
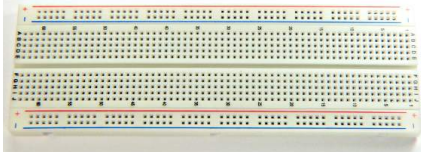





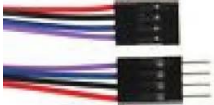



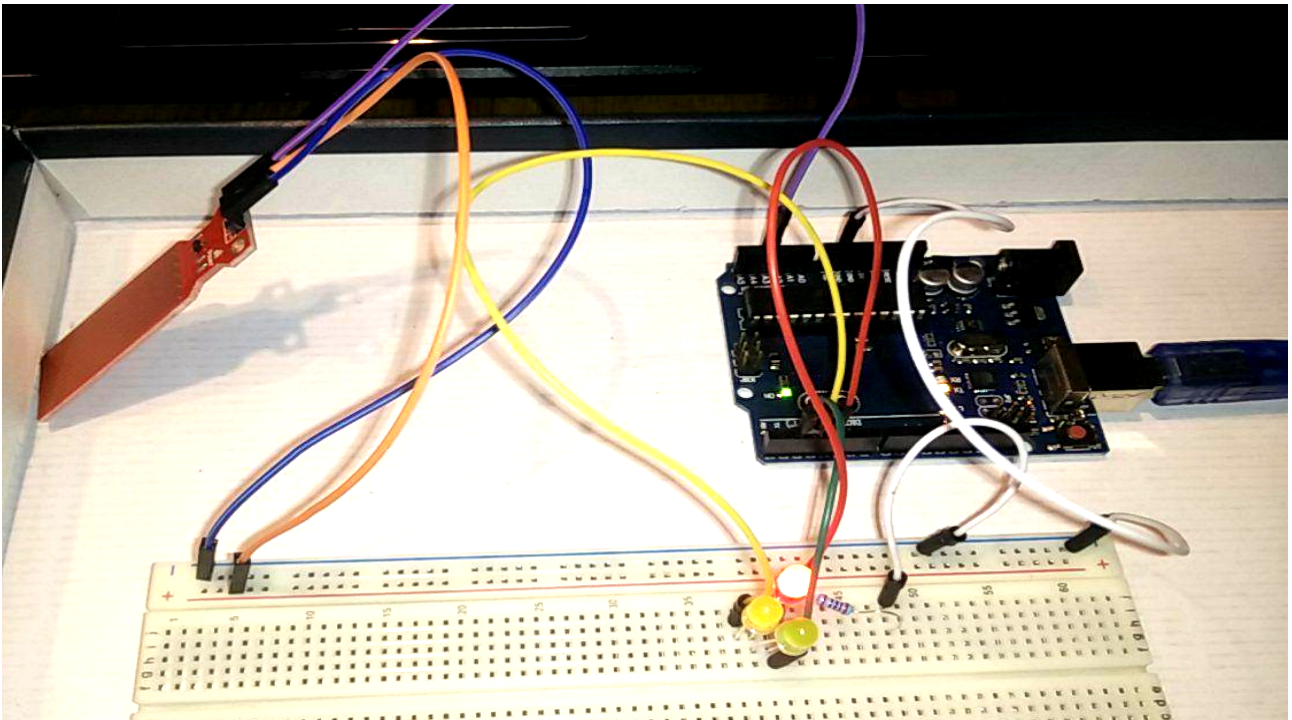
Projekt 02

Füllstand

Materialliste

1 Arduino	
1 Breadboard	
1 USB-Kabel	
1 Wasserstandssensor	
1 rote LED	
1 gelbe LED	
1 grüne LED	
3 Widerstände (220Ω)	
5 Doppelstecker	
3 Einfachstecker	
1 Glas mit Wasser gefüllt	

Bauanleitung



Vorbereitung

Teil 1



1. Starte den PC und melde dich an.
2. Öffne den Ordner „Eigene Shares“ → „Marktplatz“ → „Arduino“ → „libs“
3. Markiere den gesamten Inhalt (Strg + A).
4. Klicke mit der rechten Maustaste auf die markierten Dateien. Es öffnet sich ein Auswahlménü.
5. Linksklick auf „Kopieren“.
6. Öffne den Ordner „Dokumente“ → „Arduino“ → „libraries“.
7. Rechtsklick (es öffnet sich ein Auswahlménü). Linksklick auf „Einfügen“.

Teil 2

1. Öffne den Ordner „Eigene Shares“ → „Marktplatz“ → „Arduino“
2. Kopiere den Ordner „P1.2_Fuellstand“ auf den Desktop (rechte Maustaste auf den Ordner, Kopieren, rechte Maustaste auf dem Desktop, Einfügen).

Arbeitsauftrag

Teil 1

1. Öffne die Datei „P1.2_Fuellstand .ino“ auf deinem Desktop. Es startet das Programm „Arduino IDE“.
2. Schließe den Arduino mithilfe des USB-Kabels an.
3. Klicke auf Überprüfen 
4. Erscheint KEINE Fehlermeldung, klicke auf Hochladen 
5. Füllt ein Glas mit Wasser.
6. Haltet den Sensor in das Wasserglas. Was beobachtet ihr?

Teil 2

1. Verändert im Programm „Arduino IDE“ einzelne Werte unter „void loop“.
2. Klickt auf Überprüfen und Hochladen.
3. Haltet den Sensor in das Wasserglas.
4. Was hat sich verändert?

Teil 3

Passt den Füllstand entsprechend euren Wünschen an.

Teil 4

Steckt ein (mehrere) Kabel um. Passt die Programmierung entsprechend an. Funktioniert es immer noch?