.00 -2.00 -3.00 -3.00
-3.00 -3.00 -3.00 -3.00 -3.00 -3.00 -3.00 -3.00 -2.00 -3.00
-3.00 -3.00 -3.00 -3.00 -3.00 -3.00 -3.00 -3.00 -3.00 -2.00
-----
La primera matriz es igual a la segunda matriz?
False
PS C:\Users\LENOVO\Documents\INFORMATICA\INF-121\Polimorfismo\untitled> █
```

JAVA

```
C:\Users\LENOVO\.jdk\openjdk-24.0.1\bin\java.exe "-javaagent:C:\Progr
```

```
-----
```

```
Matriz identidad de 1:
```

```
-----
```

```
1.0;0.0;0.0;0.0;0.0;0.0;0.0;0.0;0.0;0.0;
0.0;1.0;0.0;0.0;0.0;0.0;0.0;0.0;0.0;0.0;
0.0;0.0;1.0;0.0;0.0;0.0;0.0;0.0;0.0;0.0;
0.0;0.0;0.0;1.0;0.0;0.0;0.0;0.0;0.0;0.0;|
0.0;0.0;0.0;0.0;1.0;0.0;0.0;0.0;0.0;0.0;
0.0;0.0;0.0;0.0;0.0;1.0;0.0;0.0;0.0;0.0;
0.0;0.0;0.0;0.0;0.0;0.0;1.0;0.0;0.0;0.0;
0.0;0.0;0.0;0.0;0.0;0.0;0.0;1.0;0.0;0.0;
0.0;0.0;0.0;0.0;0.0;0.0;0.0;0.0;1.0;0.0;
0.0;0.0;0.0;0.0;0.0;0.0;0.0;0.0;0.0;1.0;
0.0;0.0;0.0;0.0;0.0;0.0;0.0;0.0;0.0;1.0;
```

```
-----
```

```
Matriz 2:
```

```
-----
```

```
0.0;1.0;2.0;3.0;4.0;5.0;6.0;7.0;8.0;9.0;
1.0;2.0;3.0;4.0;5.0;6.0;7.0;8.0;9.0;10.0;
2.0;3.0;4.0;5.0;6.0;7.0;8.0;9.0;10.0;11.0;
3.0;4.0;5.0;6.0;7.0;8.0;9.0;10.0;11.0;12.0;
4.0;5.0;6.0;7.0;8.0;9.0;10.0;11.0;12.0;13.0;
5.0;6.0;7.0;8.0;9.0;10.0;11.0;12.0;13.0;14.0;
6.0;7.0;8.0;9.0;10.0;11.0;12.0;13.0;14.0;15.0;
7.0;8.0;9.0;10.0;11.0;12.0;13.0;14.0;15.0;16.0;
8.0;9.0;10.0;11.0;12.0;13.0;14.0;15.0;16.0;17.0;
9.0;10.0;11.0;12.0;13.0;14.0;15.0;16.0;17.0;18.0;
```

```
-----  
Suma de matrices:  
-----  
1.0;1.0;2.0;3.0;4.0;5.0;6.0;7.0;8.0;9.0;  
1.0;3.0;3.0;4.0;5.0;6.0;7.0;8.0;9.0;10.0;  
2.0;3.0;5.0;5.0;6.0;7.0;8.0;9.0;10.0;11.0;  
3.0;4.0;5.0;7.0;7.0;8.0;9.0;10.0;11.0;12.0;  
4.0;5.0;6.0;7.0;9.0;9.0;10.0;11.0;12.0;13.0;  
5.0;6.0;7.0;8.0;9.0;11.0;11.0;12.0;13.0;14.0;  
6.0;7.0;8.0;9.0;10.0;11.0;13.0;13.0;14.0;15.0;  
7.0;8.0;9.0;10.0;11.0;12.0;13.0;15.0;15.0;16.0;  
8.0;9.0;10.0;11.0;12.0;13.0;14.0;15.0;17.0;17.0;  
9.0;10.0;11.0;12.0;13.0;14.0;15.0;16.0;17.0;19.0;  
-----  
Resta de matrices:  
-----  
1.0;-1.0;-2.0;-3.0;-4.0;-5.0;-6.0;-7.0;-8.0;-9.0;  
-1.0;-1.0;-3.0;-4.0;-5.0;-6.0;-7.0;-8.0;-9.0;-10.0;  
-2.0;-3.0;-3.0;-5.0;-6.0;-7.0;-8.0;-9.0;-10.0;-11.0;  
-3.0;-4.0;-5.0;-5.0;-7.0;-8.0;-9.0;-10.0;-11.0;-12.0;  
-4.0;-5.0;-6.0;-7.0;-7.0;-9.0;-10.0;-11.0;-12.0;-13.0;  
-5.0;-6.0;-7.0;-8.0;-9.0;-9.0;-11.0;-12.0;-13.0;-14.0;  
-6.0;-7.0;-8.0;-9.0;-10.0;-11.0;-11.0;-13.0;-14.0;-15.0;  
-7.0;-8.0;-9.0;-10.0;-11.0;-12.0;-13.0;-13.0;-15.0;-16.0;  
-8.0;-9.0;-10.0;-11.0;-12.0;-13.0;-14.0;-15.0;-15.0;-17.0;  
-9.0;-10.0;-11.0;-12.0;-13.0;-14.0;-15.0;-16.0;-17.0;-17.0;  
-----  
Es la matriz 1 igual a la matriz 2?: false  
-----
```