

# PROGRAMAÇÃO WEB & COMPOSIÇÃO WEB

LICENCIATURA EM ENGENHARIA INFORMÁTICA & LICENCIATURA EM INFORMÁTICA WEB

2022/2023 sebastiao@di.ubi.pt

# MÓDULO 0

APRESENTAÇÃO DA UNIDADE CURRICULAR



## CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- Introdução à Programação Web
- Linguagem HTML 5
- Linguagem CSS 3
- Linguagem XML
- Linguagem Javascript
- Linguagem PHP
- Manipulação de bases de dados MySQL com PHP
- Protocolo HTTP
- Segurança Web
- Desenvolvimento de aplicações web



### **DOCENTES**

- Sebastião Pais: sebastiao@di.ubi.pt
  - Aulas teóricas
  - Aulas práticas
- Atendimento:
  - No final das aulas, sempre que se proporcionar
  - Por email a qualquer altura
  - Marcando uma hora para esclarecimentos



## OBJECTIVOS DE APRENDIZAGEM

- Após aprovação à unidade curricular, o aluno deverá:
  - Criar páginas web simples, usando elementos HTML;
  - Aplicar definições de estilo CSS À totalidade ou partes de uma página web, alterando o seu design ou comportamento;
  - Programar elementos interactivos com Javascript;
  - Saber usar bibliotecas CSS (e.g. Bootstrap) e Javascript (e.g. jQuery) para criar páginas apelativas e interactivas;
  - ■Saber modificar código HTML, CSS e Javascript disponíveis em repositórios públicos, corrigir erros e adaptá-los a requisitos pré-definidos;
  - Fazer debugging de código Javascript, recorrendo à consola do navegador;



### OBJECTIVOS DE APRENDIZAGEM

- Após aprovação à unidade curricular, o aluno deverá:
  - Implementar as operações básicas de acesso e manipulação de dados numa base de dados SQL, em PHP (insert, delete, update, select/retrieve);
  - Implementar um servidor e um cliente de serviços web, em PHP;
  - ■Conhecer os principais tipos de ataque que podem ocorrer em aplicações PHP e saber definir medidas de segurança para os evitar;
  - Conhecer o protocolo HTTP e implementar um cliente HTTP simples;
  - ■Conhecer a linguagem XML e saber criar documentos XML conformes, para um dado domínio;
  - Desenvolver uma aplicação web de média complexidade, resistente a ataques;



# AVALIAÇÃO EM PERÍODO ENSINO-APRENDIZAGEM

Elemento de Avaliação	Peso (%) - MAX	Mínimos
Labs	15% - 3	
Assessment Labs	45% - 9	6
Project	40% - 8	

#### Labs:

- Têm o mesmo peso na avaliação 0,5 valores
- Desenvolvimento e submissão presencial nas aulas práticas laboratoriais
- Submissão individual. Não se aceitam trabalhos submetidos fora do prazo

#### Assessment Labs:

- Têm o mesmo peso na avaliação 1,5 valores
- Desenvolvimento e submissão presencial nas aulas práticas laboratoriais
- Submissão individual ou em grupo de 2 elementos. Não se aceitam trabalhos submetidos fora do prazo
- Sujeitos a defesa, caso o aluno não consiga defender tem 0 valores

#### Project:

- Submissão e defesa é obrigatória A não submissão e/ou não defesa, implica a não admissão à época de exames, reprovação à UC
- Individual ou em grupo de 2 elementos. Não se aceitam projetos submetidos fora do prazo
- Sujeitas a defesa, caso o aluno não consiga defender tem 0 valores



# AVALIAÇÃO EM ÉPOCA DE EXAMES

Elemento de Avaliação	Peso (%) - MAX
Labs	15% - 3
Assessment Labs	45% - 9
Project	40% - 8

#### Labs:

- Não são recuperáveis nem melhoráveis em época de exame
- Assessment Labs:
  - Têm o mesmo peso na avaliação
  - Apenas se aceitam em época de exames as melhorias dos Assessment Labs submetidos em época ensinoaprendizagem
  - Submissão, individual ou em grupo. Não se aceitam trabalhos submetidos fora do prazo
  - Sujeitos a defesa, caso o aluno não consiga defender tem 0 valores
- Project:
  - Apenas se aceitam em época de exames as melhorias dos Projects submetidos em época ensino-aprendizagem
  - Individual ou em grupos de 2 elementos
  - Sujeito e defesa, caso o aluno não consiga defender tem 0 valores
- Válido para a época Normal, Recurso e Especial



## OUTRAS NOTAS SOBRE A AVALIAÇÃO

- Assiduidade (Época Ensino-Aprendizagem):
  - Superior a 85%
- Outras notas sobre a avaliação:
  - As componentes da avaliação em época Ensino-Aprendizagem têm correspondência direta às componentes da avaliação nas épocas de Exame
  - É portanto possível melhorar as componentes da avaliação da época ensino-aprendizagem nas épocas seguintes (Normal, Recurso e Especial)



### PLANEAMENTO DAS AULAS

- 2 aulas semanais (blocos de 2 horas)
  - **Teóricas**: 2 horas
    - Apresentação dos conceitos e exercícios práticos
  - **Práticas**: 2 horas
    - Exploração de ferramentas e tecnologias web
    - Início e acompanhamento das fichas práticas
    - Tutoriais
    - Apoio ao projeto



## INFORMAÇÃO E MATERIAL DE APOIO

- https://sebastiaopais.github.io/classes/WEB.html
  - Classificações
  - Slides das aulas teóricas
  - Fichas de exercícios
  - Sumários
  - Outras informações e material de apoio



### **BIBLIOGRAFIA**

- Alexandre Pereira e Carlos Poupa, "Linguagens Web", 5.ª ed. Lisboa: Sílabo, 2013. ISBN: 978-972-818-715-8.
- David Flanagan, "Javascript: The Definitive Guide", 6th ed., O'Reily, 2011.
- Elizabeth Castro and Bruce Hyslop, "HTML and CSS: Visual Quickstart Guide", 8th ed., Peachpit Press, 2013.
- Tim Converse and Joyce Park, "PHP Bible", 2nd Edition, Wiley, ISBN: 978-0-7645-4955-7.
- Leon Shklar and Rich Rosen, "Web Applicatin Architecture: Principles, Protocols and Practices", 2nd Edition, Wiley, 2009.
- Cody Lindley, "jQuery Cookbook: Solutions and Examples for jQuery Developers", 1st ed. O' Reily, 2009.
- Tutoriais da W3Schools: <a href="http://www.w3schools.com">http://www.w3schools.com</a>
- A guide to the basics of jQuery: <a href="http://jqfundamentals.com">http://jqfundamentals.com</a>
- Elisabeth Robson and Eric Freeman, "Head First HTML and CSS", 2nd ed., O' Reilly, 2012.
- Elisabeth Freeman and Eric Freeman, "Head First Javascript Programming", 1st ed., O'Reilly, 2014.
- Tom Negrino and Dori Smith, "Javascript: Visual Quickstart Guide", 8th ed., Peachpit Press, 2012.
- Alexis Goldstein, Louis Lazaris and Estelle Weyl, "HTML5 and CSS3 for the real world", 2nd ed., SitePoint, 2015.

