

Sebastian Rosenblunn Helman

Data Analyst

Argentina, Buenos Aires | 1155637019 | rosenblunn@proton.me
linkedin.com/in/sebastian-rosenblunn - github.com/sebastianrosenblunnhellman

Data Analyst con conocimientos en metodologías ágiles, Experiencia en la extracción, transformación y carga de datos (ETL) utilizando Python/R y librerías especializadas para el manejo de datos. Habilidades en la realización de análisis exploratorios de datos (EDA) y generación de insights relevantes mediante gráficas y análisis estadístico. Experiencia en la elaboración de dashboards utilizando PowerBI, Tableau y Looker. Manejo considerable en la creación y manipulación de bases de datos relacionales con SQL. Capacidad para implementar modelos de Machine Learning relativamente sencillos y desplegarlos a través de servicios como FastAPI y Streamlit. Experiencia en el uso de la plataforma Google Cloud, incluyendo servicios como Cloud Storage, Cloud Functions, Bigquery y AppEngine, entre otros.

PROYECTOS

Team Leader - "Data Travel Consultancy"

ene. 1- ene. 21

Experiencia académica. Henry Bootcamp.

En este proyecto, fui team leader de un equipo con el cual asumimos ser parte de una consultora de datos llamada Data Travel. Fuimos contratados para realizar un análisis del mercado estadounidense para un conglomerado de empresas de restaurantes y afines. El objetivo principal era desarrollar un sistema de recomendación de restaurantes que satisfaga las necesidades y preferencias de los usuarios, utilizar técnicas de análisis de datos para comprender mejor el comportamiento futuro del mercado en un rubro turístico dado e identificar la zona más conveniente para emplazar nuevos locales mediante el análisis geoespacial y técnicas de correlación. El Producto Mínimo Viable (MVP) fue una Interfaz de usuario que proporciona las características elaboradas en los objetivos, permitiendo a los usuarios acceder a estas funcionalidades de manera clara y efectiva.

Data Analyst- "Siniestros Viales en Buenos Aires"

dic. 1- dic. 15

Experiencia académica. Henry Bootcamp.

En este proyecto lleve a cabo un análisis exhaustivo de los datos de homicidios en siniestros viales ocurridos entre 2016 y 2021. Primero, realicé tareas de limpieza y preparación de datos, incluyendo la imputación de valores nulos, eliminación de columnas redundantes y duplicados, y estandarización de formatos. Luego, llevé a cabo un Análisis Exploratorio de Datos (EDA) detallado para identificar patrones y tendencias en los conjuntos de datos, analizando variables como el rol de las víctimas, el tipo de calle, la comuna, la edad y el sexo de las víctimas, entre otros. Finalmente, desarrollé un dashboard interactivo en Power BI, que incluye KPIs, un perfil demográfico de las víctimas, una distribución temporal de los siniestros y una distribución geográfica de los

mismos. Este dashboard proporciona una herramienta visual y dinámica para monitorear y analizar la situación de los siniestros viales en Buenos Aires, ayudando a las autoridades locales a tomar medidas efectivas para reducir las víctimas fatales.

Machine Learning DevOps -“Steam Games Reviews”

nov. 1 - nov. 15

Experiencia académica. Henry Bootcamp.

En este proyecto abordé el procesamiento y análisis de datos de la plataforma Steam, realizando tareas de ETL y EDA. Los datos proveían información diversa sobre usuarios, juegos y desarrolladores.

Posteriormente desarrollé cinco funciones de consulta y dos sistemas de recomendación de Machine Learning, uno por filtrado colaborativo, y otro de filtrado por contenido. Implementé estas funciones y sistemas en una API utilizando FastAPI y su documentación automática. Finalmente, realicé el despliegue de la API utilizando los servicios de Render.

TECNOLOGÍAS:

Lenguajes de Programación: Python, R, SQL **Herramientas:** Power Bi/tableau/looker, GCP, VSC, git & github,

EDUCACIÓN PROFESIONAL

- Data Science. Henry Bootcamp. 700 horas de cursado teórico-práctico. 2024
- Licenciatura en Psicología. Universidad de Buenos Aires. 2022- actualidad.

IDIOMAS

- Inglés B2 - Intermedio.