REVISÕES

MINI-TESTE II



jQuery PHP Segurança Web



jQuery
Elementos básicos
Formatação
Atributos



CSS

Tipografia

Formatação de texto

Cores

Unidades de medida

Modelo de caixa

Fundos

Posicionamento

Estilos avançados

Layout



CSS - Selectores

Sintaxe

Herança

Tipos

Selectores básicos

Selectores avançados

Combinações

Colisões



XML

Motivação

Vantagens

Estrutura

Sintaxe

Elementos e atributos

Validação

XML com CSS

Processamento



JavaScript

Definição

Saída

Sintaxe

Variáveis e operadores

Condicionais

Iterações

Funções

DOM

Eventos



ESTRUTURA

Estrutura do teste

- 4 perguntas de escolha múltipla (1 valor cada, com desconto de 0,2 se errada)
- 2 exercícios de HTML (3 valores)
- I exercícios de HTML+CSS (3 valores)
- I exercício de XML (2 valores)
- I exercício de CSS (2 valores)
- I exercício de HTML (3 valores)
- I exercício de JavaScript (3 valores)

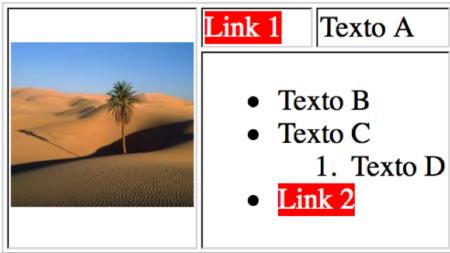


EXERCÍCIOS

HTML e CSS

Replique a tabela mostrada em seguida (tabela 2 x 3). A imagem "deserto.jpg" tem altura de 90 pixéis e largura de 100 pixéis. Todos as hiperligações (links), têm uma cor de fundo vermelha, texto branco e

não deverão ε





EXERCÍCIOS

XML

O Instituto Superior Miguel Torga considera três épocas de avaliação: continuada, final normal e final recurso. No início do semestre, todos os alunos se encontram inscritos na época continuada, e caso faltem às avaliações ("F"), podem inscrever-se nas épocas seguintes.

A tabela abaixo mostra as épocas de avaliação da cadeira de Programação Web, no passado ano

2016/2017.

Alunos Inscritos					
Épocas	Data	Número Aluno	Nome	Nota Final	
	Início: 19-09-15	1234	Ricardo Neves	18	
Continuada	Fim: 19-01-16	2222	Patrícia	F	
			Gomes	Г	
Normal	Início: 23-01-16	2222	Patrícia	16	
	Fim: 03-02-16		Gomes	10	
Recurso	Início: 13-02-16	Sem alunos inscritos nesta época			
	Fim: 17-02-16				

Escreva um ficheiro XML que traduza a informação representada na tabela. Deverá distinguir entre as diferentes épocas de avaliação (continuada, normal e recurso), e incluir a informação relativa tanto às épocas de exame (data de início e fim) como aos alunos que estão inscritos em cada uma (número de aluno, nome e nota obtida).

EXERCÍCIOS

Javascript

Crie um formulário com 4 campos de input: "Animal", "Instrumento" e "Marca". Em cada um desses campos, o utilizador poderá inserir um número de 0 a 4 (ver figura abaixo). Depois, escreva uma função geraHistoria que aceda aos quatro argumentos introduzidos pelo utilizador e mostre uma caixa de alerta como o início de uma história improvável: "Era uma vez um [animal], que tocava [instrumento] e só vestia [marca]." A mensagem de alerta deverá surgir quando o utilizador clica no botão "Começar a história!".

Histórias Improváveis

—Escolhe um número de 0 a 4:————
Animal:
Instrumento:
Marca:
Começar a história!

