

# Evaluación de riesgos del proyecto: ServiContact

<b>Riesgo</b>	<b>El integrante del grupo Emiliano abandona la materia por falta de tiempo</b>
<b>Tipo de riesgo</b>	<b>Proyecto</b>
<b>Consecuencia</b>	Como el integrante con mas experiencia en las plataformas de desarrollo y creador original de la idea la elaboración del producto se retrasaría debido a la inexperiencia del resto del equipo.
<b>Contramedidas</b>	Rezar <ul style="list-style-type: none"> <li>Plan A: El equipo de desarrollo debe estudiar lo mas posible la plataforma con asistencia de Emiliano.</li> <li>Plan B: Desarrollar en un entorno en donde el equipo de desarrollo tenga experiencia, aunque tome mucho mas tiempo.</li> </ul>
<b>Probabilidad de ocurrencia</b>	☹️☹️☹️☹️ 4/5
<b>Impacto</b>	☹️☹️☹️☹️☹️ 5/5

<b>Riesgo</b>	<b>Utilización del producto para actividades delictivas</b>
<b>Tipo de riesgo</b>	<b>Producto</b>
<b>Consecuencia</b>	Como el sistema requiere que dos completos desconocidos interactuaren entre si en la vida real es posible que algunos usuarios aprovechen la oportunidad de realizar crímenes y perjudicar a otros usuarios
<b>Contramedidas</b>	Investigar el manejo de la seguridad de los usuarios en otros sistemas
<b>Probabilidad de ocurrencia</b>	☹️☹️☹️ 3/5
<b>Impacto</b>	☹️☹️☹️☹️☹️ 5/5

<b>Riesgo</b>	<b>Estimación errónea de los tiempos de desarrollo</b>
<b>Tipo de riesgo</b>	<b>Proyecto</b>
<b>Consecuencia</b>	El equipo de desarrollo no presenta experiencia en estimaciones utilizando el sistema de <b>User history</b> y es altamente probable que los tiempos de desarrollo sea calculado erróneamente lo que afectaría a los entregables del proyecto.
<b>Contramedidas</b>	Negociar entregables pequeños e investigar los cálculos de la historia de usuario además de estimar utilizando el sistema de Casos de Uso
<b>Probabilidad de ocurrencia</b>	☹ ☹ ☹ 3/3
<b>Impacto</b>	☹ ☹ ☹ 3/3

<b>Riesgo</b>	<b>Alta competencia en el mercado</b>
<b>Tipo de riesgo</b>	<b>Negocio</b>
<b>Consecuencia</b>	Esta misma idea ya ha sido creada por otros desarrolladores y es posible que los usuarios prefieran otras alternativas al producto.
<b>Contramedidas</b>	Utilizar la aplicación de la competencia, analizar y mejorar sus sistemas para brindar una mejor experiencia de usuario
<b>Probabilidad de ocurrencia</b>	☹ ☹ ☹ ☹ 4/5
<b>Impacto</b>	☹ 1/5

<b>Riesgo</b>	<b>Entorno de desarrollo cambiante</b>
<b>Tipo de riesgo</b>	<b>Proyecto</b>
<b>Consecuencia</b>	Debido a la inexperiencia del equipo utilizando el entorno de desarrollo actual es muy posible que cambie por completo perdiendo tiempo de desarrollo
<b>Contramedidas</b>	Desarrollar un sistema fácilmente trasladable y reutilizable además de preparar un entorno de desarrollo en paralelo
<b>Probabilidad de ocurrencia</b>	5/5
<b>Impacto</b>	5/5

<b>Riesgo</b>	<b>Mala experiencia de usuario</b>
<b>Tipo de riesgo</b>	<b>Producto</b>
<b>Consecuencia</b>	Los participantes del proyecto tienen fama de no ser buenos en la elaboración de interfaces. Esto puede desencadenar el abandono de la plataforma por parte de los usuarios
<b>Contramedidas</b>	<p>El equipo de desarrollo debe estudiar frameworks de interfaz además de estudiar material correspondiente a la elaboración de interfaces.</p> <p>Probar extensivamente la experiencia de usuario con terceros.</p>
<b>Probabilidad de ocurrencia</b>	4/5
<b>Impacto</b>	2/5

<b>Riesgo</b>	<b>Producto inseguro frente a exploits de seguridad</b>
<b>Tipo de riesgo</b>	<b>Producto</b>
<b>Consecuencia</b>	El equipo de desarrollo no tuvo experiencia en implementaciones de seguridad. Por esto el producto puede ser muy vulnerable a exploits básicos como la inyección de sql.
<b>Contramedidas</b>	Investigar librerías y códigos de terceros basados en la seguridad de un sistema.
<b>Probabilidad de ocurrencia</b>	☹ ☹ ☹ 3/5
<b>Impacto</b>	☹ ☹ ☹ ☹ ☹ 5/5

<b>Riesgo</b>	<b>Equipo de desarrollo sin conocimiento en el entorno de desarrollo</b>
<b>Tipo de riesgo</b>	<b>Proyecto</b>
<b>Consecuencia</b>	La falta de experiencia del equipo en los sistemas de desarrollo pactados puede provocar atrasos en los entregables
<b>Contramedidas</b>	El equipo debe estudiar extensivamente los sistemas de desarrollo pactados
<b>Probabilidad de ocurrencia</b>	☹ ☹ ☹ ☹ 4/5
<b>Impacto</b>	☹ ☹ ☹ ☹ ☹ 5/5

<b>Riesgo</b>	<b>Falla de comunicación con los superiores/supervisores/profesores</b>
<b>Tipo de riesgo</b>	<b>Proyecto</b>
<b>Consecuencia</b>	Al ser un equipo inexperto es muy probable que la falta de comunicación entre Equipo-Profesor perjudique al desarrollo del producto aumentando el tiempo necesario para desplegar la aplicación.
<b>Contramedidas</b>	Alentar la utilización de Trello y utilizar Slack como canal principal. Eliminar la utilización de Whatssap.
<b>Probabilidad de ocurrencia</b>	☹️ ☹️ 2/5
<b>Impacto</b>	☹️ ☹️ ☹️ ☹️ ☹️ 5/5