



# Quelques notions en design



## Comprendre les couleurs

Le but du cercle chromatique est de représenter l'ensemble des couleurs qui peuvent être représentées à l'écran. Une couleur est codée de plusieurs manières. La plus utilisée est l'hexadécimal qui se compose en 3 paires:

- La première paire représente l'intensité de rouge
- La deuxième paire l'intensité de vert
- La dernière paire l'intensité de bleu

Chaque couleur est codée sur 8 bytes et a donc 256 possibilités de 0 à 255.

Code hexadécimal d'une couleur : `#{RR}{VV}{BB}`

Pour obtenir un bleu «pure» il faut donc monter à 255 (en hexadécimal FF) l'intensité de bleu et mettre au minimum les autres couleurs:

`#0000FF`

Le blanc lui est composé de toutes les couleurs au maximum de leur intensité donc:

`#FFFFFF`

## Les moods

Les couleurs ont une importance pour partager une émotion, on parle de mood. Il est nécessaire de réfléchir à ce que vous souhaitez faire passer comme message au travers du choix des couleurs qui composeront la charte graphique de votre application.

**Intensité/Force** **Confiance** **Sérénité** **Naturel** **Sécurité** **Intelligence** **Attention**



## La loi de Pareto

L'utilisation d'un app doit être intuitive et pour cela l'interface doit être claire dès le premier coup d'oeil pour l'utilisateur. La loi de Pareto dit que 20% de vos actions donneront 80% de vos résultats. Il ne faut donc pas surcharger en couleurs votre app et respecter ce ratio de "vide". 20% d'une couleur servira à faire ressortir les éléments les plus importants de votre app. Vous allez donc devoir choisir 2 couleurs principales pour ne pas surcharger votre design. Vous l'aurez compris les 80% restant dit de "vide" serviront de fond.