



ASTEK



Programmation élémentaire

Allum1

Responsable Astek astek_resp@epitech.eu

Abstract: Ce document est le sujet du projet Allum1 de Programmation élémentaire



Chapitre I

Détails administratifs

- Rendu :
Nom du répertoire de rendu : Allum1
- Votre binaire devra compiler avec un Makefile.
- Votre binaire se nommera `allum1`



Attention aux droits de vos fichiers et de vos répertoires



Chapitre II

Sujet

- Allum1 est un jeu basé sur des allumettes.
- Il y a un certain nombre de rangées d'allumettes.
- Les joueurs jouent chacun leur tour.
- Chaque joueur peut, sur une même rangée, prendre une ou plusieurs allumettes.
- Le joueur qui perd est celui qui prend la dernière.
- Exemple de jeu :

```
1      |
2      |||
3      |||||
4      |||||
```

- Le but du projet est de faire un programme contre lequel on peut jouer.
- Les bonus seront notés uniquement si le jeu en mode texte fonctionne parfaitement.
- Voici une liste des bonus que vous pouvez implémenter :
 - Changer le nombre de rangées.
 - Changer le nombre d'allumettes.
 - Faire une interface graphique (Minilibx ou autre)