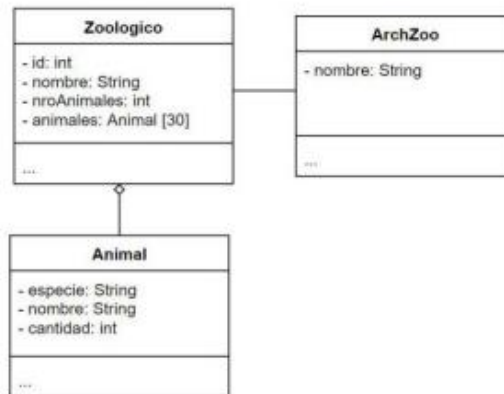
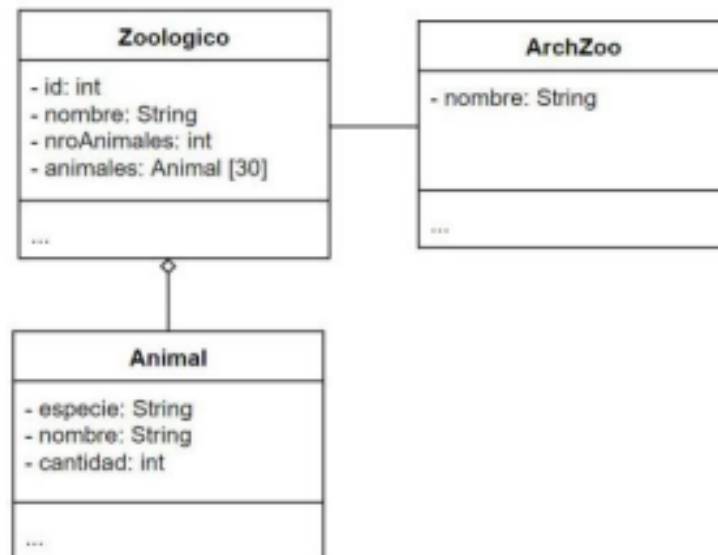


Ejercicio 9. Dada las clases:



- a) Implementar los métodos crear, modificar y eliminar de ArchZoo
- b) Listar los zoológicos que contengan mayor cantidad variedad de animales
- c) Listar los zoológicos vacíos y eliminarlos
- d) Mostrar a los animales de la especie x.
- e) Mover los animales de un zoológico x a un zoológico y.

DIAGRAMA UML



PRUEBA DE CORRIDA

```
PS C:\Users\LENOVO\Documents\INFORMATICA\INF-121\Persistencia de Objetos\Programas\python> & C:\Users\LENOVO\Documents\INFORMATICA\INF-121\Persistencia de Objetos\Programas\python\Zoo.py"

b) Zoológicos con más animales:
Zoo Norte

c) Zoológicos eliminados por estar vacíos:
Zoo Este

d) Animales de especie Felino:
Tigre en Zoo Norte
León en Zoo Sur

Después de mover animales, animales del Zoo Sur:
León - Felino
Tigre - Felino
Cóndor - Ave

PS C:\Users\LENOVO\Documents\INFORMATICA\INF-121\Persistencia de Objetos\Programas\python> █
```