

# PROGRAMAÇÃO WEB & COMPOSIÇÃO WEB

LICENCIATURA EM ENGENHARIA INFORMÁTICA & LICENCIATURA EM INFORMÁTICA WEB

2022/2023

sebastiao@di.ubi.pt



# MÓDULO 0

APRESENTAÇÃO DA UNIDADE CURRICULAR



# CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

Introdução à Programação Web

Linguagem HTML 5

Linguagem CSS 3

Linguagem XML

Linguagem Javascript

Linguagem PHP

Manipulação de bases de dados MySQL com PHP

Protocolo HTTP

Segurança Web

Desenvolvimento de aplicações web

# DOCENTES

Sebastião Pais: [sebastiao@di.ubi.pt](mailto:sebastiao@di.ubi.pt)

Aulas teóricas

Aulas práticas

Atendimento:

No final das aulas, sempre que se proporcionar

Por email a qualquer altura

Marcando uma hora para esclarecimentos

# OBJECTIVOS DE APRENDIZAGEM

Após aprovação à unidade curricular, o aluno deverá:

- Criar páginas web simples, usando elementos HTML;

- Aplicar definições de estilo CSS À totalidade ou partes de uma página web, alterando o seu design ou comportamento;

- Programar elementos interactivos com Javascript;

- Saber usar bibliotecas CSS (e.g. Bootstrap) e Javascript (e.g. jQuery) para criar páginas apelativas e interactivas;

- Saber modificar código HTML, CSS e Javascript disponíveis em repositórios públicos, corrigir erros e adaptá-los a requisitos pré-definidos;

- Fazer debugging de código Javascript, recorrendo à consola do navegador;

# OBJECTIVOS DE APRENDIZAGEM

Após aprovação à unidade curricular, o aluno deverá:

Implementar as operações básicas de acesso e manipulação de dados numa base de dados SQL, em PHP (insert, delete, update, select/retrieve);

Implementar um servidor e um cliente de serviços web, em PHP;

Conhecer os principais tipos de ataque que podem ocorrer em aplicações PHP e saber definir medidas de segurança para os evitar;

Conhecer o protocolo HTTP e implementar um cliente HTTP simples;

Conhecer a linguagem XML e saber criar documentos XML conformes, para um dado domínio;

Desenvolver uma aplicação web de média complexidade, resistente a ataques;

# AVALIAÇÃO EM PERÍODO ENSINO-APRENDIZAGEM

Elemento de Avaliação	Peso (%) - MAX	Mínimos
Labs	<b>Submissão Não Obrigatória</b>	—
Assessment Labs	60% - 12	—
Project	40% - 8	—

## Labs:

**Desenvolvimento e submissão presencial nas aulas práticas laboratoriais**

**Submissão não obrigatória e individual**, penalização na nota final do aluno, de 1 valor por cada Lab não submetido

## Assessment Labs:

Têm o mesmo peso na avaliação

**Submissão não é obrigatória**

**Individual ou em grupo de 2 elementos.** Não se aceitam trabalhos submetidos fora do prazo

Sujeitos a defesa, **caso o aluno não consiga defender tem 0 valores**

## Project:

**Submissão e defesa é obrigatória - A não submissão e não defesa implica a não admissão à época de exames, reprovação à UC**

**Individual ou em grupo de 2 elementos.** Não se aceitam projetos submetidos fora do prazo

Sujeitas a defesa, **caso o aluno não consiga defender tem 0 valores**

# AVALIAÇÃO EM ÉPOCA DE EXAMES

Elemento de Avaliação	Peso (%) - MAX	Mínimos
Assessment Labs	60% - 12	—
Project	40% - 8	—

## Labs:

**Não são recuperáveis em época de exame**

## Assessment Labs:

Têm o mesmo peso na avaliação

**Apenas se aceitam em época de exames as melhorias dos Assessment Labs submetidos em época ensino-aprendizagem**

**Submissão não obrigatória, individual ou em grupo.** Não se aceitam trabalhos submetidos fora do prazo

Sujeitos a defesa, **caso o aluno não consiga defender tem 0 valores**

## Project:

**Apenas se aceitam em época de exames as melhorias dos Projects submetidos em época ensino-aprendizagem**

Individual ou em grupos de 2 elementos

Sujeito e defesa, **caso o aluno não consiga defender tem 0 valores**

**Válido para a época Normal, Recurso e Especial**



# OUTRAS NOTAS SOBRE A AVALIAÇÃO

## **Assiduidade (Época Ensino-Aprendizagem):**

Sem registo de presenças

## **Outras notas sobre a avaliação:**

As componentes da avaliação em época Ensino-Aprendizagem têm correspondência direta às componentes da avaliação nas épocas de Exame

É portanto possível recuperar ou melhorar as componentes da avaliação da época ensino-aprendizagem nas épocas seguintes (Normal, Recurso e Especial)

# PLANEAMENTO DAS AULAS

2 aulas semanais (blocos de 2 horas)

**Teóricas:** 2 horas

Apresentação dos conceitos e exercícios práticos

**Práticas:** 2 horas

Exploração de ferramentas e tecnologias *web*

Início e acompanhamento das fichas práticas

Tutoriais

Apoio ao projeto

# INFORMAÇÃO E MATERIAL DE APOIO

<https://sebastiaoipsis.github.io/classes/WEB.html>

Enviar email a pedir a chave de acesso

Classificações

Slides das aulas teóricas

Fichas de exercícios

Sumários

Outras informações e material de apoio

# BIBLIOGRAFIA

Alexandre Pereira e Carlos Poupa, “Linguagens Web”, 5.<sup>a</sup> ed. Lisboa: Sílabo, 2013. ISBN: 978-972-818-715-8.

David Flanagan, “Javascript: The Definitive Guide”, 6th ed., O’Reily, 2011.

Elizabeth Castro and Bruce Hyslop, “HTML and CSS: Visual Quickstart Guide”, 8th ed., Peachpit Press, 2013.

Tim Converse and Joyce Park, “PHP Bible”, 2nd Edition, Wiley, ISBN: 978-0-7645-4955-7.

Leon Shklar and Rich Rosen, “Web Application Architecture: Principles, Protocols and Practices”, 2nd Edition, Wiley, 2009.

Cody Lindley, “jQuery Cookbook: Solutions and Examples for jQuery Developers”, 1st ed. O’Reilly, 2009.

Tutoriais da W3Schools: <http://www.w3schools.com>

A guide to the basics of jQuery: <http://jqfundamentals.com>

Elisabeth Robson and Eric Freeman, “Head First HTML and CSS”, 2nd ed., O’Reilly, 2012.

Elisabeth Freeman and Eric Freeman, “Head First Javascript Programming”, 1st ed., O’Reilly, 2014.

Tom Negrino and Dori Smith, “Javascript: Visual Quickstart Guide”, 8th ed., Peachpit Press, 2012.

Alexis Goldstein, Louis Lazaris and Estelle Weyl, “HTML5 and CSS3 for the real world”, 2nd ed., SitePoint, 2015.