



Especialización en Back End III

Estructuras e interfaces en Go

- Ejercitación individual
- Nivel de complejidad: medio 🔥 🔥

Objetivo

El objetivo de esta guía práctica es que podamos afianzar los conceptos sobre **estructuras** e **interfaces**. Para esto vamos a plantear un ejercicio simple e incremental, que nos permitirá repasar los temas que estudiamos.

Consigna

Una empresa de redes sociales requiere implementar una estructura **usuarios** con funciones que vayan agregando información a la misma. Para optimizar y ahorrar memoria requieren que la estructura **usuarios** ocupe el mismo lugar en memoria para el main del programa y para las funciones. La estructura debe tener los campos: **nombre**, **apellido**, **edad**, **correo** y **contraseña**. Y deben implementarse las funciones:

- **cambiarNombre**: permite cambiar el nombre y apellido.
- **cambiarEdad**: permite cambiar la edad.
- **cambiarCorreo**: permite cambiar el correo.
- **cambiarContraseña**: permite cambiar la contraseña.