var A : integer;

function TEST(num : integer);

var T : integer;

begin

T = 5\*num;

end-func T;

procedure MAIN();

begin

A := 5 + TEST(5);

end-proc;

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| *[“”, ””, 5, ip, bp ]* [“”, “”] | [GUARDO ESPACIO TEMPS]\* | sub sp, 2 |
| *[“”, ””, 5, ip, bp ]* [“”] | [GUARDO ESPACIO VARS] | sub sp, 2 |
| *[“”, ””, 5, ip, bp ]* [] | [CREAR FRAME NUEVO] | mov bp, sp |
| [“”, ””, 5, ip, bp] | [GUARDAR BP] | push bp |
| [“”, ””, 5, ip ] | [LLAMADA A TEST] | call \_TEST\_ (push ip) |
| [“”, ””, 5] | [PARÁMETRO REAL DE TEST] | push 5 |
| [“”, ””] | [ESPACIO PARA RETORNO DE TEST] | sub sp, 2 |
| [“”] | [ESPACIO PARA A] | sub sp, 2 |
| [] | [PILA VACÍA] | mov sp, bp |

\* La cantidad de temporales se determina a medida que se genera el asm de el bloque a ejecutar (procedimiento o función).