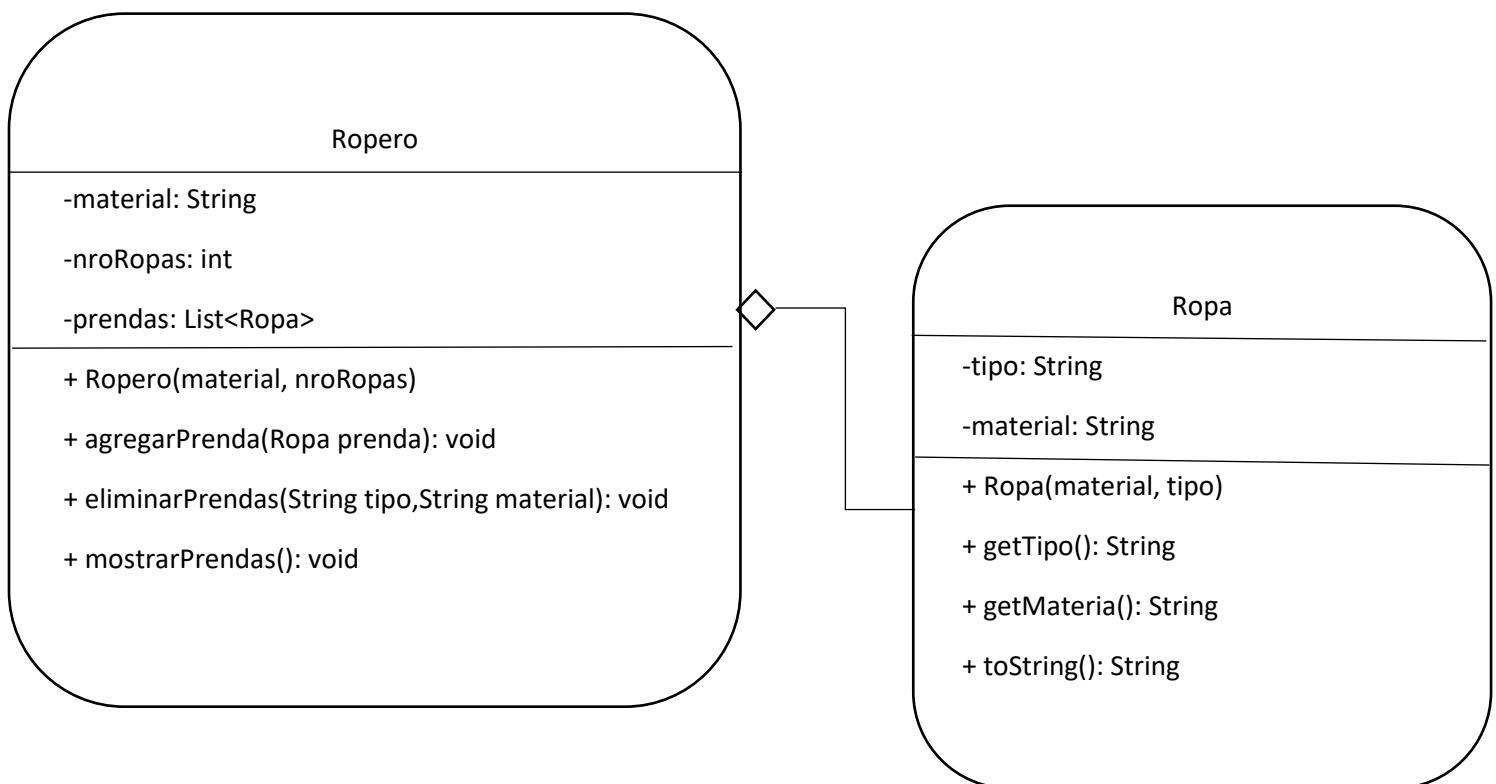


**Ejercicio 4.** Sea la clase ropero (**material**, **Ropa[20]**, **nroRopas**) y la clase Ropa(**tipo**, **material**)

- a) Realizar el diagrama de clases
- b) Adicionar N prendas al ropero
- c) Eliminar las prendas de material x o de tipo y d) mostrar las prendas de materia X y de tipo.

Diagrama UML



## Prueba de corrida

JAVA

```
C:\Users\LENOVO\.jdks\openjdk-24.0.1\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program Files\JetBra
-----
Cuantas prendas quiere agregar?
-----
3
Prenda 1
tipo: camiseta
material: algodon
Prenda 2
tipo: chaqueta
material: cuero
Prenda 3
tipo: pantalon
material: mezclilla
-----
Todas las prendas del ropero:
-----
[Ropa de tipo: camiseta, material: algodon]
[Ropa de tipo: chaqueta, material: cuero]
[Ropa de tipo: pantalon, material: mezclilla]
-----
Ingrese que material o tipo de prendas eliminara
-----
Tipo de prenda a eliminar: chompa
Tipo de material a eliminar: mezclilla
-----
Ropero con prenda(s) eliminadas
-----
Todas las prendas del ropero:
-----
[Ropa de tipo: camiseta, material: algodon]
[Ropa de tipo: chaqueta, material: cuero]
-----
Ingrese que prendas de materia x y de tipo quiere ver
-----
Tipo de prenda a mostrar: camiseta
Tipo de material a mostrar: algodon
-----
Mostrando prendas de tipo x o material y:
-----
[Ropa de tipo: camiseta, material: algodon]

Process finished with exit code 0
```

## PYTHON

```
● \INF-121\Composicion-Agregacion\untitled> & C:  
ICA/INF-121/Composicion-Agregacion/untitled/Ropero.py  
Prendas en el ropero:  
Tipo: Camisa, Material: Algodón  
Tipo: Pantalón, Material: Jean  
Tipo: Chaqueta, Material: Cuero  
Tipo: Camisa, Material: Seda  
Tipo: Pantalón, Material: Algodón  
  
Prendas después de eliminar las de material 'Algodón' o tipo 'Chaqueta':  
Tipo: Pantalón, Material: Jean  
Tipo: Camisa, Material: Seda  
  
Prendas de material 'Jean' y tipo 'Pantalón':  
Tipo: Pantalón, Material: Jean  
○ PS C:\Users\LENOVO\Documents\INFORMATICA\INF-121\Composicion-Agregacion\untitled>
```