

Diseño de Sistemas

Actividades Prácticas 2019

Objetivos

Trabajo en Equipo

Tecnología / Herramientas



UTN.BA

DPTO. INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN

CÁTEDRA DISEÑO DE SISTEMAS

Objetivos

- ❖ **Construir un sistema donde el software sea la parte central del proyecto.**
- ❖ **Trabajar en equipo.**
- ❖ **Descubrir y emplear herramientas reales de desarrollo de software:**
 - Control de versiones (Git)
 - Sistemas de construcción de código y gestión de dependencias (Maven, Gradle)
 - Herramientas de testing unitario (JUnit y otros)
 - Integración continua (Travis, Jenkins)
 - Frameworks/Bibliotecas o Microframeworks de presentación y persistencia (JSF, JPA/Hibernate, Spring MVC y otros)

Objetivos

- ❖ Aceptar y consensuar decisiones.
- ❖ Gestionar un proyecto desde un enfoque ágil.
- ❖ Modelar, diseñar e implementar conforme a las técnicas y herramientas aceptadas por la academia y la industria.



Trabajo en Equipo

6 Beneficios del trabajo en equipo:

- ✓ Fomenta la creatividad y el aprendizaje
- ✓ Complementa fortalezas
- ✓ Genera confianza
- ✓ Forma habilidades para resolver conflictos
- ✓ Promueve un sentido más amplio de la propiedad
- ✓ Acompaña en la toma de decisiones de riesgo

Herramientas Colaborativas y de Gestión



GitHub/Bitbucket

Maven/Gradle

Google Drive

WebCampus

Slack

Dropbox

PlantUML/Draw.io/Lucidchart

Ganttter

Eclipse/IntelliJ IDEA/Visual Studio

Repositorio código fuente

Gestión de Dependencias

Documentación y foro

Repositorio

Comunicaciones

Documentación

Documentación con UML

Gantt en la nube

Entorno de Desarrollo

