JUnit

Introducción

hacer un programita con printlns

unit testing

Test Unitario vs Test de Integración

Test Unitario

- Testea el funcionamiento de una unidad a la vez.
- Verifica que la unidad se comporte como se espera.
- Se utilizan mocks para descartar fallas que surjan en componentes externos.
- Los mocks pueden ser datos, clases, etc.

Test de Integración

- Testea el funcionamiento de más de una unidad a la vez.
- El objetivo es verificar que el comportamiento e interrelación de las unidades sea el esperado

JUnit es un framework que permite realizar tests unitarios en entornos Java

- JUnit 4 fue lanzado hace 10 años
 - Un montón cambió desde entonces
 - Las necesidades de testing han madurado
 - Las expectativas han crecido

Modularidad -> un gran choclo (ej: un único junit.jar)

Extensibilidad -> mucho para mejorar

No contempla las novedades de Java 8 y 9

JUnit 4 vs Junit 5



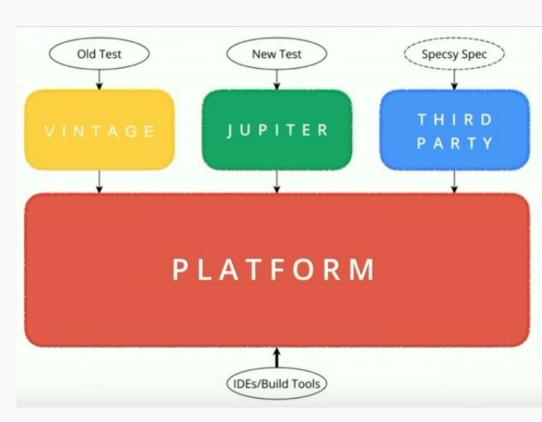
Modular

Extensible

- Moderno
- Tiene compatibilidad forward y backward
 - JUnit Platform soporta JUnit 3.8, JUnit 4, y JUnit 5
 - Se pueden ejecutar nuevos frameworks de testing con la infraestructura de JUnit 4.
 - @RunWith(JUnitPlatform.class)

JUnit 5 = Platform + Jupiter + Vintage

- Platform -> Revolucionario
- Jupiter -> Evolucionario
- Vintage -> Necesario



Unit testing de clases

Qué vamos a testear?

- Idealmente se testearán todas las clases que conforman el sistema o módulo que estemos desarrollando.
- Para cada clase testeable se creará una clase de test.
- El nombre de las clases de test generalmente está formado por el nombre de la clase testeable seguido de "Test".
- Por ejemplo:
 - Clase testeable: Calculadora
 - Clase de test: CalculadoraTest

Cómo vamos a testear?

- La clase de test va a verificar toda la funcionalidad de la clase testeable.
- En la clase de test se define un método por cada método de la clase testeable.
- Por ejemplo:
 - Calculadora.sumar()
 - CalculadoraTest.sumar_test()
- Cada uno de los métodos de la clase de test es un test en sí.
- La implementación de los tests tendrá uno o más assertions.

Uso de assertions

- Un assertion es una verificación
- La implementación de los tests tendrá uno o más assertions.
- Sirven para verificar si un valor calculado (a través del método que se testea) es el esperado.
- Jupiter provee varios tipos de assert.
- Si alguno de los assertions falla, entonces el test falla

```
long valor = sumar(2, 4);
assertEquals(6, valor, "Error en método sumar");
```

Assertions provistos por Jupiter

- org.junit.jupiter.api.Assertions.assertEquals; (compara con .equals())
- org.junit.jupiter.api.Assertions.assertFalse;
- org.junit.jupiter.api.Assertions.assertTrue;
- org.junit.jupiter.api.Assertions.assertNull;
- org.junit.jupiter.api.Assertions.assertNotNull;
- org.junit.jupiter.api.Assertions.assertSame; (compara con ==)
- org.junit.jupiter.api.Assertions.assertNotSame;
- org.junit.jupiter.api.Assertions.assertArrayEquals;
- org.junit.jupiter.api.Assertions.assertAll;



Calculadora (clase testeable)

```
public class Calculadora{
  public int sumar(int a, int b){
    return a + b;
}
```

CalculadoraTest (test class)

```
class CalculadoraTest{
    private Calculadora calculadora = new Calculadora();
    /**
     * Test case: Sumar
     * /
    @Test
    void test sumar() {
        assertEquals(9, this.calculadora.sumar(5, 4),
                      "Error en sumar()");
```

Cómo ejecutar los tests?

Maven

- Ejecutar mvn test
- Por default asume como tests las clases que matchean:
 - o **/Test*.java
 - **/*Test.java
 - **/*TestCase.java

IDE

Los IDEs más utilizados (IntelliJ, Eclipse) permiten configurar perfiles de ejecución para correr los tests.

Ejemplo + Ejercicio

Ejemplo Calculadora: https://github.com/alejandroleoz/JUnitExample/

Ejercicio GoT: https://github.com/roxmulder/game-of-tests

