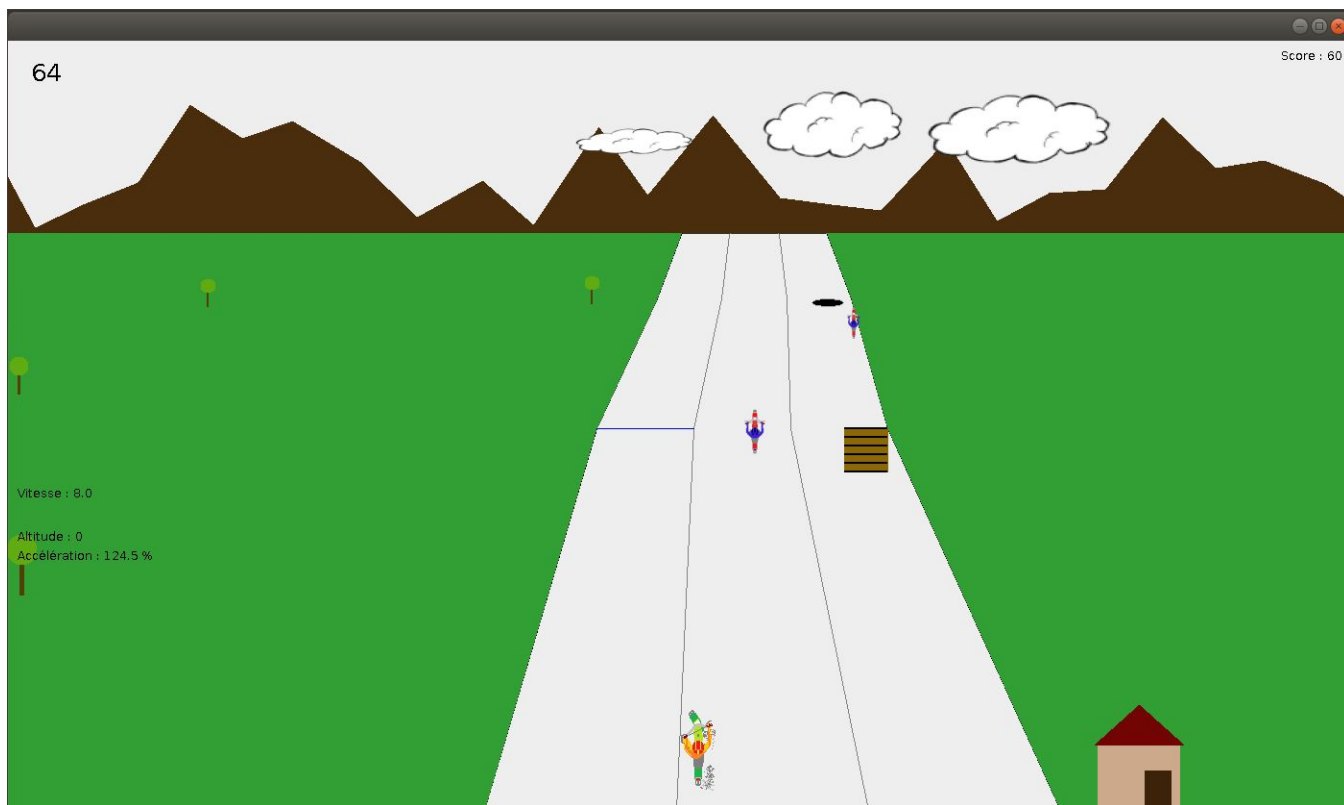
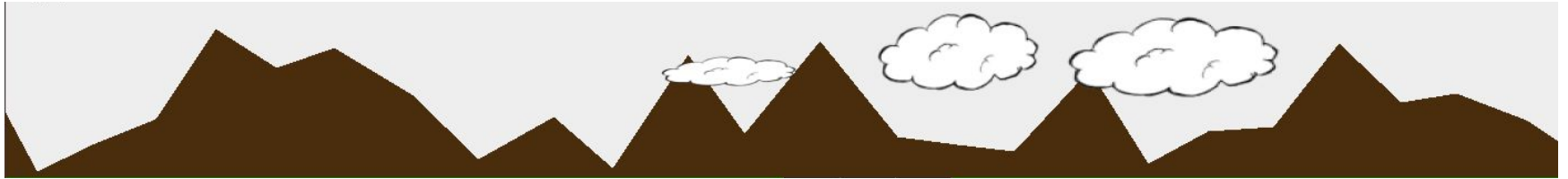


Projet PCII



Generation Montagne



La piste

Décors et obstacles

La moto

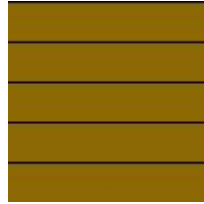


Les ennemis



projection 3D

Dessins décors



Les limites

- obstacles et décors qui se chevauchent
- bug d'affichage des checkpoints
- ennemis pas très "intelligents"
- défilement pas très fluide

Demo

