

Desarrollo Aplicativo Web para Procesos de Enseñanza Aprendizaje para niños Primera Infancia de Manizales

Kelly Tatiana Largo Muñoz Autor 1, Rubén D. Cárdenas (Asesor – Líder Semillero);
UNIVERSIDAD DE CALDAS – Ingeniería en Informática

Resumen

El proyecto tiene como objetivo **Desarrollar un Aplicativo Web para los procesos de enseñanza aprendizaje para los niños de la primera infancia de la ciudad de Manizales**. La metodología empleada corresponde a una **investigación experimental con un enfoque analítico y descriptivo** desarrollado en 4 fases: **Análisis, Diseño, Implementación y Evaluación**. El **resultado esperado** es el desarrollo de un **prototipo funcional de un Aplicativo Web para Procesos de Enseñanza Aprendizaje para niños Primera Infancia de Manizales**. El logro esperado es **comercializar el aplicativo web**.

Palabras clave

Desarrollo Web, procesos de enseñanza, primera infancia, Aprendizaje

1 Planteamiento del problema

¿Cómo Desarrollo de Aplicativo Web para los procesos de enseñanza aprendizaje para los niños de la primera infancia de la ciudad de Manizales?

2 Objetivos

OBJETIVO GENERAL:

Desarrollar un Aplicativo Web para los procesos de enseñanza aprendizaje para los niños de la primera infancia de la ciudad de Manizales

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

1. **Analizar** los requerimientos técnicos y operativos sobre los procesos de enseñanza aprendizaje para los niños de la primera infancia de la ciudad de Manizales.
2. **Diseñar** un prototipo funcional del aplicativo web para su implementación.
3. **Implementar** el diseño propuesto que brinde contenido didáctico para los procesos de enseñanza aprendizaje para los niños de la primera infancia de la ciudad de Manizales.
4. **Evaluar** el aplicativo web implementado para su puesta en marcha y ajustes pertinentes.

3 Metodología

Investigación Experimental con enfoque analítico y descriptivo desarrollada en 4 fases: **Análisis, Diseño, Implementación y Evaluación**
Recursos utilizados **Mapa de Empatía**

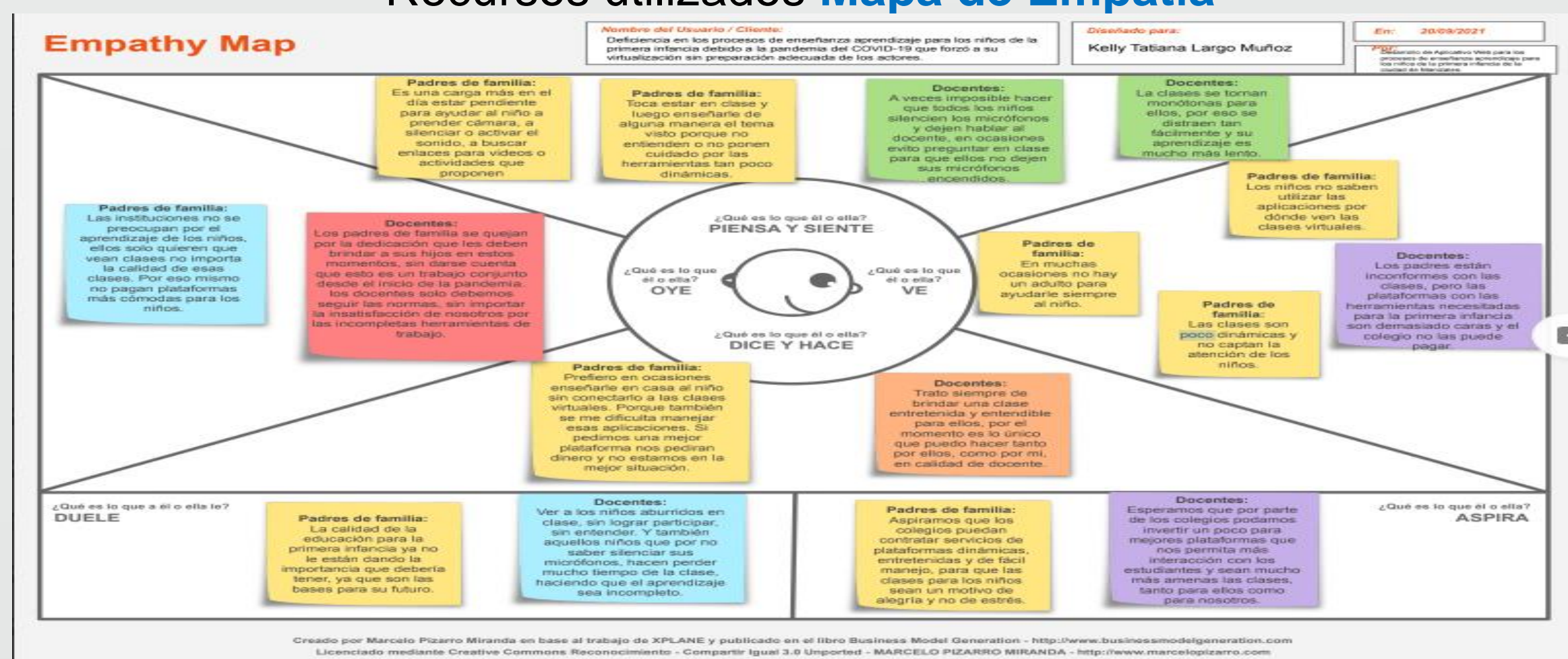


Fig. 1. Mapa de Empatía. Fuente (Propia)

4 Resultados esperados

Desarrollo de un **prototipo funcional de un Aplicativo Web para Procesos de Enseñanza Aprendizaje para niños Primera Infancia de Manizales**

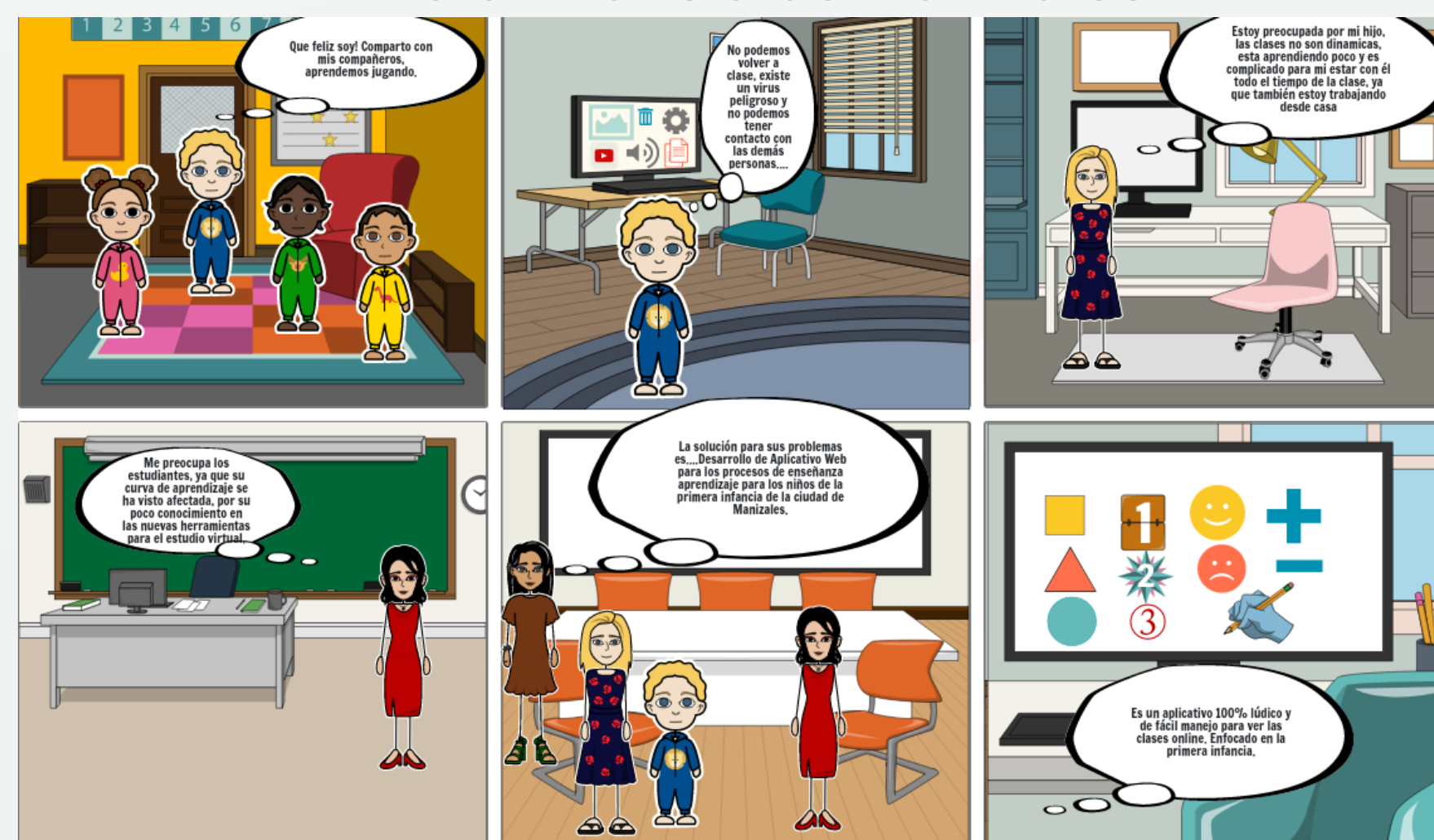


Fig. 2. Escenarios de Uso Fuente (Propia)



Fig. 3. Bosquejo Prototipo. Fuente (Propia)

5 Referencias

- Bernal Riveros, J. (2018). Desarrollo pedagógico Constructivista con enfoque en el Aprendizaje Significativo del contenido: Educación Vial para usuarios, niños (a) de 9 a 11 años, para la organización Mil Ideas Internet, ubicada en la ciudad de Bogotá, localidad Antonio Nariño.
- Barreda González, M. D., Balladares Ramos, K. P., & Mendoza Zeledón, L. A. (2019). Estrategias de educación física para el desarrollo del esquema corporal en niñas y niños en III nivel del preescolar Bendición de Dios, de la ciudad de Estelí, en el período de enero a abril del año 2019 (Doctoral dissertation, Universidad Autónoma de Nicaragua).
- Hernández Martínez, G. (2017). Política pública para contribuir al mejoramiento en la calidad de la educación a nivel primaria, secundaria y media del municipio de Girón respecto al ICSE, mediante implementación de tecnologías de la información y las comunicaciones.
- Bermúdez Patiño, C. A., & Vargas Sánchez, J. S. Diseño de plan de atención integral enfocado a mejorar la satisfacción de la población en situación de discapacidad cognitiva en la Fundación Superar.
- Rodríguez Huertas, A. C. (2016). Juego y competencias ciudadanas: análisis del papel de las ludotecas en el desarrollo de competencias ciudadanas en niños y niñas de Colombia (Doctoral dissertation, Universidad del Rosario).
- Anon, Aprender Jugando - preescolar - apps en google play. Google.Available at: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.carriencastillo.aprender.jugando&hl=es_CO&gl=US [Accessed October 4, 2021].
- Anon, Duolingo - Aprende Inglés y otros idiomas gratis - apps en google play. Google.Available at: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.duolingo&hl=es_CO&gl=US [Accessed October 4, 2021].
- Anon, Google classroom - apps en google play. Google. Available at: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.google.android.apps.classroom&hl=es_CO&gl=US&showAllReviews=true [Accessed October 4, 2021].
- Anon, Duolingo - Aprende Inglés y otros idiomas gratis - apps en google play. Google. Available at: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.duolingo&hl=es_CO&gl=US [Accessed October 4, 2021].

Semillero de Investigación