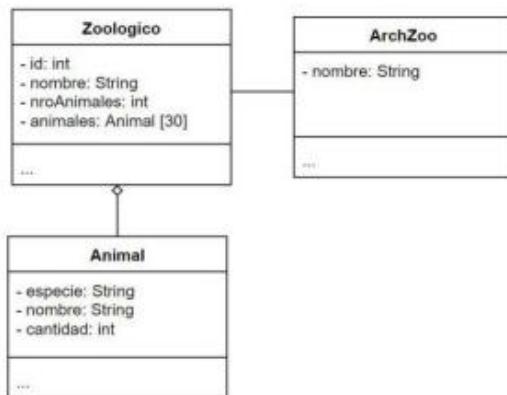
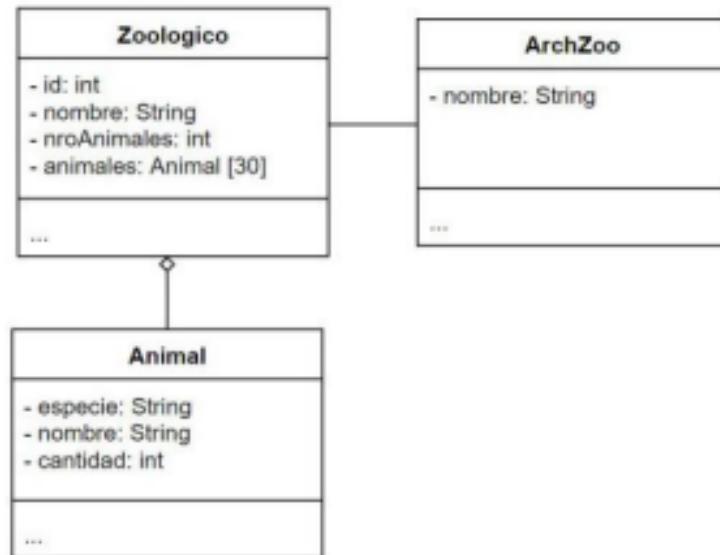


Ejercicio 9. Dada las clases:



- a) Implementar los métodos crear, modificar y eliminar de ArchZoo
- b) Listar los zoológicos que contengan mayor cantidad variedad de animales
- c) Listar los zoológicos vacíos y eliminarlos
- d) Mostrar a los animales de la especie x.
- e) Mover los animales de un zoológico x a un zoológico y.

DIAGRAMA UML



PRUEBA DE CORRIDA

- PS C:\Users\LENOVO\Documents\INFORMATICA\INF-121\Persistencia de Objetos\Programas\python> & C:/Users/LENOVO/Documents/INFORMATICA/INF-121/Persistencia de Objetos/Programas/python/Zoo.py"
 - b) Zoológicos con más animales:
 Zoo Norte
 - c) Zoológicos eliminados por estar vacíos:
 Zoo Este
 - d) Animales de especie Felino:
 Tigre en Zoo Norte
 León en Zoo Sur
- Después de mover animales, animales del Zoo Sur:
- León - Felino
Tigre - Felino
Cóndor - Ave
- PS C:\Users\LENOVO\Documents\INFORMATICA\INF-121\Persistencia de Objetos\Programas\python> []