• Funktionale Anforderungen

[F10] Das System muss dem Bewohner / Familien Gummersbach Upload von User Content in Form von Bildern und Beschreibungen ermöglichen.

[F20] Das System sollte dem Besucher / Touristen das Betrachten von Content in Form von Bildern und Beschreibungen ermöglichen.

[F30] Das System sollte dem Wissenschaftlich Interessierten das Betrachten von Content in Form von Bildern und Beschreibungen ermöglichen.

[F40] Das System sollte dem Facebook Mitglied das Betrachten von Content in Form von Bildern und Beschreibungen ermöglichen.

[F50] Das System sollte dem Bildungsvermittler das Betrachten von Content in Form von Bildern und Beschreibungen ermöglichen.

[F60] Das System sollte dem Stadtarchiv Gummersbach das Betrachten von Content in Form von Bildern und Beschreibungen ermöglichen.

[F70] Das System sollte dem Landesarchiv NRW das Betrachten von Content in Form von Bildern und Beschreibungen ermöglichen.

[F80] Das System sollte den Museen das Betrachten von Content in Form von Bildern und Beschreibungen ermöglichen.

[F80] Das System sollte dem Heimatsbilderarchiv Oberbergischer Kreis das Betrachten von Content in Form von Bildern und Beschreibungen ermöglichen.

[F90] Das System sollte Schulen das Betrachten von Content in Form von Bildern und Beschreibungen ermöglichen.

[F100] Das System sollte der Stadtführungen das Betrachten von Content in Form von Bildern und Beschreibungen ermöglichen.

[F110] Das System sollte Lokale Vereine das Betrachten von Content in Form von Bildern und Beschreibungen ermöglichen.

[F120] Das System sollte der Facebookgruppe 5270 Gummersbach das Betrachten von Content in Form von Bildern und Beschreibungen ermöglichen.

[F130] Das System sollte dem Amt für Schule und Bildung das Betrachten von Content in Form von Bildern und Beschreibungen ermöglichen.

• Organisationale Anforderungen

Anforderungen folgen, wenn Gamificationaspekt ausgearbeitet wird.

• Qualitative Anforderungen

[Q10] Das Speichern und Abrufen von Content muss für den Nutzer möglich sein.

[Q20] Die Benutzeroberfläche sollte so gestaltet sein, dass sie für Nutzer mit wenig technischem Vorwissen bedienbar ist.

[Q30] Datenschutz