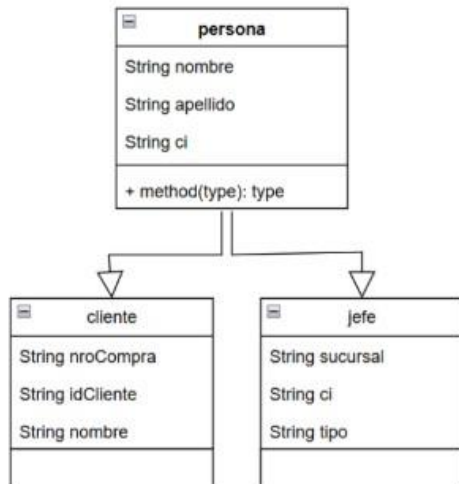


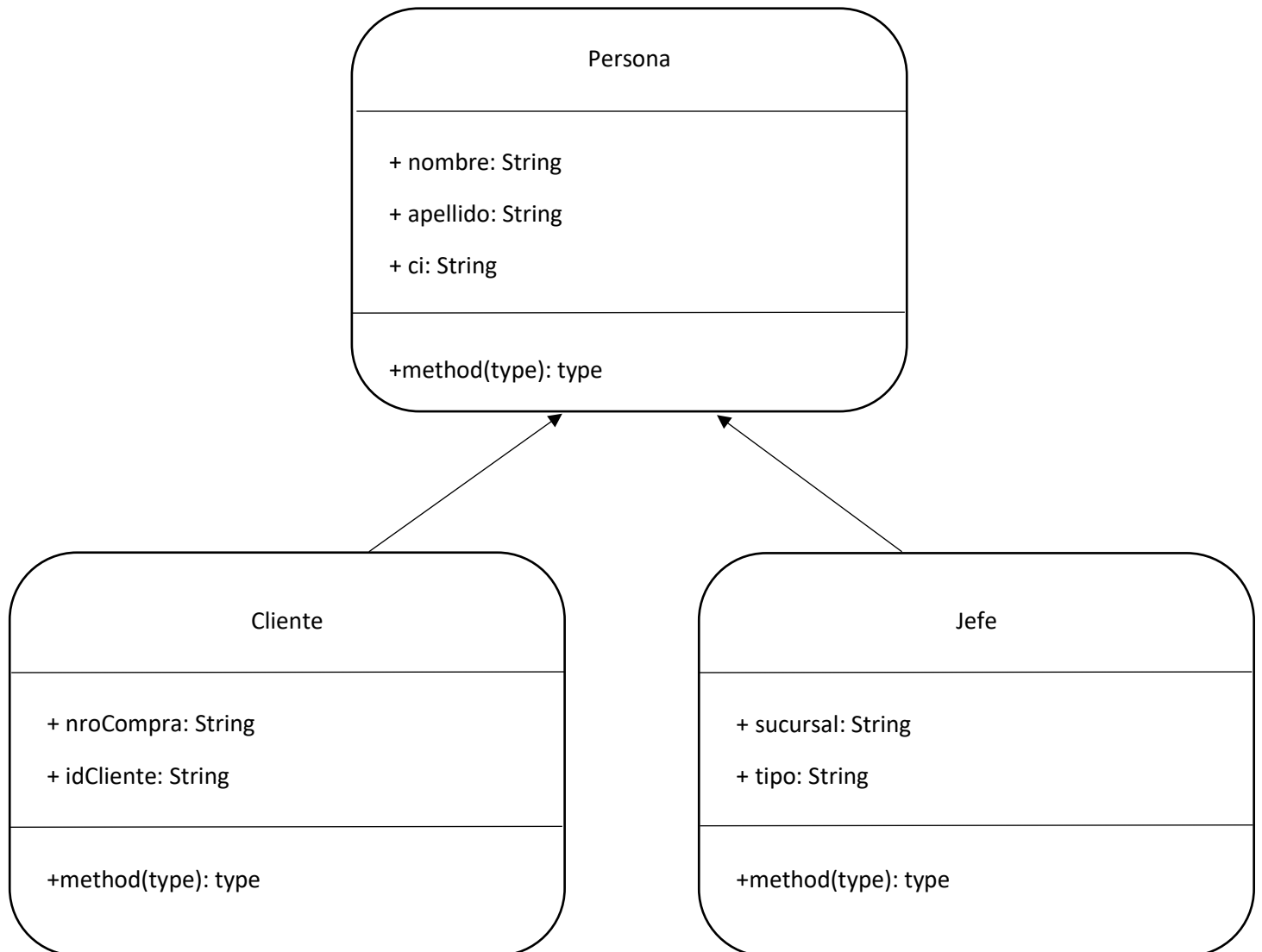
Herencia ejercicio 1

Ejercicio 1. Dado el siguiente diagrama



- a) **Corrija los errores** que tiene el diagrama.
- b) Implemente el diagrama una vez corregido.
- c) Haga una lista de los errores cometidos y de cómo evitarlos.

a) Diagrama UML Corregido



b) Diagrama Implementado

JAVA

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Persona persona = new Persona( nombre: "Cristian", apellido: "Lopez", ci: "93878223");
        Cliente cliente = new Cliente( nombre: "Juan", apellido: "Perez", ci: "12341478", nroCompra: "22", idCliente: "12");
        Jefe jefe = new Jefe( nombre: "Alessandro", apellido: "Challapa", ci: "56156326", sucursal: "Hipermaxi", tipo: "Mercado");
        persona.method();
        cliente.method();
        jefe.method();
    }
}
```

Process finished with exit code 0

PYTHON

```
PS C:\Users\LENOVO\Documents\INFORMATICA\INF-121\Polimorfismo> & C:\Users\LENOVO\Documents\INFORMATICA\INF-121\Polimorfismo\untitled\Persona.py
Cliente: Ana Gomez, Compra: 001, ID: C1001
Jefe: Luis Perez, Sucursal: Sucursal Centro, Tipo: Gerente
Procesando datos cliente
Procesando datos jefe
PS C:\Users\LENOVO\Documents\INFORMATICA\INF-121\Polimorfismo>
```

c) Lista de errores

- Poner nombre y ci en las clases Cliente y Jefe, porque estas ya estaban en la clase Persona
- No escribir bien los atributos de cada clase, primero va el tipo si es (publico, privado, protegido), segunda va al atributo a definir, y lo ultimo es de que clase es como (String, int, float, double, boolean)
- El diagrama no mostraba la herencia clara