

## Cajero Automático

Tema: Variables, tipos de datos, operadores

Has sido contratado para crear el sistema de facturación básico de una tienda de electrónica. El cliente necesita calcular el total de una compra, aplicar impuestos y verificar si el cliente tiene saldo suficiente.

**Requerimientos:**

1. **Definición de Datos:** Crea un nuevo archivo Facturacion.java. Declara variables con nombres apropiados para:

- Nombre del producto (String).
- Precio del producto (double).
- Cantidad a comprar (int).
- Impuesto (final double = 0.21).
- Dinero que tiene el cliente (double).

2. **Entrada de Datos:** Usa Scanner para pedir al usuario el nombre, precio, cantidad y cuánto dinero trae.

3. **Lógica de Negocio:**

- Calcula el subtotal (precio \* cantidad).
- Calcula el totalAPagar sumando el impuesto al subtotal.
- Reto de Casting: La tienda tiene una promoción donde no cobra centavos. Crea una nueva variable totalRedondeado (int) haciendo casting explícito del total.

4. **Validación:**

- Crea una variable booleana puedeComprar que compare si el dineroCliente es mayor o igual al totalAPagar.

5. **Salida:** Imprime un ticket ordenado con todos los datos y el mensaje:  
"¿Compra aprobada?: true/false".