# Boblesortering

```
Lukas Villumsen (s144451)
Sebastian Nyholm (s144434)
```

7. oktober 2014

## Resumé

Dette dokument omhandler boblesortering. Der beskrives algoritmen og præsenteres en kompleksitetanalyse.

## 1 Introduktion

Boblesortering (eng. bubble sort) er en populær sorteringsalgoritme og er en af de simpleste algoritmer at forstå og implementere. Dog er den ikke en særlig effektiv sorteringalgoritme<sup>1</sup>; hverken for store eller små lister, og den anvendes sjældent i praksis. Boblesortering sorterer, som navnet antyder, elementerne i en list ved at boble hvert element gennem listen til sin rette plads i listen.

#### 1.1 Pseudokode

Wikipedia [1] giver følgende pseudokode for boblesortering.

```
procedure bubbleSort(A : list of sortable items) defined as:
    do
      swapped := false
    for each i in 0 to length(A) - 2 inclusive do:
      if A[i] > A[i+1] then
        swap(A[i], A[i+1])
        swapped := true
      end if
    end for
    while swapped
end procedure
```

En illustration af en kørsel af boblesortering fra Wikipedia kan ses på figur 1

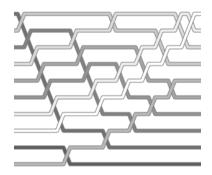
 $<sup>^1\</sup>mathrm{Mere}$ om dette i "Algoritmer og Datastrukturer 1"

# 2 Analyse af boblesortering

Antallet af sammenligninger, som boblesortering udfører på en tabel af længden n, er i værste fald

$$\sum_{i=i}^{n-1} i = 1 + 2 + 3 + \dots + n - 1 = \frac{n(n-1)}{2}$$

I bedste fald er antallet n-1. Se tabel 1



Figur 1: Illustration af boblesortering.

Værst	n(n-1)/2
Bedst	n-1

Tabel 1: Antal sammenligningner af boblesortering.

# 3 Videre Læsning

For en komplet introduktion til boblesortering og relaterede sorteringsalgoritmer se Knuth [2]

## Litteratur

- [1] http://en.wikipedia.org/wiki/Bubble\_sort
- [2] Donald Knuth, *The Art of Computer Programming*, Volume 3. Addison Wesley.