Ataques e Vulnerabilidades

Uma vulnerabilidade é um vazio ou fraqueza numa aplicação, o qual pode ser uma falha de desenho ou de implementação, que permite a um atacante causar danos aos intervenientes de uma aplicação

Ataques são as técnicas que os atacantes utilizam para explorar as vulnerabilidades em aplicações



Open Web Application Security Project (OWASP)

O projeto OWASP representa um consenso alargado acerca das falhas mais críticas das aplicações web

Os membros do projeto incluem uma variedade de peritos de todo o mundo que partilham a sua experiência para produzir uma lista



OWASP Top 10 (2013)

- I. Injeção
- 2. Autenticação Quebrada ou Gestão de Sessão
- 3. Cross-Site Scripting (XSS)
- 4. Controlo de acesso pouco restrito
- 5. Má-configuração de servidores
- 6. Exposição de dados sensíveis
- 7. Proteção insuficiente a ataques
- 8. Cross-Site Request Forgery (CSRF)
- 9. Utilização de componentes com vulnerabilidades conhecidas
- 10. Utilização de APIs sub-protegidas



OWASP Top 10 (2017)

- I. Injeção
- 2. Autenticação Quebrada
- 3. Exposição de dados sensíveis
- 4. Entidades XML Externas (XXE)
- 5. Controlo de acesso quebrado
- 6. Má-configuração de servidores
- 7. Código cruzado de sites Cross-Site Scripting (XSS)
- 8. Deserialização insegura
- 9. Utilização de componentes com vulnerabilidades conhecidas
- 10. Monitorização e registo insuficientes



Impacto na segurança

Fraude

Exposição legal

Perdas financeiras

Furto de propriedade intelectual

Comprometimento da reputação de marcas

Extorsão



Ataque de caminho transversal

Usando os caracteres .. e / para ganhar acesso a ficheiros e diretórios que não são supostos serem acedidos

```
http://www.example.com/../../foo.txt
```

Os servidores normalmente estão bem protegidos contra estes tipos de ataque, mas a aplicação também pode ser alvo:

```
http://www.example.com/page.php?page=../../foo.txt
http://www.example.com/viewimage.php?path=viewimage.ph
p
```



Ataque de caminho transversal- Prevenção

http://www.example.com/index.php?page=news

Substituir:

```
include('header.php');
include($_GET['page']);
include('footer.php');
```

Por:

```
include('header.php');
  if ($page == 'news')
  include('news.php');
  if ($page == 'login')
  include('login.php');
include('footer.php');
```



Injeção SQL

Inserção de um comando SQL pelos dados e entrada do cliente para a aplicação

Os ataques de injeção SQL permitem os atacantes:

Roubar identidade

Adulterar dados existentes

Permitir a divulgação total de todos os dados do sistema

Tornar-se administradores da base de dados do servidor



Injeção SQL – Roubar identidade

```
// verifies if username e password are correct
$conn->query("SELECT * FROM users WHERE username = '" . $username . "' AND
password ='" . $password . "'");
http://www.example.com/login.php?username=johndoe&password=' OR 1 = 1; --
SELECT * users WHERE username = 'johndoe' AND password = '' OR 1 = 1; --'
```



Injeção SQL – Divulgar dados

```
// $username has the name of the logged in user
$conn->query("SELECT * FROM items WHERE owner = '" . $username . "'");
Create account with username: johndoe' OR 1 = 1
```

SELECT * items WHERE owner= 'johndoe' OR 1 = 1; --'



Injeção SQL – Ganhar privilégios

```
// searches for specific item
$conn->query("SELECT * FROM items WHERE title= '" . $title . "'");
http://www.example.com/search.php?title='; INSERT INTO users VALUES
('johndoe', 'password', true); --
SELECT * items WHERE title= ''; INSERT INTO users VALUES
('johndoe', 'password', true); --'
```



Injeção SQL – Prevenção

Utilização de comandos pré-preparados (consultas parametrizadas)

Utilização de Stored Procedures

Filtrar todas as entradas do utilizador

```
$stmt = $conn->prepare('SELECT * FROM items WHERE title = ?');
$stmt->execute(array($title));
$items = $stmt->fetchAll();
```



Bloqueio de conta

A aplicação web contém um mecanismo de proteção, mas o mecanismo é demasiado restritivo e pode ser despoletado facilmente. Estes mecanismos são utilizados contra ataques de força bruta.

Esta técnica permite aos atacantes negar o servido a utilizadores legítimos, causando o bloqueio nas suas contas

Exemplo: tentativas sucessivas de autenticação errada no ebay com o nome de utilizador daquele que está a ganhar o leilão, deixando-o bloqueado e fazendo depois licitações à vontade

Bloqueio de conta - Prevenção

Implementar mecanismos melhores de autenticação, como aqueles que têm em conta o endereço IP de uma conta em adição ao seu nome de utilizador

Considerar alternativas a um bloqueio de conta pode ser também efetivo, como por exemplo apresentar ao utilizador um puzzle para resolver



Cross-site Scripting (XSS)

Ataques XSS são um tipo de injeção, na qual o código é injetado em sítios originalmente fiáveis

Normalmente são categorizados em três tipos: persistente, refletido e baseado em DOM



Cross-site Scripting (XSS)

O XSS persistente geralmente acontece quando os dados de utilizador são armazenados no servidor alvo, como uma base de dados, numa mensagem de fórum, num registo de visitante, comentário, etc.

O XSS refletido acontece quando os dados do utilizador são imediatamente devolvidos pela aplicação web numa mensagem de erro, como num resultado de pesquisa ou outras respostas

Os XSS baseados em DOM normalmente ocorrem quando o fluxo de dados nunca deixa o navegador

Por exemplo, o código malicioso pode estar no URL e a página insere-o no DOM tornando-o malicioso



Cross-site Scripting (XSS) - Persistente

```
<?php
    $stmt = $conn->prepare("INSERT INTO comment VALUES (NULL, ?, ?, ?)");
    $stmt->execute(array($_POST['post_id'], $_POST['text'], $_SESSION['username']));
?>
<?php
    $stmt = $conn->prepare("SELECT * FROM comment WHERE post_id = ?");
    $stmt->execute(array($_POST['post_id']));
    $comments = $stmt->fetchAll();
    foreach($comments as $comment) {
        echo "<div class=\"comment\">" . $comment['text'] . "</div>"; }
?>
```

O texto comentado pode ter código malicioso que fica guardado permanentemente na base de dados e é mostrado a todos



Cross-site Scripting (XSS) - Refletido

```
<?php
  echo "You searched for: " . $_GET["query"];
// List search results
?>

http://example.com/search.php?query=<script>alert("hacked")</script>
```



Cross-site Scripting (XSS) – baseado em DOM

```
var pos=document.URL.indexOf("language=") + 8;
var language = document.URL.substring(pos,document.URL.length));
$("#language").html(language);
http://www.example.com/index.php?language=<script>alert("hacked")</script>
Ou
http://www.example.com/index.php#language=<script>alert("hacked")</script>
```

O identificador não é enviado ao servidor, tornando impossível detetar o ataque remotamente



Cross-site Scripting (XSS) - Prevenção

Nunca colocar dados não fiáveis:

Diretamente num código

Dentro de um comentário HTML

No nome de um atributo

No nome de uma etiqueta

Diretamente no CSS

Dentro de valores inseguros de atributos



Cross-site Scripting (XSS) - Prevenção

Algumas regras para utilizar dados inseguros:

Texto dentro do corpo HTML: codificar entidades HTML

HTML dentro do corpo HTML Body: filtrar HTML

Atributos HTML seguros: codificar entidades HTML

Parâmetros GET: codificação de URL

Mas isto pode não ser suficiente



```
Cross-site Scripting (XSS) - Prevenção
   Validar
   Se a entrada contém caracteres inesperados, rejeitá-la:
   if ( !preg_match ("/^[a-zA-Z\s]+$/",
   $_GET['name'])) {
    // ERROR: Name can only contain letters e spaces
}
```



Cross-site Scripting (XSS) - Prevenção

Codificar

Codificação de entidades - Codificar caracteres especiais tais como entidades HTML:

```
<script>alert("hacked")</script>
&#x3C;script&#x3E;alert(&#x22;hacked&#x22;)&#x3C;/script&#x3E;
```

Codificação de URL - Codificar URLs:

```
http://example.com/search.php?q=<script>alert("h")</script>
http://example.com/search.php?q%3D%3Cscript%3Ealert(%22h%22)%3C%2Fscript%3E
```



Cross-site Scripting (XSS) – Prevenção em Javascript

Filtrar o HTML antes de inserir dados inseguros dentro de um elemento HTML

```
var entityMap = { "&": "&", "<": "&lt;", ">": "&gt;", '"': '&quot;',
"'": '&#39;', "/": '&#x2F;'};

function escapeHtml(string)
{
  return String(string).replace(/[&<>"'\/]/g, function (s) {
    return entityMap[s];
});
}
```



Cross-site Scripting (XSS) – Prevenção em PHP

Utilizar as funções strip_tags e htmlentities pode não ser suficiente

Adicionalmente, utilizar codificadores cientes do contexto

Por exemplo: OWASP ESAPI para PHP

Se alguns dados devem ser autorizados, pode-se utilizar, por exemplo, um purificador HTML



Cross-site Request Forgery (CSRF)

A aplicação permite ao utilizador submeter um pedido de alteração de estado que não inclui nada secreto

http://example.com/transferFunds.php?amount=1500&destination=4673243243

O atacante constrói um pedido que irá transferir dinheiro da conta da vítima para a conta do atacante, e depois inclui este ataque num pedido de imagem armazenado em vários sítios sob controlo do atacante:

```
<img src =
"http://example.com/transferFunds.php?amount=1500&destination=4673243243"
width="0" height="0" />
```

Cross-site Request Forgery (CSRF) - Prevenção

Gerar uma token aleatória em cada sessão

Armazenar esta token como variável de sessão

Enviar esta token como parte de cada pedido

Verificar se o token está correto em cada página



Cross-site Request Forgery (CSRF) - Prevenção

```
session_start();
if (!isset($_SESSION['csrf_token'])) {
    $_SESSION['csrf']) = generate_random_token();
}
<form action="transferfunds.php">
    <input type="hidden" name="csrf" value="<?=$_SESSION['csrf_token'])?>">
</form>
session_start();
if ($_SESSION['csrf'] !== $_POST['csrf']) {
    // ERROR: Request does not appear to be legitimate
}
```



Man in the Middle Attack (MITM)

Interceta uma comunicação entre dois sistemas

Utilizando técnicas diferentes, o atacante divide a ligação TCP original em 2 ligações novas, uma entre o cliente e o atacante e outra entre o atacante e o servidor

Sendo intercetada uma vez, o atacante atua como uma proxy, sendo capaz de ler, inserir e modificar os dados da comunicação



Man in the Middle Attack (MITM) – Prevenção

Estabelecer uma ligação segura

Encriptar a transmissão

A encriptação pode não ser suficientes, porque cada método de encriptação exige uma transmissão de informação adicional sobre um canal seguro

A solução é utilizar chaves públicas que tenham sido assinadas por uma autoridade de certificação (CA)



Man in the Middle Attack (MITM) – Prevenção

Criptografia de chave pública

Também conhecida como criptografia assimétrica, é uma classe de algoritmos criptográficos que requer duas chaves distintas, uma das quais é privada e outra das quais é pública

Se o remetente assina a mensagem com a sua chave pública, qualquer recetor pode verificar que a mensagem foi enviada por ele Se o remetente encripta a mensagem com a chave privada, apenas o recetor com a chave privada pode ler essa mensagem

Man in the Middle Attack (MITM) – Prevenção

Certificados

Os navegadores web confiam em sítios baseando-se em CA que vêm pré-instaladas (Verisign, Microsoft,...)

O utilizador confia na CA que dá a sua anuência aos seus sítios legítimos

Se um sítio fornece um certificado válido, significa que foi assinado por uma autoridade confiável

O certificado identifica positivamente o sítio

O utilizador confia que o nível de encriptação do protocolo (TLS/SSL) é suficientemente seguro contra interceções



Boas práticas de palavras-chave

Utilizar sal

O sal deve ser gerado com um gerador de números pseudoaleatório criptograficamente seguro (Cryptographically Secure Pseudo-Random Number Generator - CSPRNG)

- O sal necessita de ser único por utilizador
- O sal necessita de ser grande



Boas práticas de palavras-chave

Geração

Adicionar o sal como prefixo à palavra-chave e fazer hash com uma função criptográfica padrão como a bcrypt

Guardar ambos o sal e o hash no registo do utilizador na base de dados



Boas práticas de palavras-chave

Validação

Obter o sal do utilizador e hash da base de dados

Adicionar o sal como prefixo da palavra-passe indicada pelo utilizador e utilizar a função de hash

Comparar o resultado final com o guardado na base de dados



Palavras-passe em PHP

O método recomendado para fazer hash e validar palavras-passe em PHP é utilizar as funções password-hash e password-verify

```
string password_hash (string $password , integer $algo [,array $options ])
boolean password_verify (string $password , string $hash)
```

Estas funções geram o seu próprio sal

A função hash retorna o algoritmo utilizado, custo e sal como parte do hash

Isto permite à função verificar hash sem ter necessidade de armazenamento adicional para o sal ou o algoritmo



Palavras-passe em PHP

```
<?php
 $options = ['cost' => 12];
 $stmt = $db->prepare(INSERT INTO users VALUES (?, ?))';
 $stmt->execute(array($username, password hash($password, PASSWORD DEFAULT,
$options)));
<?php
 $stmt = $db->prepare('SELECT * FROM users WHERE username = ?');
 $stmt->execute(array($username));
 $user = $stmt->fetch();
 if ($user !== false && password verify($password, $user['password'], )) {
    $ SESSION['username'] = $username;
```

Palavras-passe em PHP

Garantir que os nomes de utilizador/id utilizador não são distinguíveis entre maiúsculas/minúsculas (mesmo e-mails)

Implementar controlos de força de palavra-passe

Não aplicar limites de tamanho ou de caracteres no registo de credenciais

Desenhar armazenagem de palavras-passe de modo a ser robusta num eventual corrompimento



Fixação de Sessão

Este ataque consiste em obter um id de sessão válido, induzindo o utilizador a autenticar-se com aquele id de sessão e depois roubar essa sessão validada

```
http://example.com/<script>document.cookie="sessionid=abcd";</script>
http://example.com/<meta http-equiv=Set-Cookie
content="sessionid=abcd">
```



Fixação de Sessão - Prevenção

Regenerar o id de sessão em cada pedido (ou a cada n pedidos):

```
<?php
session_start();
session_regenerate_id(true);</pre>
```

Destruir a sessão se a origem é suspeita

```
<?php

if (strpos($_SERVER['HTTP_REFERER'], 'http://example.com/') !== 0)

session_destroy();</pre>
```



Roubo de Sessão

Ganhar controlo da sessão do utilizador, roubando o id da sessão

Cross-site scripting

Session Sniffing

Man-in-the-middle



Roubo de Sessão - Prevenção

Medidas anti XSS

Atributo HttpsOnly

HTTPS



Denial of Service (DoS)

A negação de serviço é uma tentativa de tornar os recursos de máquina ou de rede indisponíveis para os utilizadores alvo

Existem várias maneiras de tornar o serviço indisponível para utilizadores legítimos, manipulando os pacotes de rede, programação, lógica ou exploração de vulnerabilidades de recursos, entre outras



Denial of Service (DoS) - Prevenção

Bloquear os IPs que fazem muitos e sucessivos pedidos

Instalar uma proxy invertida

Utilizar cookies SYN

