## Ejercicio 11. Analiza el siguiente Texto:

En una cafetería del centro de la ciudad, cada día llegan personas a disfrutar de sus bebidas y comidas favoritas. Al ingresar, los clientes observan el menú que contiene una variedad de opciones, desde cafés calientes hasta pasteles recién horneados. Una vez que eligen lo que desean, hacen su pedido al personal que se encuentra detrás del mostrador. Los empleados, organizados en distintos roles según su turno, se encargan de registrar el pedido, prepararlo y entregarlo en la mesa correspondiente. Cada pedido contiene uno o más productos, y puede cambiar de estado según avance el proceso: primero es registrado, luego preparado y finalmente entregado. Los productos disponibles cambian ocasionalmente, ya sea por disponibilidad o por cambios en el menú. Algunos empleados se especializan en tomar pedidos, mientras que otros se enfocan en la preparación.

Al finalizar, los clientes pueden pagar y recibir un resumen de lo que consumieron. El sistema de la cafetería guarda todos los pedidos realizados para mantener un historial y mejorar el servicio.

## Realizar lo siguiente:

- a) Encontrar 2 clases con 2 atributos significativos.
- b) Implementar las dos clases encontradas con constructor, destructor, getters/setters.
- c) Crea un objeto por cada clase y muéstralo

## Diagrama UML

## Pedido + id: int + estado: String + productos: String + Pedido(id,estado,productos) +Pedido() + getId():int + getEstado:String + getProductos:String + setId(int id):void + setEstado(String estado):void + setProductos(String roductos):void + toString():String

# Empleado + id:int + nombre: String + rol:String +Empleado(id,nombre,rol) +Empleado() + getId():int +getNombre():String +getRol():String +setId(int id):void +setNombre(String nombre):void +setRol(String rol):void +toString():String

### Prueba de corrida