

Estudiante de Ingeniería Informática con un enfoque dinámico y proactivo hacia el aprendizaje y la resolución de problemas. Mis sólidos conocimientos en programación y desarrollo de software, respaldados por una robusta formación académica, me permiten abordar desafíos tecnológicos con confianza. Mi habilidad para colaborar en equipos multidisciplinarios y mi apasionado interés por la innovación tecnológica me sitúan como un candidato comprometido con el crecimiento continuo en el campo de la informática.

Tecnologías y Lenguajes

- Lenguajes: Java, Python, C++, Javascript
- Tecnologías: MySQL, Postgres, Git
- Other: Machine Learning, Desarrollo Web (HTML, CSS, REACT, Node, Express)

Estudios

- **Ingeniería Informática**, Universidad de Buenos Aires, Argentina. **2021–actualidad**

Proyectos

- **Algo-Defense** ([abrir](#))
Participé en la implementación de la lógica del juego, garantizando un rendimiento eficiente y contribuyendo al éxito funcional del proyecto.
Tecnologías usadas: Java, CSS, JUnit, Docker
- **Machine Learning** ([abrir](#))
Creación de dos proyectos: uno consistió en resolver un problema de clasificación binaria utilizando modelos predictivos, y el segundo proyecto consistía en resolver un problema de procesamiento del lenguaje natural. En ambos proyectos, todos los equipos del curso compitieron en un concurso de predicciones en la plataforma Kaggle, resultando ganador el grupo con mayor puntuación en la competencia.
Tecnologías usadas: Python
- **FIUBLE** ([abrir](#))
El juego "FIUBLE" es una adaptación del popular juego "[WORDLE](#)" que plantea el desafío de adivinar una palabra secreta en un máximo de 6 intentos. ¡Ponte a prueba y descubre la palabra oculta!
Tecnologías usadas: Python