

Création d'une application de A à Z

Workshop n° 1 : Conception avec Adobe XD

Adobe XD comme Figma ou Sketch est un outil pour concevoir et designer des applications mobile. Lors de ce premier workshop vous allez devoir réaliser une application basique. Vous allez acquérir des compétences et des techniques qui vous donneront la possibilité de créer vos propres applications par la suite.

A la fin de ce workshop vous pourrez partager vos créations. Un des points importants de l'UX (expérience utilisateur) design mobile est d'avoir des retours sur l'ergonomie de ces maquettes puisqu'il est avant tout question de l'utilisabilité de votre app. Commençons...



Task #1 : Installer Adobe XD et découvrir les outils



(les logiciels de la suite Adobe sont seulement disponible sur Windows et macOS)

Suivre le lien et sélectionner "Essai gratuit", créer un compte Adobe et télécharger Adobe XD. L'utilisation de Adobe XD est gratuite.

<https://www.adobe.com/fr/products/xd.html>

Accéder à des bibliothèques d'icônes pour concevoir votre maquette. Des packs d'icônes sont disponible, il est important de conserver une linéarité dans l'identité graphique des éléments qui composent votre app. Télécharger toujours vos icônes en format SVG, cela vous permettra par la suite d'appliquer votre charte graphique (couleurs) aux éléments choisis depuis XD.

<https://www.flaticon.com/>