|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Imagen que contiene dibujo, taza  Descripción generada automáticamente | **Carátula para entrega de prácticas** | |
| Facultad de Ingeniería | | Laboratorio de docencia |

Laboratorios de computación

salas A y B

|  |  |
| --- | --- |
| *Profesor:* | Ernesto Alcántara Concepción |
| *Asignatura:* | Fundamentos de Programación |
| *Grupo:* | 19 |
| *No de Práctica(s):* | 01 |
| *Integrante(s):* | Suárez Acevedo Sebastian |
| *No. de Equipo de cómputo empleado:* |  |
| *No. de Lista o Brigada:* | 39 |
| *Semestre:* | 2022-2 |
| *Fecha de entrega:* | 18/02/2022 |
| *Observaciones:* |  |
|  |  |

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Introducción**

El uso y conocimiento adecuado sobre dispositivos de computo se ha vuelto fundamental en el mundo actual, especialmente en un ambiente educativo y empresarial. Por tanto, como estudiantes y futuros ingenieros, es necesario desarrollar las habilidades requeridas para aprovechar al máximo los recursos brindados por estos dispositivos.

Por esta razón, en esta práctica se enfoca en el estudio de herramientas para el manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores de información en Internet, las cuales son fundamentales para realizar búsquedas eficientes de información y saber donde es conveniente almacenar dichos datos.

Así pues, los conceptos principales vistos acerca de estos dos temas fueron: la definción y explicación del funcionamiento de un repositorio, la definción de un control de versiones, la explicación de diversas aplicaciones para almacenar datos en la nube, los distintos buscadores de intertet, y finalmente, los comandos o etiquetas para la búsqueda selectiva de información.

**Desarrollo**

Actividad en el laboratorio:

1. Crear una cuenta de Google drive, skyDrive o dropbox y crear una carpeta compartirla con todos los integrantes del equipo y con el correo: estructuradedatosyalgoritmosi@gmail.com. Esta la utilizaras para compartir los archivos de esta práctica.

Uno de los integrantes de la brigada compartió con el resto de nosotros su carpeta.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Posteriormente, cada uno de los integrantes de la brigada subió los archivos referentes a esta práctica en dicha carpeta.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. Crear una cuenta en OneNote y crea un documento con el resumen de lo visto en la primera semana de clases. Ver ejemplo de la página 7 y 8 de la guía práctica de las salas de laboratorio a y b.

Utilizando OneNote se resumieron los temas de las primeras clases del curso de Fundamentos de Programación.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. Realiza una búsqueda en Google utilizando la etiqueta de autor sobre el “Lenguaje de programación en C”. Qué tipo de resultados obtienes.

Utilizando Google Académico, se realizó la búsqueda con el comando *autor* sobre el tema de “Lenguaje de programación en C”. De este modo, se pudieron visualizar, en su mayoría, documentos PDF sobre el tema buscado.

Una captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamente

1. Utilizando Google obtén la definición de una “máquina de Turing” (antepón la palabra “define:” Ver página 16 de la guía práctica de las salas de laboratorio a y b). Pon aquí el resultado

Se buscó en Google la definción de “máquina de Turing” mediante el comando *define*.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

1. Utilizando google grafica el sen, cos, tan, ctan. Ver página 17 de la guía práctica de las salas de laboratorio a y b.

Haciendo uso del buscador de Google, se graficaron las distintas funciones solicitadas.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

1. Utiliza “intitle: intext: y filetype:” para encontrar pdf’s sobre sistemas operativos unix

Se utilizaron los diferentes comandos para buscar específicamente archivos sobre sistemas operativos unix en formato PDF.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

1. Utilizando la calculadora de google resuelve las siguientes operaciones:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

En cada uno de los ejercicios se realizaron las operaciones indicadas utilizando la calculadora de Google.

1)

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

2)

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

3)

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

4)

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

5)

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

6)

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

7)

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

8)

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

1. De los Catálogos y Recursos Electrónicos de la UNAM entrar en la sección de libros y buscar los libros “Programación en C”. Busca en las bibliotecas de la Facultad de Ingeniería y en la Biblioteca central. Describir cuantos libros existen, si están disponibles en texto completo. Si los resultados son muy extensos utiliza para ello los operadores booleanos (or, and) para refinar la búsqueda y reducir el número de libros.

En la Biblioteca Digital UNAM están disponibles, aproximadamente, 57 libros de texto completo.

Una captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamente

Para refinar los resultados se utilizó el operador booleano *and* con el texto “Programación en C++”, lo cual redujo considerabemente la búsqueda a solamente 10 libros de texto completo.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Nuevamente, para filtrar la búsqueda se utilizó el operador booleano *or* con el texto “Programación en C++”, lo cual aumentó el número de resultados a 87 libros de texto completo.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

En el Repositorio de la Facultad de Ingeniería están disponibles 626 libros o documentos, que son en su mayoría, de texto completo.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Se filtró la búsqueda con el operador booleano *and* y el texto “Java”, lo cual redujo los resultados a sólo 18 libros de texto completo.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

De nuevo, se refinaron los resultados con el operador booleano *or* y el texto “Java”, reduciendo la búsqueda a solamente 7 libros de texto completo.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

1. Hacer la actividad de casa de la página 18. Sobre el uso de Github

Se realizó el registro para crear una cuenta en Github.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Después del registro, se inició un nuevo proyecto y se creó un repositorio llamado “practica1\_fdp”.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

En ese repositorio se creó un archivo llamado “datos”, posteriormente, se introdujo mi nombre como primera línea del archivo.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

En la sección “Commit new file” se escribió una explicación de la modificación del archivo.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Seguidamente se subieron dos archivos al repositorio, uno conteniendo la imagen del escudo de la Facultad y el otro el escudo de la UNAM. Asimismo, al igual que en el primer archivo, se describió en la sección “Commit new file” esta modificacion.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Entonces, se editó el primer archivo creado, agregando dos nuevas líneas con mi número de cuenta y correo electrónico. Además de realizar la descripción en la sección “Commit new file”.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Posteriormente, se vio que al entrar en cada archivo del reporistorio se podía ver su contenido y las modificaciones que este había sufrido.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Finalmente, se subió el archivo del reporte de esta práctica al repositorio de GitHub y se mandó el link de este último al profesor.

Falta subir el reporte a GitHub y mandar link al profesor

**Conclusión**

Durante la práctica, los puntos más relevantes que se vieron fueron los distintos repositorios de almacenamiento y las herramientas más utiles para aprvechar los buscadores de internet, principalmente el de Google. Asimismo, estos puntos fueron reforzados con diferentes ejercicios que consistían en el uso de comandos, etiquetas y aplicaciones para cumplir ciertas tareas.

Así pues, uno de estos ejercicios fue lo que me resultó más dificil de realizar en la práctica, este se trataba de buscar en los repositorios de la Facultad y Biblioteca de la UNAM los documentos de cierto tema de programación. El motivo de la dificultad radicaba en que desconocía el funcionamiento de los buscadores de dichos repositorios, así como tambien el uso adecuado de los operadores booleanos para refinar las búsquedas. No obstante, al final pude resolver el ejercicio investigando a grandes rasgos estos puntos.

Finalmente, concluyo que esta práctica es fundamental para desarrollar nuestras habilidadesen el manejo de dispositivos de commputo, ya que, estos cada día son má indispensables para realizar nuestras tareas y trabajos. Por tanto, dominar las diferentes herramientas digitales a nuestro alcance nos brindará una gran ventaja en nuestra vida acad

**Bibliografía**

UNAM. (2021). *Manual de prácticas del laboratorio de Fundamentos de programación* [Archivo PDF]. <file:///C:/Users/HP/OneDrive%20-%20UNIVERSIDAD%20NACIONAL%20AUT%C3%93NOMA%20DE%20M%C3%89XICO/Documentos/Documentos%20(2S)/Laboratorio%20de%20FP/Manual%20de%20Pr%C3%A1cticas.pdf>