

Projet de recherche sur les SGBD du marché

Dans le cadre du cours FSGBD

(M1 MIAGE UCA NICE)

2021 - 2022

Préambule

Le travail ici proposé fait suite aux enseignements dispensés autour du cours Fonctionnement des SGBD. Ce travail est structuré en deux parties :

- Partie 1 : Cette partie concerne l'évaluation d'un SGBD relationnel du marché
Cette partie comptera pour 25% de la note finale. Vous devez choisir un SGBD à évaluer dans la liste ci-dessous ou proposer un SGDB relationnel qui vous convient.
- Partie 2 : Cette partie concernent l'implémentation d'algorithme d'indexation et recherche

Cette partie comptera pour 25% de la note finale.

Vous devez Former des groupes de 5 personnes le plus rapidement possible ici :

https://unice-my.sharepoint.com/:x:/g/personal/gabriel_mopolo-moke_unice_fr/EaJ4u4Sy311BjzLDkkEsdEoBSzQWtUPay_obff1L8MBCAQ?e=kBP04B

A rendre au plus tard le ...

Partie 1 : Evaluation d'un SGBD relationnel du marché

Choix du SGBD à évaluer. Jusqu'à 3 groupes peuvent choisir un même SGBD. Toute recopie entre groupe sera sanctionnée par un zéro.

Voici la liste des SGBD pouvant être choisis :

- 1) MySQL
- 2) Microsoft SQL Server
- 3) IBM DB2
- 4) PostgreSQL
- 5) Sybase de SAP
- 6) Teradata
- 7) Informix
- 8) HIVE
- 9) SAP SQL Anywhere
- 10) Google BigQuery

1. Identification du SGBD

(nom, date parution, créateur, propriétaire, modèles de données supportées,

2. Architecture fonctionnelles du SGBD choisi

Dessins d'architecture

Les caches mémoires et leurs rôles

Les processus gravitant autour du cache mémoire et leur rôle

Gestion des connexions

Processus d'exécution des requêtes

3. Le dictionnaire de données du moteur choisi

4. Organisation physique du SGBD

Les différents types de fichiers qui compose ce moteur et leur rôle

5. Organisation logique des données

Comment sont organisées de manière logique (tablespace / segments / block chez Oracle par exemple) les données des tables, les données des index, les données d'annulation et les données temporaires

6. Gestion de la concurrence d'accès

Notion de transaction

Support des propriétés ACID

Technique de gestion de la concurrence d'accès

La sérialisation

...

7. Gestion des transactions distribuées

Architecture

Positionnement par rapport aux 12 règles de Date

Méthode pour garantir l'atomicité, la cohérence et la durabilité

Traitement des pannes

8. Gestion de la reprise sur panne

Les techniques d'annulation

La journalisation

Les sauvegardes

Gestion de la reprise à chaud

Gestion de la reprise à froid

9. Techniques d'indexation

Les différentes techniques d'indexation avec des exemples

10. Optimisation de requêtes

Partie 2 : Projet sur les thématiques liées à l'indexation et la recherche (Mise à jour en cours)

Pour cette partie, vous travaillerez sur un projet Java de simulation de B+ Tree.

Le projet est basique et construit sur une base existante dont les fonctionnalités ont été étendues et dont le code a été commenté pour faciliter la compréhension des algorithmes mis en œuvre.

En l'état, le projet permet de créer un B+ Tree avec une interface graphique, vous pouvez y ajouter un ensemble de clefs d'un coup, des clefs une à une, effacer des clefs, sauvegarder et charger un arbre.

Pour une question de simplicité, nous partons du principe que les clefs sont uniques.

Vous trouverez le projet de base à cette adresse : <https://gitlab.com/fsgbd/b-tree/>

1. Indexation - Objectifs

Etendre les fonctionnalités de cette application afin que l'arbre puisse être construit à partir d'un fichier, ce fichier que vous pourrez générer vous-même contiendra 10000 **lignes**.

Chaque ligne sera composée d'un entier (numéro de sécurité sociale par exemple) et d'informations diverses comme par exemple, un nom, un prénom etc...

Vous pourrez indexer votre fichier à partir de l'entier ou d'une autre colonne. La **colonne** sur laquelle votre **index** sera basé déterminera la **clef** de votre arbre, le **pointeur** associé à chaque clef contiendra la **position de la ligne** (index du début de la ligne dans le fichier) en question **dans le fichier**.

Avant de travailler sur le chargement de fichier, vous devrez modifier l'application afin que les clefs soient associées à des pointeurs car ce n'est pas le cas à l'heure actuelle.

Afin de rendre l'arbre B+ complètement fonctionnel, vous devrez aussi ajouter une fonctionnalité absente. Dans un arbre B+, chaque feuille de l'arbre doit être capable de référencer la feuille suivante afin qu'il soit possible d'effectuer un parcours séquentiel de toutes les feuilles de l'arbre. Vous devrez ajouter cette fonctionnalité.

2. Recherche - Objectifs

Au final les indexs sont utilisés pour proposer une solution efficace pour rechercher une donnée. Leurs avantages, au-delà du fait qu'ils aident à avoir des temps de recherche constant est qu'ils accélèrent grandement la recherche par rapport à une recherche séquentielle classique.

Vous effectuerez pour cette partie une petite étude qui consistera à rechercher des lignes dans votre fichier en vous basant sur l'index que vous aurez précédemment créé et vous comparerez les temps de chargement avec une recherche séquentielle classique.

Pour avoir une base solide de comparaison, vous vous baserez sur 100 recherches différentes.

Produire des statistiques (temps minimum / maximum / moyen) sur les temps de recherche et comparer les deux approches :

- Recherche séquentielle dans le fichier
- Recherche depuis l'index