

2º Ciclo Engenharia Informática Linguagens de Programção e Compiladores 2023/2024

Nome: LabTP#02 | 19/10/2023

Número de Aluno: Duração: 60 min. + 5 min. tolerância

Tópicos

• Análise lexical com a ferramenta Flex.

Exercício 2

Identificação de literais em Pascal

Realize um programa que identifique os seguintes elementos de um programa em Pascal: identificadores, números inteiros, números reais em vírgula flutuante de precisão simples e cadeias de caracteres. Ignore a possibilidade de a cadeia de caracteres conter aspas (").

Na realização do exercício, assuma as seguintes definições feitas pelo YACC (nesta fase, apenas interessa saber que as definições correspondem a tokens e que a %union serve para comunicar dados entre o Flex e o YACC):

%union int i; float r; char *s;

%token<s> ID STR

%token<i> INT

%token<r> REAL

%token ASSIGN LE GE NE DIV MOD AND NIL NOT BEGIN END

%token IF THEN ELSE WHILE DO REPEAT UNTIL FOR TO DOWNTO

%token PROGRAM LABEL CONST TYPE VAR PROCEDURE FUNCTION

%token PACKED ARRAY RECORD OF SET FILe CASE WITH GOTO

Note-se que os nomes dos tokens correspondem a macros em C/C++ e que devem ser escolhidos por forma a não colidirem com outras definições (e.g., nomes de classes).

Exercício 2

Realize um programa que permita extrair, imprimindo no terminal, as cadeias de caracteres em programas nas linguagens: Smalltalk, C e PostScript.

Em Smalltalk, uma cadeia de caracteres é delimitada pelo carácter ', podendo este carácter ser introduzido no cadeira através da sua duplicação: 'batata' cebola'.

Em C, uma cadeia de caracteres é delimitada pelo carácter aspa ", podendo este carácter ser introduzido na cadeia através da sequência (\"): "batata\"cebola".

Em PostScript, uma cadeia de caracteres é delimitada por parenteses curvos, podendo os parenteses ser introduzidos livremente no texto se estiverem emparelhados. Parenteses não emparelhados podem também ser introduzidos se precedidos do carácter (\\): (batata()cebola).