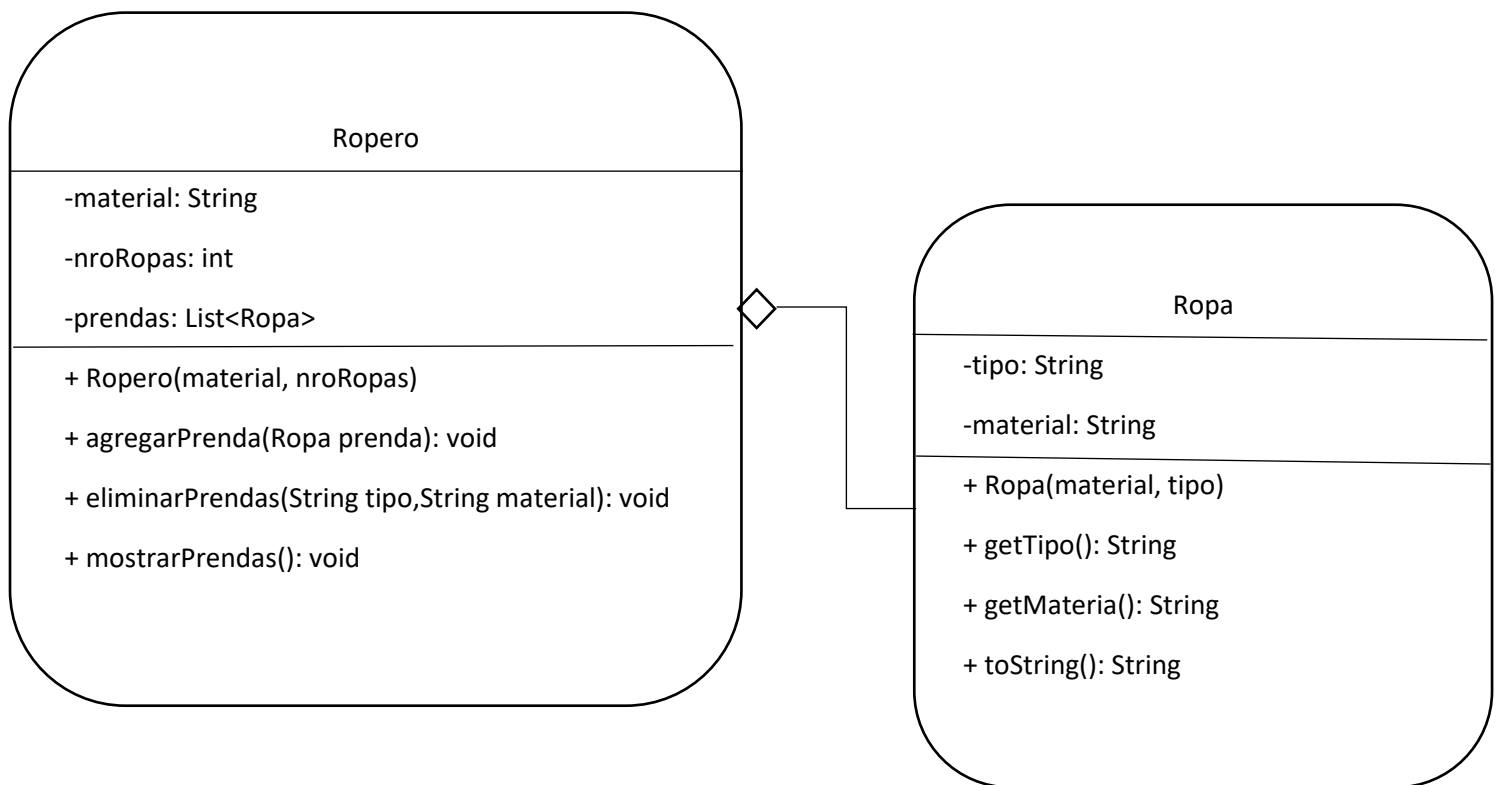


Ejercicio 4. Sea la clase ropero (**material**, **Ropa[20]**, **nroRopas**) y la clase Ropa(**tipo**, **material**)

- Realizar el diagrama de clases
- Adicionar N prendas al ropero
- Eliminar las prendas de material x o de tipo y d) mostrar las prendas de materia X y de tipo.

Diagrama UML



Prueba de corrida

JAVA

```
C:\Users\LENOVO\jdk\openjdk-24.0.1\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program Files\JetBra
-----
Cuantas prendas quiere agregar?
-----
3
Prenda 1
tipo: camiseta
material: algodón
Prenda 2
tipo: chaqueta
material: cuero
Prenda 3
tipo: pantalón
material: mezclilla
-----
Todas las prendas del ropero:
-----
[Ropa de tipo: camiseta, material: algodón]
[Ropa de tipo: chaqueta, material: cuero]
[Ropa de tipo: pantalón, material: mezclilla]
-----
Ingrese que material o tipo de prendas eliminara
-----
Tipo de prenda a eliminar: chompa
Tipo de material a eliminar: mezclilla
-----
Ropero con prenda(s) eliminadas
-----

Todas las prendas del ropero:
-----
[Ropa de tipo: camiseta, material: algodón]
[Ropa de tipo: chaqueta, material: cuero]
-----
Ingrese que prendas de materia x y de tipo quiere ver
-----
Tipo de prenda a mostrar: camiseta
Tipo de material a mostrar: algodón
-----
Mostrando prendas de tipo x o material y:
-----
[Ropa de tipo: camiseta, material: algodón]

Process finished with exit code 0
```

PYTHON

```
\INF-121\Composicion-Agregacion\untitled> & C:
ICA/INF-121/Composicion-Agregacion/untitled/Ropero.py
Prendas en el ropero:
Tipo: Camisa, Material: Algodón
Tipo: Pantalón, Material: Jean
Tipo: Chaqueta, Material: Cuero
Tipo: Camisa, Material: Seda
Tipo: Pantalón, Material: Algodón

Prendas después de eliminar las de material 'Algodón' o tipo 'Chaqueta':
Tipo: Pantalón, Material: Jean
Tipo: Camisa, Material: Seda

Prendas de material 'Jean' y tipo 'Pantalón':
Tipo: Pantalón, Material: Jean
PS C:\Users\LENOVO\Documents\INFORMATICA\INF-121\Composicion-Agregacion\untitled>
```