

# Projet d'analyse et de conception

Systeme d'informations d'une agence immobilière

Sébastien Adam

10 mars 2015

# Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>3</b>
1.1	Énoncé . . . . .	3
1.2	Rapport . . . . .	4
<b>2</b>	<b>Cas d'utilisation</b>	<b>6</b>
2.1	Diagramme . . . . .	6
2.2	Scénarios . . . . .	6
2.2.1	Définir une classe standard . . . . .	6
2.2.2	Proposer un bien . . . . .	6
2.2.3	Enregistrer un client . . . . .	6
2.2.4	Enregistrer une demande . . . . .	6
2.2.5	Organiser une visite de biens . . . . .	8
2.2.6	Acquérir un bien . . . . .	8
2.2.7	Générer les statistiques . . . . .	8
2.3	Rapport . . . . .	8
<b>3</b>	<b>Diagramme entités-associations</b>	<b>9</b>
3.1	Diagramme . . . . .	9
3.2	Rapport . . . . .	9
<b>4</b>	<b>Diagramme de classes</b>	<b>12</b>
4.1	Diagramme . . . . .	12
4.2	Documentation technique . . . . .	12
4.3	Rapport . . . . .	12
<b>5</b>	<b>Diagramme d'activité</b>	<b>15</b>
5.1	Diagramme . . . . .	15
5.2	Rapport . . . . .	15
<b>6</b>	<b>Diagramme de séquence</b>	<b>17</b>
6.1	Diagramme . . . . .	17
6.2	Rapport . . . . .	17

# Chapitre 1

## Introduction

### 1.1 Énoncé

En tant qu'intermédiaire entre des propriétaires de biens immobiliers et d'éventuels locataires ou acheteur, une agence immobilière propose les différents biens suivants :

- à louer ou à acheter : des biens immobiliers d'habitation (studios, appartements, maisons) et des biens immobiliers commerciaux (entrepôts, emplacements pour bureaux ou commerce) ;
- à acheter uniquement : des terrains à bâtir.

#### Les classes standards

De manière à pouvoir servir efficacement, à la fois, les propriétaires (offrants) et les clients (demandeurs), elle s'est définie un certain nombre de « classes standard » de biens immobiliers ; par exemple : la classe des terrains à bâtir de 10 ares et de moins de 30.000 euros, la classe des maisons d'habitation à louer comprenant au minimum deux chambres et dont le loyer mensuel serait inférieur à 1.500 euros, la classe des maisons d'habitation à acheter comprenant au minimum trois chambre et dont le prix demandé serait inférieur à 250.000 euros.

Une classe standard est identifiée par un code de classe et caractérisée par le type de biens immobiliers qui la composent (maison, appartements, studio, entrepôt, emplacement, terrain), leur mode d'offre (à louer, à acheter), un prix maximum et une superficie minimum.

Dans le cas d'appartement à louer, le prix maximum correspond à un prix mensuel maximum de location ; pour les biens à acheter, il correspond à un prix maximum d'achat.

Dans le cas d'appartement ou maison, la superficie minimale correspond à un nombre de chambres ; dans le cas d'immeubles commerciaux ou de studios, à une superficie exprimée en  $m^2$  ; dans le cas d'un terrain à bâtir, à une superficie exprimée en ares.

Pour exercer son activité, l'agence immobilière gère les informations suivantes :

- Pour chaque propriétaire : son nom, son adresse (rue et numéro, code postal, localité), deux numéros de téléphone (privé et travail) et les heures de présence à ces numéros, ainsi que la liste des biens qu'elle est chargée de négocier pour eux.
- Pour tout bien immobilier : son statut (disponible, loué ou acheté), la classe standard à laquelle il appartient, la date à laquelle le bien lui a été soumis, sa localisation (rue et numéro, code postal et localité), la date de mise en disposition, le revenu cadastral, la liste des clients qui ont demandé à visiter ainsi que, les dates et heures de chaque visite, et les coordonnées de la personne de l'agence responsable de celle-ci. Enfin, s'il y a lieu, les coordonnées du client acquéreur (nom, adresse, téléphone), les prix et date effectifs d'achat ou de location et le numéro de référence du contrat.
- Pour tout bien immobilier sauf terrain : une description du contenu en termes de nombre et nature des pièces, type de chauffage, etc. (texte libre).
- Pour tout bien immobilier à louer : le montant de la caution locative, le loyer mensuel, le montant mensuel des charges, le type de bail, la « garniture » (meublé, non meublé).
- Pour tout bien immobilier à acheter : le prix d'achat demandé.
- Pour tout bien immobilier à acheter, sauf terrain : l'état (à restaurer, correct, impeccable).

- Pour tout bien de type « maison » ou « appartement » : le nombre de chambres, le nombre de garages, la présence ou non d'une cuisine équipée, la superficie du jardin éventuel.
- Pour tout bien de type « maison » : le nombre d'étages.
- Pour tout bien de type « appartement » ou « studio » : l'étage auquel il est localisé et la présence ou non d'ascenseur.
- Pour tout bien de type « terrain » : sa superficie.
- Pour tout bien de type « emplacement pour bureaux ou commerce » : sa superficie et le nombre de pièces le composant.
- Pour un client : son nom, son adresse, son numéro de téléphone, les types de biens qu'il recherche, c'est-à-dire la liste des classes standards qui correspondent aux types de biens qui l'intéressent.

Pour l'agence immobilière, un client correspond à toute personne s'adressant à ses services pour louer ou acheter un bien immobilier. Il devient acquéreur s'il loue ou achète un bien immobilier par son intermédiaire.

Un propriétaire est une personne qui possède des biens immobiliers et s'adresse à l'agence pour les présenter à ses clients.

Un propriétaire peut posséder plusieurs biens immobiliers.

Un bien immobilier ne peut être la propriété que d'un seul propriétaire.

Un bien immobilier est soit à louer, à acheter. Un numéro permet de l'identifier parmi tous les biens immobiliers appartenant à la même classe.

Un bien immobilier appartient toujours à une et une seule classe standard.

Une classe standard peut ne contenir aucun bien immobilier.

Un client peut être intéressé par plusieurs classes de biens.

Un client est identifié par un numéro attribué par compostage. Il peut visiter plusieurs fois le même bien accompagné d'un responsable différent.

Lorsqu'un client se présente à l'agence immobilière, il soumet sa demande au service d'enregistrement des demandes. Il indique à l'employé le type de bien qu'il désire, s'il désire louer ou acheter, ses contraintes budgétaires ainsi que les principales caractéristiques des biens qui peuvent l'intéresser.

L'employé enregistre sa demande, c'est-à-dire qu'il associe au client les différentes classes standard correspondant au mieux à la description qui lui a été faite et il enregistre les informations relatives au client si celui n'est pas connu de l'agence.

La terminaison de l'enregistrement de la demande déclenche automatiquement, pour chaque classe standard correspondant à la demande du client, l'impression de la liste des biens encore disponibles appartenant à cette classe (cette liste reprend la localisation du bien, le prix demandé et les informations relatives à la superficie).

Le client examine les différentes listes et élimine de suite les biens immobiliers qui ne l'intéressent pas. S'il reste des biens susceptibles de l'intéresser, il s'adresse au service des visites.

Pour chacun des biens retenus par le client, un employé consulte, à l'aide d'un terminal, les informations s'y rapportant afin de fournir des renseignements plus précis tandis que son collègue recherche la photo correspondant dans le fichier. Grâce aux renseignements supplémentaires et à la photo, le client peut se faire une opinion sur le bien. L'employé enregistre alors l'accord ou le désaccord du client.

La terminaison de la consultation de tous les biens déclenche automatiquement, pour chaque bien retenu, l'affichage des dates et heures de visites déjà planifiées pour les autres clients intéressés par ce bien. En fonction de ces informations l'employé et le client conviennent ensemble d'une date et d'une heure de visite que l'employé enregistre. Il enregistre également le nom de la personne responsable de cette visite.

De manière à fournir régulièrement des informations pertinentes au service de prospection, le service d'enregistrement des demandes produit un document statistique récapitulant les différents types de demandes. Cet état statistique est généré en fin de semaine ou dès que 100 demandes sont enregistrées.

## 1.2 Rapport

Pour la réalisation de ce travail, j'ai d'abord commencé par les cas d'utilisation, le diagramme d'entités-associations et le diagramme de classes. Cela m'a permis d'appréhender le projet dans son ensemble. De plus, cela m'a également donné le recul nécessaire afin de décider quelle cas d'utilisation j'allais choisir pour le développer.

Après avoir réalisé les trois diagrammes précédemment cités, j'ai choisi le cas d'utilisation « Organiser une visite de biens » (voir section 2.2.5 à la page 8) pour le développer. J'ai réalisé son diagramme d'activité et son diagramme de séquence.

# Chapitre 2

## Cas d'utilisation

### 2.1 Diagramme

La figure 2.1 à la page 7 illustre les cas d'utilisation du projet.

### 2.2 Scénarios

#### 2.2.1 Définir une classe standard

L'employé crée une nouvelle classe standard et y enregistre les paramètres que les biens devront remplir pour en faire partie. Ces paramètres sont : un code de classe, le type de bien immobilier, le mode d'offre, un prix maximum et une superficie minimum.

Dans le cas d'appartement à louer, le prix maximum correspond à un prix mensuel maximum de location. Pour les biens à acheter, il correspond à un prix maximum d'achat.

Dans le cas d'appartement ou maison, la superficie minimale correspond à un nombre de chambres. Dans le cas d'immeubles commerciaux ou de studios, à une superficie exprimée en m<sup>2</sup>. Dans le cas d'un terrain à bâtir, à une superficie exprimée en ares.

#### 2.2.2 Proposer un bien

Le bien à mettre en vente ou en location doit appartenir à un client enregistré dans le système. S'il s'agit d'un nouveau client, ce dernier sera d'abord enregistré.

L'employé va enregistrer les différents paramètres du bien dans le système. Les paramètres à enregistrer dépendront du type de bien et du type d'offre (voir tableau 3.1 à la page 11). Le bien se verra attribuer une classe standard d'après ses paramètres. Si aucune classe standard n'existe pour ce bien, il faudra en créer une.

#### 2.2.3 Enregistrer un client

L'employé va enregistrer les données du client dans le système. Les données à enregistrer sont le nom, l'adresse et le numéro de téléphone. S'il s'agit d'un offrant, l'employé enregistrera également le téléphone professionnel ainsi que les heures auxquelles le client est accessible sur chaque numéro. S'il s'agit d'un demandeur, le client sera associé à une série de classes standards qui correspondent aux types de biens qu'il recherche.

#### 2.2.4 Enregistrer une demande

L'enregistrement d'une demande de biens sera effectuée pour un client enregistré dans le système. S'il s'agit d'un nouveau client, ce dernier sera d'abord enregistré. Le client sera associé à une série de classes standard correspondant aux critères qu'il a donné. Le système va générer la liste de tous les biens correspondants à ces classes standard et encore disponibles. Cette liste reprend la localisation du bien, le prix demandé et les informations relatives à la superficie. Le résultat sera imprimé et soumis au client.

Le client pourra examiner la liste et éliminer de suite les biens immobiliers qui ne l'intéresse pas.

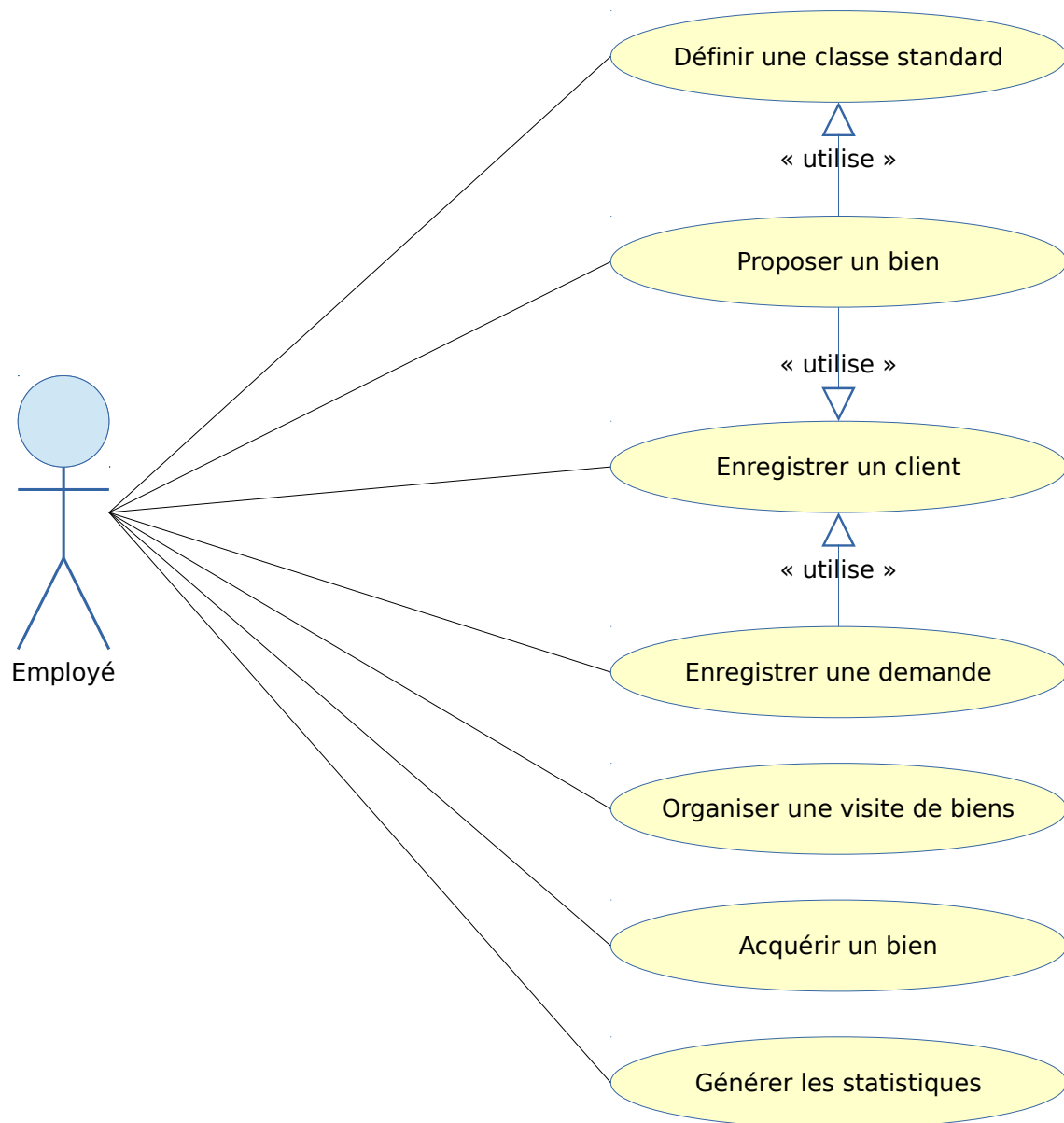


FIGURE 2.1 – Cas d'utilisation

### 2.2.5 Organiser une visite de biens

Ce cas d'utilisation va permettre de convenir de rendez-vous pour la visite de biens immobiliers. Ces visites concernent un client qui doit être actif dans le système. Si ce n'est pas le cas, il faudra l'activer.

Pour chacun des biens retenus par le client, un employé consulte, à l'aide d'un terminal, les informations s'y rapportant afin de fournir des renseignements plus précis tandis que son collègue recherche la photo correspondant dans le fichier. Grâce aux renseignements supplémentaires et à la photo, le client peut se faire une opinion sur le bien. L'employé enregistre alors l'accord ou le désaccord du client.

La terminaison de la consultation de tous les biens déclenche automatiquement, pour chaque bien retenu, l'affichage des dates et heures de visites déjà planifiées pour les autres clients intéressés par ce bien. En fonction de ces informations l'employé et le client conviennent ensemble d'une date et d'une heure de visite que l'employé enregistre. Il enregistre également le nom de l'employé qui sera responsable de cette visite.

### 2.2.6 Acquérir un bien

Lorsqu'un client est intéressé par un bien, une proposition sera envoyée au propriétaire. Si ce dernier l'accepte, un contrat sera émis entre le propriétaire et l'acquéreur par l'agence.

Il est possible que le propriétaire n'accepte pas l'offre de l'acquéreur. Ce refus peut être définitif, ou déboucher sur une négociation qui aboutira à l'acceptation ou non d'une offre.

### 2.2.7 Générer les statistiques

De manière à fournir régulièrement des informations pertinentes au service de prospection, le service d'enregistrement des demandes produit un document statistique récapitulant les différents types de demandes. Cet état statistique est généré en fin de semaine ou dès que 100 demandes sont enregistrées. Ces statistiques seront mise à disposition des employés du service de prospection.

## 2.3 Rapport

J'ai commencé par ce diagramme afin d'avoir une idée générale des actions que l'application devra pouvoir réaliser. Il est basé sur les informations qui concernent les tâches à réaliser que j'ai extraites de l'énoncé.

Le seul acteur sera l'employé. En effet, seuls les employés de l'agence immobilière utiliseront le système. Lorsqu'un client désirera une information, il devra s'adresser à un employé qui effectuera les recherches nécessaires. Ainsi, les clients n'interagissent jamais directement avec le système et ne sont donc pas acteurs.

Nous pourrions également envisager d'autres cas d'utilisation pour l'administration du système comme la modification des informations du système (mise à jour et suppression des classes standard, des biens, des clients, etc.), la gestion des accès des employés, la gestion des contrats, etc. Cette étude ne tiendrait toutefois pas dans ce document et je ne l'ai donc pas prise en compte.



## Chapitre 3

# Diagramme entités-associations

### 3.1 Diagramme

La figure 3.1 à la page 10 illustre les entités du projet et leurs association.

### 3.2 Rapport

J'ai réalisé ce diagramme en deuxième lieu afin d'avoir une vue de l'organisation générale des données sur lesquelles il va falloir travailler. Il est basé sur les informations concernant les données statiques de l'énoncé.

L'entité **Bien immobilier** possède deux attributs essentiels : **Type bien** et **Type offre**. Comme type d'offre, nous aurons « à vendre » et « à louer ». Comme type de biens à vendre et à louer, nous aurons des biens immobiliers d'habitation (studios, appartements, maisons) et des biens immobiliers commerciaux (entrepôts, emplacements pour bureaux ou commerce). Comme type de biens à vendre uniquement, nous aurons des terrains à bâtir.

Vu la complexité des biens immobiliers, j'ai décidé de mettre tous les attributs possibles à l'entité **Bien immobilier**. Suivant la valeur des attributs **Type bien** et **Type offre**, les attributs auront une valeur pertinente ou non. La table 3.1 à la page 11 nous donne les conditions de validité des attributs. Dans cette table, un « L » signifie que l'attribut est à utiliser pour une location et un « V » signifie que l'attribut est à utiliser pour une vente. Si rien n'est mentionné, la valeur de l'attribut ne sera pas pertinente.

J'ai défini une entité **Adresse** qui sera associée aussi bien aux clients qu'aux biens immobiliers. En effet, le concept de localisation des biens immobiliers est identique à celui de localisation des clients.

J'ai défini une entité générique pour les clients. Ensuite j'ai créé des entités plus spécialisées pour les clients offrants et les clients cherchant un bien. En effet, ces deux entités partagent un certain nombre d'attributs et sont des concepts très proches. L'entité **Demandeur** n'offre actuellement pas d'attributs supplémentaires par rapport au client générique, mais bien des associations propres.

L'énoncé parlait d'au moins trois services dans l'agence immobilière (le service des enregistrements, service des visites et service de la prospection). J'ai donc défini une entité **Département** que j'ai associé à l'entité **Employé** pour illustrer ce concept. Chaque employé devra appartenir à un département et chaque département sera géré par un employé qui en fera partie.

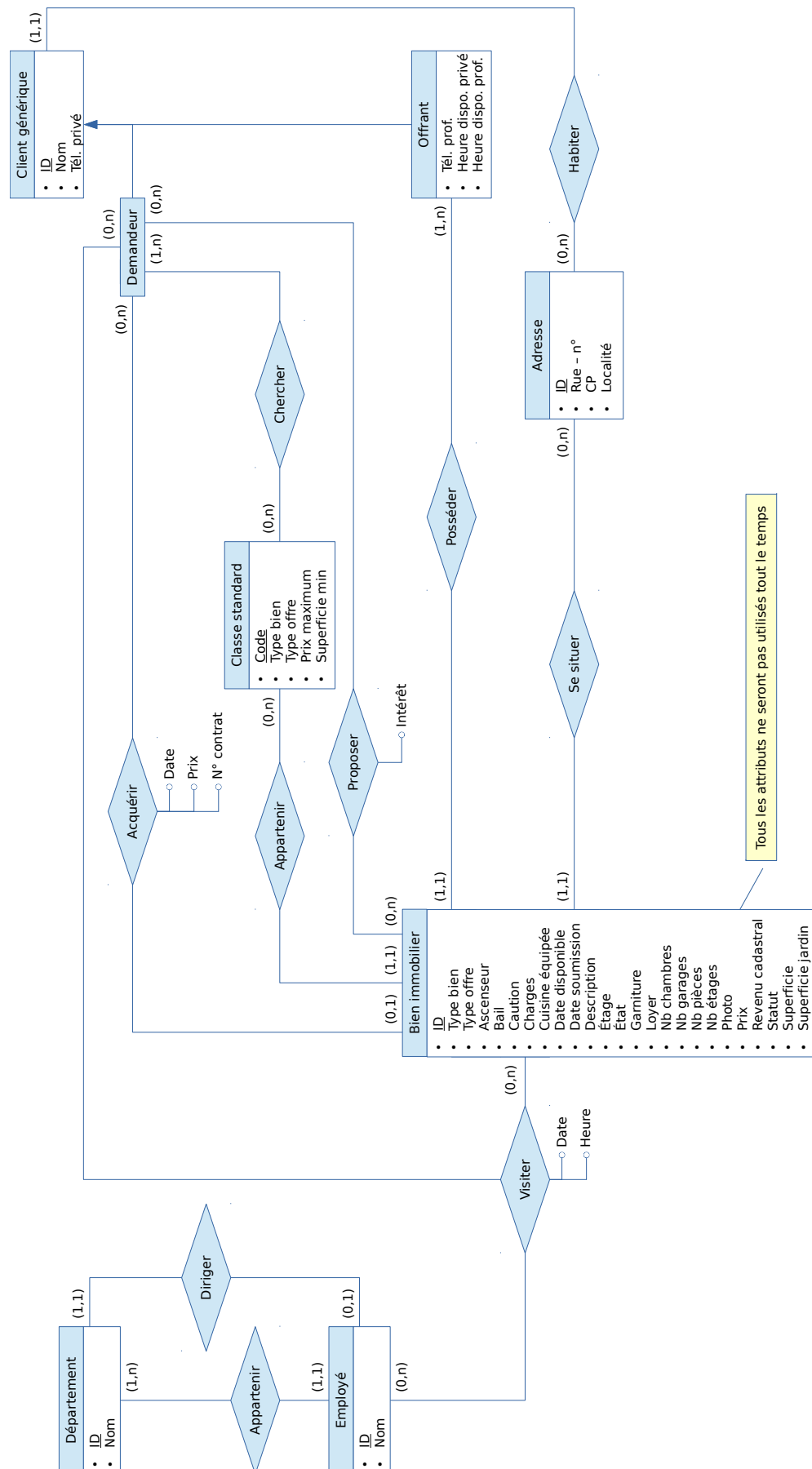


FIGURE 3.1 – Diagramme entités-associations

Attribut	Studio	Appartement	Maison	Entrepôt	Emplacement	Terrain
Ascenseur	L + V	L + V				
Caution	L	L	L	L	L	
Charges	L	L	L	L	L	
Cuisine équipée		L + V	L + V			
Date disponible	L + V	L + V	L + V	L + V	L + V	V
Date soumission	L + V	L + V	L + V	L + V	L + V	V
Description	L + V	L + V	L + V	L + V	L + V	
Étage	L + V	L + V				
État	V	V	V	V	V	
Garniture	L	L	L	L	L	
Loyer	L	L	L	L	L	
Nb chambres		L + V	L + V			
Nb garages		L + V	L + V			
Nb pièces					L + V	
Nb étages			L + V			
Prix	V	V	V	V	V	V
Revenu cadastral	L + V	L + V	L + V	L + V	L + V	V
Statut	L + V	L + V	L + V	L + V	L + V	V
Superficie					L + V	V
Superficie jardin		L + V	L + V			
Type bail	L	L	L	L	L	

TABLE 3.1 – Utilisation des attributs de l'entité « Bien immobilier »

# Chapitre 4

## Diagramme de classes

### 4.1 Diagramme

La figure 4.1 à la page 13 illustre le diagramme de classes du projet.

### 4.2 Documentation technique

La description des classes est reprise dans la table 4.1 à la page 14. Les contraintes de ce diagramme figurent dans le tableau 4.2 à la page 14.

Le type `PropertyType` est une énumération des éléments suivants : « studio », « appartement », « maison », « entrepôt », « emplacement » et « terrain ». Le type `OfferType` est une énumération des éléments suivants : « location », « vente ». Le type `Status` est une énumération des éléments suivants : « disponible », « loué », « acheté ». Ces énumérations pourront évoluer si nécessaire.

### 4.3 Rapport

J'ai réalisé ce diagramme en troisième lieu. Il est basé sur le diagramme entités-associations et représente la structure des différentes données qui sera implémentée. Nous nous sommes ici plus proche de la réalisation que du conceptuel.

Les entités ont été remplacées par des classes. Les associations ont été remplacées soit par des attributs, soit par des classes suivant les cas. Certaines classes possèdent des méthodes permettant de retrouver les classes qui y sont associées.

Dans la classe `Department`, nous avons la méthode `Employees()` qui permet de retrouver la liste des employés du département.

Dans la classe `OfferingClient`, nous avons la méthode `Properties()` qui retourne la liste des propriétés qui appartiennent au client.

Dans la classe `Property`, nous avons la méthode `Visits()` qui permet de retrouver la liste des visites qui ont été organisées pour ce bien, et la méthode `Acquisition()` qui permet de retrouver les données concernant l'acquisition de ce bien.

Dans la classe `RequestingClient`, nous avons la méthode `InterestProperties()` qui retourne la liste des propriétés qui ont été proposées au client et pour lesquelles il a manifesté un intérêt, la méthode `PossibleProperties()` retourne la liste des propriétés correspondant aux classes standard associées au client, et la méthode `ProposedProperties()` qui retourne la liste des propriétés qui ont été proposées au client.

Dans la classe `StandardClass()`, nous avons la méthode `Properties()` qui retourne la liste des propriétés associées à cette classe standard.

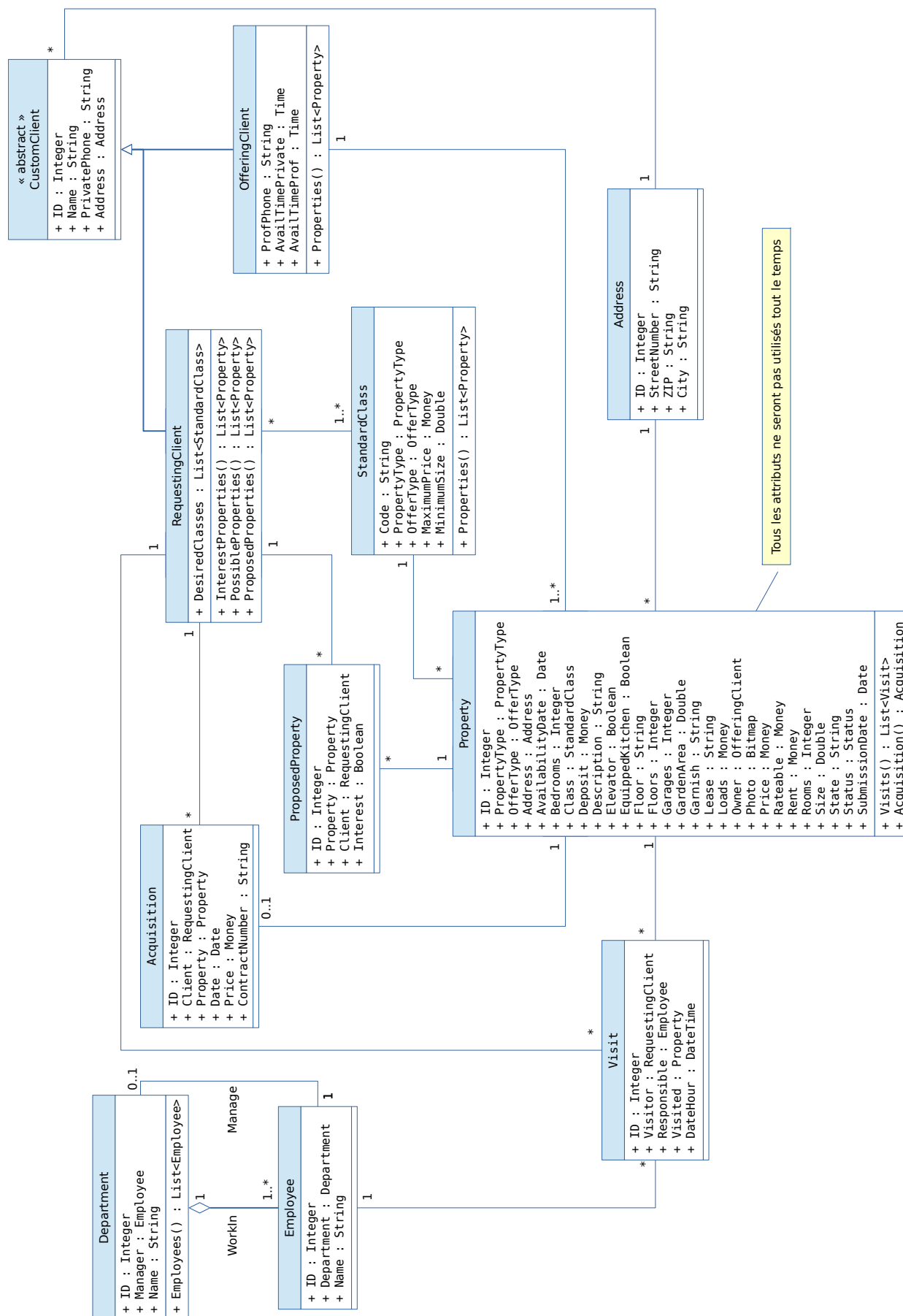


FIGURE 4.1 – Diagramme de classes

Classes	Description	Identifiant
Acquisition	Acquisition (vente ou location) d'un bien immobilier.	ID
Address	Adresse qui représente soit le domicile d'un client, soit la localisation d'un bien géré par l'agence immobilière.	ID
CustomClient	Classe de base servant à la création de clients. Cela peut être un client cherchant un bien (classe <code>RequestingClient</code> ) ou offrant un bien (classe <code>OfferingClient</code> ).	ID
Department	Service présent dans l'agence immobilière.	ID
Employee	Employé travaillant dans l'agence immobilière.	ID
OfferingClient	Client coffrant (à l'achat ou en location) un bien immobilier. Cette classe hérite de <code>CustomClient</code> .	ID
Property	Bien immobilier géré par l'agence immobilière.	ID
ProposedProperty	Proposition d'un bien immobilier à un client.	ID
RequestingClient	Client cherchant à acquérir (achat ou location) un bien immobilier. Cette classe hérite de <code>CustomClient</code> .	ID
StandardClass	Classe standard permettant de classer les biens immobilier et pouvant être associée à un client cherchant à acquérir un bien afin de générer les listes de biens pouvant intéresser ce dernier.	Code
Visit	Visite d'un bien immobilier effectuée par un client sous la responsabilité d'un employé de l'agence immobilière.	ID

TABLE 4.1 – Description des classes

Contraintes
<p>(BR001) Le manager d'un département doit appartenir au département.</p> <p>(BR002) Pour pouvoir faire visiter un bien, l'employeur doit appartenir au service des visites.</p> <p>(BR003) Un terrain ne pourra pas être mis en location (vente uniquement).</p> <p>(BR004) Pour tout bien immobilier, il faudra indiquer son statut (disponible, loué ou acheté), la classe standard à laquelle il appartient, la date à laquelle le bien lui a été soumis, sa localisation, la date de mise en disposition, le revenu cadastral.</p> <p>(BR005) Pour tout bien immobilier sauf terrain, il faudra indiquer une description du contenu en termes de nombre et nature des pièces, type de chauffage, etc. (texte libre).</p> <p>(BR006) Pour tout bien immobilier à louer, il faudra indiquer le montant de la caution locative, le loyer mensuel, le montant mensuel des charges, le type de bail, la « garniture » (meublé, non meublé).</p> <p>(BR007) Pour tout bien immobilier à acheter, il faudra indiquer le prix d'achat demandé.</p> <p>(BR008) Pour tout bien immobilier à acheter, sauf terrain, il faudra indiquer l'état (à restaurer, correct, impeccable).</p> <p>(BR009) Pour tout bien de type « maison » ou « appartement », il faudra indiquer le nombre de chambres, le nombre de garages, la présence ou non d'une cuisine équipée, la superficie du jardin éventuel.</p> <p>(BR010) Pour tout bien de type « maison », il faudra indiquer le nombre d'étages.</p> <p>(BR011) Pour tout bien de type « appartement » ou « studio », il faudra indiquer l'étage auquel il est localisé et la présence ou non d'ascenseur.</p> <p>(BR012) Pour tout bien de type « terrain », il faudra indiquer sa superficie.</p> <p>(BR013) Pour tout bien de type « emplacement pour bureaux ou commerce », il faudra indiquer sa superficie et le nombre de pièces le composant.</p> <p>(BR014) Un bien immobilier ne pourra être proposé qu'une seule fois à un client.</p>

TABLE 4.2 – Contraintes pour le diagramme de classes

## Chapitre 5

# Diagramme d'activité

### 5.1 Diagramme

La figure 5.1 à la page 16 illustre le diagramme d'activité du cas d'utilisation « Organiser une visite de biens » (voir section 2.2.5 à la page 8).

### 5.2 Rapport

Ce diagramme est basé sur le scénario du cas d'utilisation « Organiser une visite de biens » (voir section 2.2.5 à la page 8). Il sert à modéliser les différentes actions qui seront effectuées pour réaliser ce cas d'utilisation dans son ensemble. L'acteur « employé », qui est le seul acteur du système, interviendra dans ce cas d'utilisation.

Si l'employé est déjà en train de traiter des informations concernant le client en cours, son dossier avec la liste des propriétés proposées sera déjà disponible au début de cette activité. Sinon, l'employé devra charger ce dossier dans le système.

L'employé va parcourir la liste des propriétés proposées au client. Pour chaque propriété, les données détaillées de celle-ci seront chargées. Le client pourra émettre un avis. Si le client marque un intérêt pour la propriété, l'employé va retenir le bien. Sinon, il va le marquer comme non intéressant.

Ensuite, pour chaque propriété retenue par le client, les dates des visites déjà planifiées seront affichées. L'employé pourra déterminer, sur base des dates fournies, une date de visite.

Une fois qu'une date a été déterminée avec le client, un rendez-vous sera organisé pour la visite. Un employé du service des visites sera désigné pour accompagner le client.

À la fin de cette activité, nous aurons généré une liste de rendez-vous pour les visites du bien par le client.

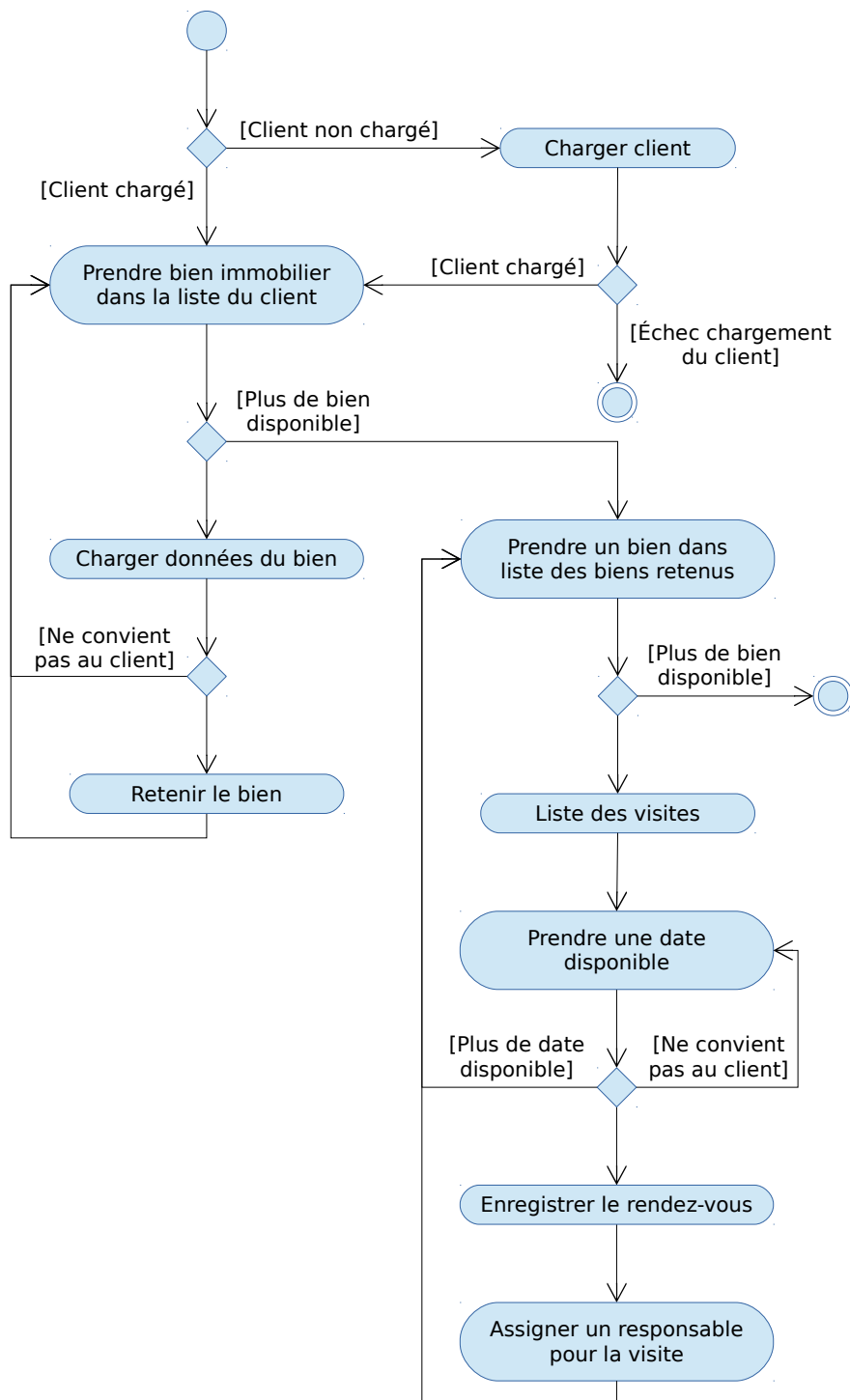


FIGURE 5.1 – Diagramme d'activité



# Chapitre 6

## Diagramme de séquence

### 6.1 Diagramme

La figure 6.1 à la page 18 illustre le diagramme de séquence du cas d'utilisation « Organiser une visite de biens » (voir section 2.2.5 à la page 8).

### 6.2 Rapport

Ce diagramme est basé sur le diagramme d'activité du cas d'utilisation « Organiser une visite de biens » (voir section 2.2.5 à la page 8) et le diagramme de classes. Ce diagramme permettra d'avoir une vision sur la manière dont les classes interagissent entre elles pour ce cas d'utilisation ainsi que la manière dont il sera implémenté.

Au départ, si l'utilisateur du système a déjà traité des demandes pour le client, un objet de type `RequestingClient` existe déjà. Sinon, il faudra en créer un avec les données du client à traiter. Dans notre schéma il est appelé `CurrentClient`.

Pour obtenir la liste des biens proposés au client, nous allons appeler la méthode `ProposedProperties()` de `CurrentClient`. Cette dernière va créer une série d'objets de type `ProposedProperty` qui correspondent aux différentes propriétés qui ont été proposées au client. La méthode va retourner cette liste.

Pour chacune des propriétés proposée et retournée par `ProposedProperties()`, l'utilisateur pourra consulter tous les attributs de la propriété via l'attribut `Property`. Ce dernier va retourner un objet de type `Property`. Nous pourrions ensuite mettre à jour l'attribut `Interest` de l'objet de type `ProposedProperty` suivant les indications du client.

Pour obtenir la liste des biens retenus par le client, nous allons appeler la méthode `InterestProperties()` de `CurrentClient`. Cette dernière va créer une série d'objets de type `ProposedProperty` qui correspondent aux différentes propriétés qui ont été proposées au client et qui intéressent ce dernier, c'est à dire les objets de type `ProposedProperty` dont l'attribut `Interest` est à vrai. Pour chacun de ces objets, nous allons appeler l'attribut `Property` qui nous retournera un objet de type `Property` qui correspond à la propriété en elle-même. La liste de tous les objets de types `Property` sera renvoyé par `CurrentClient` à l'utilisateur.

Pour chaque propriété retournée par `InterestProperties()`, nous allons récupérer les visites déjà organisées grâce à la méthode `Visits()`. Cette dernière va retourner une liste d'objets de type `Visit`.

Une visite sera ensuite organisée ou non suivant les indications données par le client. Pour chacune des visites, nous allons créer un objet de type `Visit` en lui fournissant le client courant, la propriété concernée, la date choisie et le responsable de l'agence pour la visite. Ces informations seront alors enregistrées dans le système.

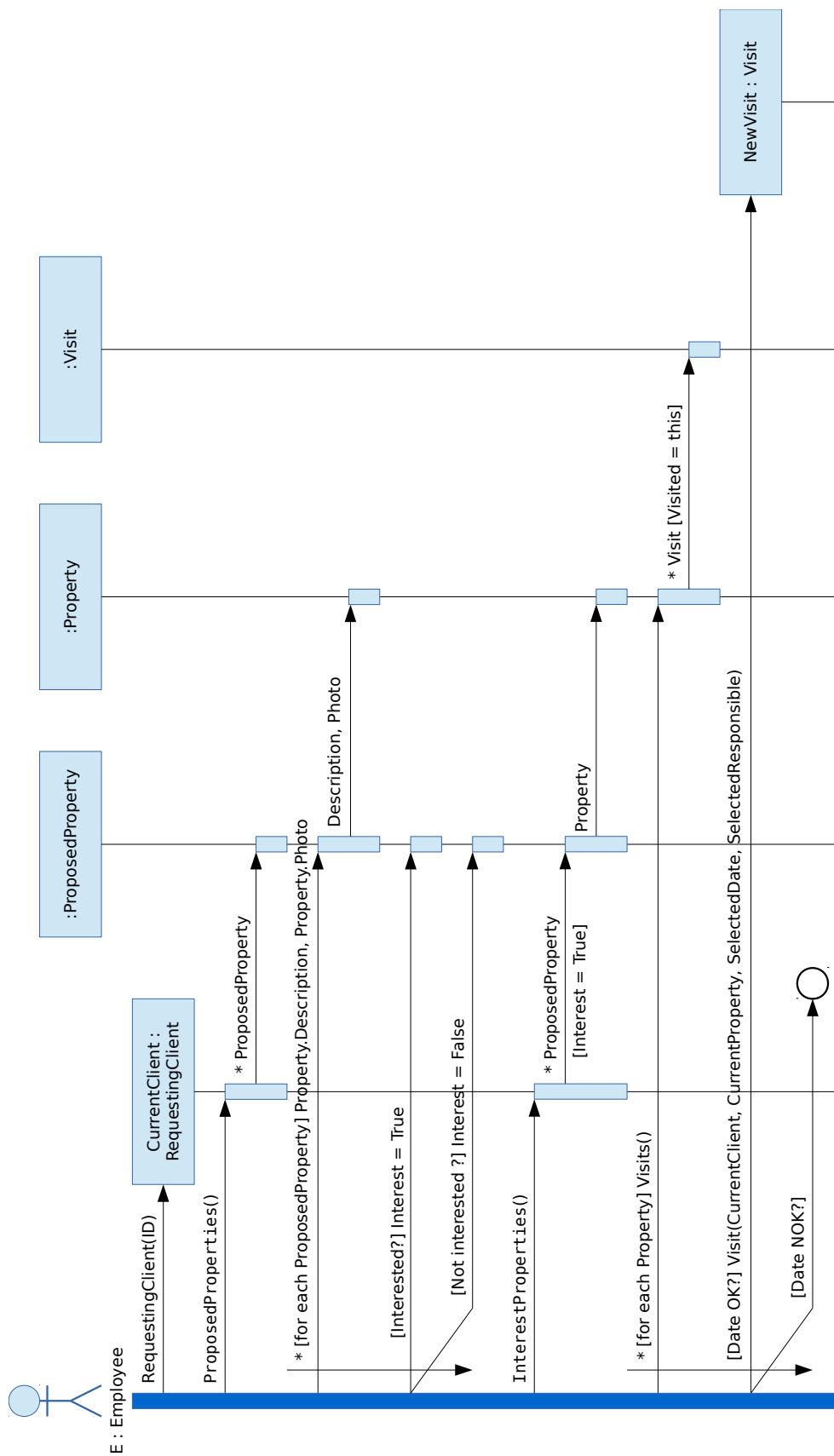


FIGURE 6.1 – Diagramme de séquence