Folha Prática 1 : HTML> Estrutura, Formatação, Hiperligações e Imagens

OBJECTIVO:

Nesta primeira ficha de exercícios vai aprender a criar páginas simples em HTML. Depois de cada exercício, abra um navegador Internet (browser) e teste o código que escreveu. Faça algumas alterações e experimente usando outras *tags*. Uma lista completa das *tags* disponíveis em HTML pode ser encontrada na Internet. Por exemplo, consulte estes sítios:

- http://www.w3schools.com/tags/
- http://www.simplehtmlguide.com/cheatsheet.php

SUGESTÃO E PRÉ-REQUISITOS:

Crie uma pasta intitulada Lab1 no ambiente de trabalho, onde guardará todos os exercícios que fizer hoje. Dê sempre nomes sugestivos e significativos aos ficheiros que criar, usando sempre o numero do laboratório e exercício, e utilizando palavras chave (por exemplo, para o primeiro exercício pode ser "Lab1_ex1_olamundo.html"). Tenha em atenção que estes nomes não devem incluir nem espaços nem caracteres nacionais (letras com acentos e "ç").

EXERCÍCIOS DA FICHA DE TRABALHO:

1.

Active a aplicação *Notepad* e escreva o seguinte código fonte HTML. Guarde o documento com o nome Lab1_ex1_olamundo.html. Os números das linhas são meramente indicadores, não devendo ser escritos.

- 1. <html>
- <head>
- 3. <title>
- 4. Ola Mundo
- 5. </title>
- 6. </head>
- 7. <body>
- 8. Este e o meu primeiro documento feito em HTML.
- 9. </body>
- 10. </html>

2. Notepad++

Caso não exista a aplicação Notepad++ (diz-se Notepad plus plus), proceda à instalação do editor de texto. Endereço: http://notepad-plus-plus.org/download/v6.6.9.html e

UNIVERSIDADE BEIRA INTERIOR

Desenvolvimento Web

escolha a release disponível para download. Após a conclusão da instalação execute a aplicação e carregue o ficheiro editado no exercício 1.

Verifique algumas vantagens da utilização do Notepad++:

- Destaque de sintaxes
- Sintaxes por blocos
- WYSIWYG (O que você vê é o que você tem)
- Múltiplos documentos em simultâneo
- Múltiplas visualizações do mesmo documento

3. Formatação de texto em HTML

Crie documentos no Notepad++ com os seguintes códigos fonte HTML (a numeração da linha é apenas indicativa, e não deve ser escrita).

3.a

- 1. <html>
- 2. <body>
- O HTML é uma linguagem que n\u00e3o reconhece carateres usados em portugu\u00e9s!
- 4. </body>
- 5. </html>

Abra o ficheiro num browser. Corrija o texto acima, substituindo os carateres com acentos por carateres HTML, para que o texto apareça corretamente escrito. Para tal, consulte uma lista de carateres HTML (por exemplo, http://www.ascii.cl/htmlcodes.htm). Faça o mesmo nos restantes exercícios.

3.b

- 1. <html>
- 2. <body>
- Este texto aparece em negrito
- 4. <i> Este texto aparece em itálico </i>
- 5. O texto seguinte aparece
- ^{sobrescrito}
- 7. e também
- _{subscrito}
- 9. </body>
- 10. </html>

UNIVERSIDADE BEIRA INTERIOI

Desenvolvimento Web

3.c

- 1. <html>
 2. <head>
 3. <title>...: Página 1 ::..</title>
 4. </head>
- 4. </nead>
 5. <body>
- 6. Exemplos de formatação de fonte

- 7.

- Texto em negrito

- <i>Texto em itálico</i>

- 10. <u>Texto Sublinhado</u>

- Texto com Tamanho 5

- 12. Texto com Tamanho 10

- 13. Texto Azul

- 14. Texto vermelho com a o Tamanho 4
- 15. </body>
- 16. </html>

3.d

- 1. <html><head><title></title></head>
- 2. <body>
- 3. Esta linha
- e a seguinte não aparecem separadas
- 5. Esta linha e a seguinte
- já aparecem separadas
- 7. Esta linha e a seguinte
 também embora com um espaço mais pequeno
- 8. A marca pre
- permite apresentar este texto tal e qual como está escrito
- 10.
- 11. </body>
- 12. </html>

Desenvolvimento Web

3.e

- <html><head><title></title></head>
- 2. <body>
- 3. O texto da linha seguinte
- 4.
- 5. aparece formatado com outra cor e fonte
- 6.
- O texto da linha seguinte
- aparece formatado com uma cor especificada em RGB
- 10.
- 11. </body></html>

4. Listas Numeradas

Usando as ligações que lhe foram sugeridas no princípio desta ficha, crie uma lista numerada (ou com pontos) com os nomes dos jogadores da sua equipa de futebol favorita (se não tem uma equipa de futebol favorita, pode usar os nomes dos jogadores da Seleção Nacional; se não gosta de futebol, faça uma lista com os nomes dos atores do seu filme preferido; se também não gosta de cinema, crie uma lista com o nome de todos os vencedores do Prémio Jon Postel).

5. Hiperligações.

Crie um documento no Notepad++ com o seguinte código fonte HTML.

- 2.
- 3. este texto liga a um ficheiro
- 4.
- 5. este texto liga a um sitio na WWW
- 6.
- 7. este texto liga a um ficheiro e
- 8. abre uma janela nova
- 9. </body></html>



Desenvolvimento Web

6. Imagens

Crie um documento no Notepad++ com o seguinte código fonte HTML. Para tal, utilize as imagens em anexo, colocando a imagem covilha_azulejo.gif num diretório intitulado "imagens".

1.→<html><body>¶
2.→Inserir·uma·imagem:¶
3.→<img·src="·covilha_ponte.gif"·border="0"·width="250">¶
4.→Inserir·uma·imagem·de·outra·pasta:¶
5.→<img·src="imagens/covilha_azulejo.gif"·width="250">¶
6.→Inserir·uma·imagem·da·WWW:¶
7.→<img·src="http://www.visitcentrodeportugal.com.pt/wp-content/uploads/2012/12/belmonte.jpg"·width="250">¶

7. Integração do Laboratório

 $8. \rightarrow </body></html>¶$

Na pasta Lab1 Crie um ficheiro chamado "index_lab1.html" onde enumera os vários exercícios que fez, com links para os respectivos ficheiros html. Coloque a pasta Lab1 no directório public html da sua área pessoal.

8. Alojamento

- Abra a ferramenta WinSCP e crie uma nova ligação configurada do seguinte modo:
 - Host Name: unix.ubi.pt
 - · Protocol: SFTP
 - Port: 22
 - User name: o seu *login* (e.g., a123456)
 - Password: a sua password
 - Aparecerão duas janelas:
 - esquerda: PC local onde está a trabalhar.
 - direita: área pessoal na máquina webx.ubi.pt
- Na pasta public_html coloque o directório Lab1 com os respetivos ficheiros.
 Depois, edite o ficheiro index.html do public_html, introduzindo o Lab1 com um link para o ficheiro index_lab1.html.
- Consulte o URL http://webx.ubi.pt/~a123456/index.html em que xxxx é o seu *Login* (do tipo a123456) e verifique que os links estão funcionais.
- A página web encontra-se publicamente disponível.
- Submeta no Moodle do Lab1 o seu URL. Terá assim submetido o seu primeiro laboratório.