

# Sebastian Lindgren

Studerande Civilingenjör inom Medieteknik



✉ sebastian.lindgrenen@gmail.com

☎ 070 840 14 86

## Utbildning

**202008 – pågående** Civilingenjör Medieteknik 300 hp, Linköpings Universitet

**201608 – 201906** Gymnasiet, Informations- och medieteknik, Värmdö gymnasium

## Färdigheter

- HTMLS, CSS, Javascript
- Blender
- Python
- Unity
- C++ & C#
- Datorgrafik, 2D & 3D
- React & Node.js

## Språkkunskaper

- Svenska (modersmål)
- Engelska (flytande)



## Linköpings universitet

### Amanuens, Labbassistent 3D Datorgrafik

Mars 2023 - Juni 2023 samt Mars 2024 - Juni 2024

Förberedde, ledde och examinerade laborationstillfällen för studenter under kursen TNM061 - 3D Datorgrafik. Jag fick chansen att lära ut OpenGL, WebGL, C++ och Blender samt lära ut och demonstrera viktiga begrepp och teorier inom datorgrafik. Jag fanns även till hjälp om studenterna ville fråga om råd, bolla idéer eller undrade över implementationen vid deras projektarbete som gjordes i grupper i slutet av kursen.



## Decathlon

### Säljare, Decathlon Kungens Kurva

Juni 2018 - Maj 2020

Arbetade som butikssäljare och mina arbetsuppgifter inkluderade: leveranser, kundkontakt, kundkontakt via telefon, kunskap inom avdelningen och att se till så att samtliga produkter stod korrekt enligt hänvisad CAD-plan på avdelningen. De avdelningar jag jobbade inom var racketsport, skate-board/sparkcyklar och löpträning (Alla distanser).

## Projektledare & Ordermottagare, StudentUtvecklarna

Juni 2017 - Maj 2018

Jobbade på ett företag som hjälpte kunder med skräddarsydda hemsidor och nättjänster. Jag agerade projektledare och ordermottagare. Arbetsuppgifterna var därför huvudsakligen kundkontakt och projektledning under hemsidans uppbyggnad samt skötsel av denna efteråt. Lärde mig hantera verktyg som Trello och Slack samt hur bra företagskontakt ska upprätthållas.



## Huddinge tennisklubb

### Tennistränare deltid, Huddinge Tennisklubb

September 2014 - Mars 2017

Jobbade som tennistränare på min tennisklubb. Var tränare åt folk i åldrarna 6 - 18. Agerade både hjälptränare åt huvudtränare samt anordnade egna pass.



## Ideella Uppdrag

### Projektledare Medieteknikdagen, Linköpings universitet

Mars 2023 - December 2024

Under Medieteknikdagen, en arbetsmarknadsmässa för civilingenjörsstudenter inom medieteknik vid Linköpings universitet, var jag ansvarig projektledare och styrde en dynamisk grupp bestående av 13 studenter från programmet. Genom att tillämpa agila metoder skapades en produktiv arbetsmiljö som strävade mot ett effektivt samarbete och en lyckad mässa för studenter och företag. Utöver det övergripande ansvaret för projektet, deltog jag aktivt i grupparbetet och hade en betydande roll i våra interaktioner med företag. Jag hanterade kommunikationen från första kontakt till säkerställandet av en smidig och framgångsrik samverkan mellan projektgruppen och företagen under evenemanget.

### Företagsansvarig 3Cant, Linköpings universitet

Juni 2021 - Juni 2022

Som företagsansvarig för studentföreningen 3Cant så hade jag ansvar för all företagskontakt med eventuella sponsorer och samarbeten. Utöver detta så medverkade jag tillsammans med resten av styrelsen vid anordnandet av evenemang, uppträdanden samt mottagningsverksamheten.