

LA REALIDAD VIRTUAL INMERSIVA COMO ALTERNATIVA DE APOYO PARA EL TRATAMIENTO DE PACIENTES CON ESQUIZOFRENIA

Alejandro Trujillo Hoyos
Ingeniería en Sistemas y Computación
Universidad de Caldas
Alejandro.1701520969@ucaldas.edu.co

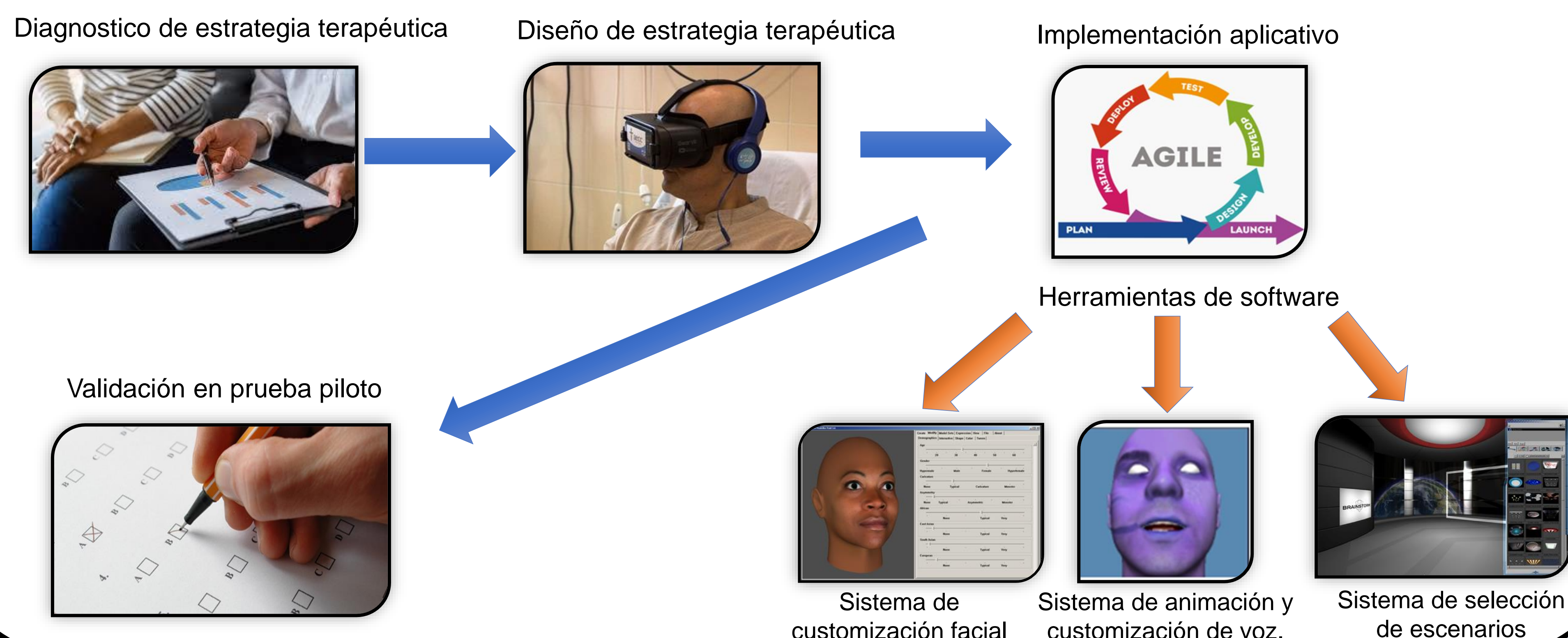
PROBLEMA

Una cuarta parte de las personas con afecciones psíquicas continúan experimentando alucinaciones persistentes, especialmente auditivas, a pesar del tratamiento farmacológico [1]. La realidad virtual inmersiva como alternativa de apoyo es un nuevo enfoque que puede ser capaz de abordar las deficiencias y dificultades que presenta la esquizofrenia [2].

OBJETIVO

Desarrollar una alternativa de apoyo para el tratamiento de pacientes con esquizofrenia resistentes a la medicación basado en un sistema computacional personalizado en realidad virtual inmersiva.

METODOLOGÍA



IMPACTOS

Desarrollar un tratamiento que pueda ser efectivo y ayude a reducir la frecuencia y gravedad de las alucinaciones, con posterior validación en grupo piloto.

A mediano plazo se busca que el tratamiento cuente con la aprobación regulatoria como dispositivo médico y su difusión e introducción en la práctica clínica, a largo plazo se busca su implementación extendida en la práctica clínica nacional e internacional.

REFERENCIAS

- [1] Lopez O. (2016). Eficacia de un sistema de realidad virtual en el tratamiento cognitivo de pacientes con esquizofrenia. Disponible en: <https://dialnet.unirioja.es/servlet/tesis?codigo=149944> [Visitada en septiembre 2021].
- [2] Gainsford K. et al. (2020). Transforming treatments for schizophrenia: Virtual reality, brain stimulation and social cognition. Disponible en: <https://www.sciencedirect-com.ezproxy.ucaldas.edu.co/science/article/pii/S0165178119324862> [Visitada en septiembre 2021].