

DESENVOLVIMENTO WEB

LICENCIATURA EM DESIGN MULTIMÉDIA

2021/2022

sebastiao@di.ubi.pt



MÓDULO 0

APRESENTAÇÃO DA UNIDADE CURRICULAR



CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

Introdução à Programação Web

Linguagem HTML 5

Linguagem CSS 3

Linguagem XML

Linguagem Javascript

Protocolo HTTP

Segurança Web

Desenvolvimento de páginas web

DOCENTES

Sebastião Pais: sebastiao@di.ubi.pt

Aulas teóricas

Aulas práticas

Atendimento:

No final das aulas, sempre que se proporcionar

Por email a qualquer altura

Marcando uma hora para esclarecimentos

OBJECTIVOS DE APRENDIZAGEM

Após aprovação à unidade curricular, o aluno deverá:

- Criar páginas web simples, usando elementos HTML;

- Aplicar definições de estilo CSS À totalidade ou partes de uma página web, alterando o seu design ou comportamento;

- Programar elementos interactivos com Javascript;

- Saber usar bibliotecas CSS (e.g. Bootstrap) e Javascript (e.g. jQuery) para criar páginas apelativas e interactivas;

- Saber modificar código HTML, CSS e Javascript disponíveis em repositórios públicos, corrigir erros e adaptá-los a requisitos pré-definidos;

- Fazer debugging de código Javascript, recorrendo à consola do navegador;

OBJECTIVOS DE APRENDIZAGEM

Após aprovação à unidade curricular, o aluno deverá:

Conhecer o protocolo HTTP e implementar um cliente HTTP simples;

Conhecer a linguagem XML e saber criar documentos XML conformes, para um dado domínio;

Desenvolver uma aplicação web de média complexidade, resistente a ataques;

AVALIAÇÃO EM PERÍODO ENSINO-APRENDIZAGEM

Elemento de Avaliação	Peso (%) - MAX	Mínimos
Labs	Submissão Não Obrigatória	—
Assessment Labs	60% - 12	—
Project	40% - 8	—

Labs:

Desenvolvimento e Submissão Presencial nas Aulas Práticas Laboratoriais

Submissão não obrigatória e individual, penalização na nota final do aluno, de 1 valores por cada Lab não submetido

Assessment Labs:

Têm o mesmo peso na avaliação

Submissão não é obrigatória, individual ou em grupo de 2 elementos. Não se aceitam trabalhos submetidos fora do prazo

Sujeitas a defesa, **caso o aluno não consiga defender tem 0 valores**

Project:

Individual ou em grupos de 2 elementos

Sujeito e defesa

AValiação em Época de Exames

Elemento de Avaliação	Peso (%) - MAX	Mínimos
Assessment Labs	60% - 12	—
Project	40% - 8	—

Labs:

Não são recuperáveis em época de exame

Assessment Labs:

Têm o mesmo peso na avaliação

Apenas se aceitam em época de exames as melhorias dos Assessment Labs submetidos em época ensino-aprendizagem

Submissão não obrigatória, individual ou em grupo. Não se aceitam trabalhos submetidos fora do prazo

Sujeitas a defesa

Project:

Individual ou em grupos de 2 elementos

Sujeito e defesa

Válido para a época Normal, Recurso e Especial

OUTRAS NOTAS SOBRE A AVALIAÇÃO

Assiduidade (Época Ensino-Aprendizagem):

Sem registo de presenças

Outras notas sobre a avaliação:

As componentes da avaliação em época Ensino-Aprendizagem têm correspondência direta às componentes da avaliação nas épocas de Exame

É portanto possível melhorar as componentes da avaliação da época ensino-aprendizagem nas épocas seguintes (Normal, Recurso e Especial)

PLANEAMENTO DAS AULAS

2 aulas semanais (blocos de 2 horas)

Teóricas: 2 horas

Apresentação dos conceitos e exercícios práticos

Práticas: 2 horas

Exploração de ferramentas e tecnologias *web*

Início e acompanhamento das fichas práticas

Tutoriais

Apoio ao projeto

INFORMAÇÃO E MATERIAL DE APOIO

<http://www.di.ubi.pt/~sebastiao/DW.html>

Enviar email a pedir a chave de acesso

Classificações

Slides das aulas teóricas

Fichas de exercícios

Sumários

Outras informações e material de apoio

BIBLIOGRAFIA

Alexandre Pereira e Carlos Poupa, “Linguagens Web”, 5.^a ed. Lisboa: Sílabo, 2013. ISBN: 978-972-818-715-8.

David Flanagan, “Javascript: The Definitive Guide”, 6th ed., O’Reily, 2011.

Elizabeth Castro and Bruce Hyslop, “HTML and CSS: Visual Quickstart Guide”, 8th ed., Peachpit Press, 2013.

Tim Converse and Joyce Park, “PHP Bible”, 2nd Edition, Wiley, ISBN: 978-0-7645-4955-7.

Leon Shklar and Rich Rosen, “Web Application Architecture: Principles, Protocols and Practices”, 2nd Edition, Wiley, 2009.

Cody Lindley, “jQuery Cookbook: Solutions and Examples for jQuery Developers”, 1st ed. O’Reilly, 2009.

Tutoriais da W3Schools: <http://www.w3schools.com>

A guide to the basics of jQuery: <http://jqfundamentals.com>

Elisabeth Robson and Eric Freeman, “Head First HTML and CSS”, 2nd ed., O’Reilly, 2012.

Elisabeth Freeman and Eric Freeman, “Head First Javascript Programming”, 1st ed., O’Reilly, 2014.

Tom Negrino and Dori Smith, “Javascript: Visual Quickstart Guide”, 8th ed., Peachpit Press, 2012.

Alexis Goldstein, Louis Lazaris and Estelle Weyl, “HTML5 and CSS3 for the real world”, 2nd ed., SitePoint, 2015.