**Strategische Ziele**

* Es muss eine Community geschaffen werden.
* Es soll historisches Material digital gesammelt werden.
* Es soll möglich sein sich ein Bild von einer Ortschaft (Gummersbach) zu bestimmten Zeitperioden zu machen.

**Taktische Ziele**

* Es müssen Bilder hochgeladen werden können.
* Es soll die Möglichkeit geben die Bilder ort- und zeitbezogen einzuordnen.
* Es müssen Kommentare und Geschichten zu den Bildern und Orten hinterlassen werden können.
* Es könnte daraus eine Karte enstehen.
* Die User müssen identifizierbar sein.
* Das System soll gamifiziert werden.
* Neue Bewohner und Ortsfremde sollen auch an dem System und der Community teilhaben können.

**Operative Ziele**

* Es muss eine Datenstruktur entwickelt werden.
* Es sollte ein bestimmter Zeitrahmen, der betrachtet werden soll, bestimmt werden.
* Die Zielgruppe und Stakeholder müssen genau untersucht und verstanden werden.
* Es soll eine passende Gamification Idee gefunden und implementiert werden.
* Es muss ein benutzungsfreundliches UI entwickelt werden.
* Es kann eine Grundkarte gewählt werden oder es kann den Usern die Möglichkeit gegeben werden die Karte kollaborativ selber zu zeichnen