

# Módulo Python for Analytics – Sesión 02

Diploma Data Scientist

Docente: Geider Nuñuvero

## REGLAS



Se requiere **puntualidad** para un mejor desarrollo del curso.



Para una mayor concentración **mantener silenciado el micrófono** durante la sesión.



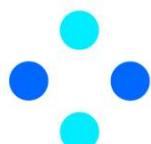
Las preguntas se realizarán **a través del chat** y en caso de que lo requieran **podrán activar el micrófono**.



Realizar las actividades y/o tareas encomendadas en **los plazos determinados**.



**Identificarse** en la sala Zoom con el primer nombre y primer apellido.



## ITINERARIO

*09:00 AM – 07:00 PM      Soporte técnico DMC*

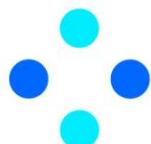
*07:30 PM – 08:50 PM      Agenda*

*08:50 PM – 09:00 PM      Pausa Activa*

*09:00 PM – 10:30 PM      Agenda*

*Horario de Atención Área Académica y Soporte*

*Lunes a Viernes 09:00 am a 10:30 pm/ Sábados 09:00 am a 02:00 pm*



## **Sesión 2**

- Variables y tipos de datos en Python
- Operaciones básicas
- Listas
- Tuplas: Indexing y Slicing.
- Diccionarios.
- Conjuntos o Sets.



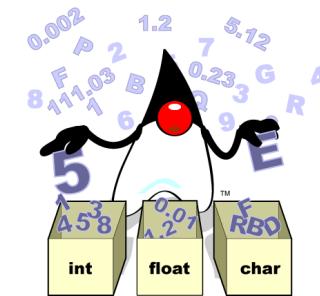
## Entendiendo los principales tipos de datos en Python

### 1. Booleano: Toma el valor de Verdadero o Falso

- `b1 = True`
- `b2 = False`

### 2. Numérico: Podemos clasificarlos en 3 grupos:

- Entero: -18 1 5 100
- Decimal: -7.5 2.4 3.252 8.0
- Complejo: `0.5 + 2j`



### 3. String: Es una cadena de texto, compuesta por un conjunto de caracteres:

- `s1 = ' Data Science '`
- `s2 = " Python "`



# Operaciones aritméticas básicas

Expresiones



Operaciones entre int y floats

- Suma →  $i + j$
- Diferencia →  $i - j$
- Producto →  $i * j$
- División →  $i / j$
- División entera →  $i // j$
- Resto →  $i \% j$
- Potencia →  $i ** j$



Precedencia  
Parentesis  
Potencia  
Producto  
Suma  
Izquierda a derecha

¿Cuál es el resultado en Python?

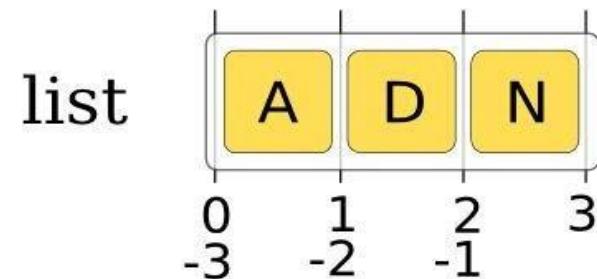
$7 - 6 + 2 ** 3 / 4 * 5$

## Lista (1/2)

---

**Colección ordenada y mutable de elementos del mismo o diferente tipo de dato.**

- Contiene elementos de diferentes clases (incluso otras listas).
- Es del tipo “list”.
- Cada elemento de la secuencia se le asigna un número que corresponde a su posición en la secuencia (índice). El primer índice es cero (0), el segundo uno (1), y así sucesivamente.



## Lista (2/2)

---

### Funciones frecuentes

- **append** -> añade un elemento a la lista
- **len** -> longitud de la lista

### Operadores

- **+** -> concatenar dos listas
- **\*** -> repetición de elementos
- **in** -> pertenencia

```
['soltero', 'casado']+['viudo', 'separado']
>> ['soltero', 'casado', 'viudo', 'separado']
```

```
['oh!', 1] * 4
>> ['oh!', 1, 'oh!', 1, 'oh!', 1, 'oh!', 1]
```

```
3 in [1, 2, 3]
>> True
```



## Tupla (1/2)

---

**Colección ordenada e inmutable de elementos del mismo o diferente tipo de dato.**

- Es del tipo “tuple”.

Las tuplas se diferencian de las listas en que:

1. No se puede modificar sus elementos (**inmutable**).
2. Se usan paréntesis en lugar de corchetes para construir una tupla.

```
tupla[0] = 3
>> TypeError: 'tuple' object does not support item assignment
```



## Tupla (2/2)

---

**Colección ordenada e inmutable de elementos del mismo o diferente tipo de dato.**

- Igual que en las listas, cada elemento de la secuencia se le asigna un número que corresponde a su posición en la secuencia (**índice**). El primer índice es cero (0), el segundo uno (1), y así sucesivamente.
- Igual que con las listas, para la selección se **usan los corchetes [ ]**.
- Igual que con las listas, se pueden concatenar las tuplas.



# Indexing

Las secuencias ordenadas se acceden vía índices entre corchetes

- Los elementos de las secuencias ordenadas (strings, listas, y tuplas) se acceden vía índices que se indican entre corchetes después del nombre del objeto que contiene la secuencia.

0	1	2	3	4	5	6	7
'teresa'	'andrea'	'pablo'	'isabel'	'alvaro'	'angelo'	'mirian'	'carolina'
-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

```
nombres=['teresa', 'andrea', 'pablo', 'isabel', 'alvaro', 'angelo',
'mirian', 'carolina']
nombres[0]
>> 'teresa'

nombres[-1]
>> 'carolina'
```



# Slicing

Se puede obtener una parte de la secuencia usando: secuencia[x:y:z] con x, y, z como números enteros

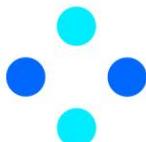
- Devuelve una nueva secuencia tal que:
  - Es del mismo tipo que la original (si era una lista, devuelve una lista, e igual con tuplas y cadenas)
  - Contiene los elementos desde secuencia[x] hasta secuencia[y] (sin incluirla), saltando z elementos cada vez (se puede omitir si z=1)

```
nombres = ['teresa', 'andrea', 'pablo', 'isabel', 'alvaro', 'angelo', 'mirian', 'carolina']  
nombres[2:4]
```

```
>> ['pablo', 'isabel']
```

```
nombres[1:5:3]
```

```
>> ['andrea', 'alvaro']
```



## Diccionario (1/2)

---

**Colección no ordenada y mutable de elementos del mismo o diferente tipo de dato.**

- Los diccionarios definen una relación uno a uno entre claves y valores.

`{ key1:value1 , key2:value2 , key3:value3 ,... }`

- En un diccionario las **claves (keys)** son únicas y no se pueden modificar.
- En cambio, los valores (values) no tienen que ser únicos y son actualizables.
- Es del tipo **dict**.



## Diccionario (2/2)

---

- Para la selección, se usan los **corchetes** [] y la **clave** correspondiente.
- Acceso a claves inexistentes devuelve error **KeyError**.
- También podemos devolver un valor por defecto con el método **get**. El primer parámetro del método get es la clave de búsqueda, el segundo el valor por defecto.

```
d={'jose': 24, 'luis': 34, 'maria': 21}
d['jose']
>> 24

d['paco']
>> KeyError: 'paco'

d.get('paco',-1)
>> -1
```



## Set (1/2)

---

**Colección no ordenada de elementos del mismo o diferente tipo de dato, sin elementos duplicados.**

- Es del tipo “set”
- Es la implementación del concepto matemático de conjunto, por lo que permite diversas operaciones como unión, intersección, diferencia, etc.
- Los sets no aceptan objetos mutables, por lo que no se le pueden pasar listas como elementos pero sí tuplas.



## Set (2/2)

---

### Funciones frecuentes

- **add()** -> Añadir un elemento.
- **difference()** -> Operación de diferencia. (-)
- **union()** -> Unión de dos conjuntos. (|)
- **intersection()** -> Intersección de dos conjuntos. (&)
- **in** -> Operador de pertenencia.

```
a = set(' abcdefg hh ')
b = set('defghijklmn')
a
>> {'a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f', 'g', 'h'}
```

```
a & b
>> {'d', 'e', 'f', 'g', 'h'}
```



GRACIAS

