

Optimistic Coverage project description

Il progetto consiste in una versione semplificata di un Tamagochi, nel quale bisogna gestire i bisogni di un'entità, il '*Magatochi*', che ha bisogno di mangiare, bere, giocare.

Il bug presente nel progetto è nel metodo `Magatochi.play()` : per come è inteso il gioco, giocare con il Magatochi dovrebbe aumentare il suo valore "*fun*" di un punto ad ogni invocazione del metodo `Magatochi.play()`, con limite superiore di "*fun*" uguale a 100, ma quando il metodo viene invocato il valore "*fun*" viene costantemente messo a 100 poiché invece di invocare il metodo `Math.min()` si invoca il metodo `Math.max()`.

La coverage delle classi logiche è del 100%, ma il bug non viene scoperto.