



Quelques outils pour trouver des couleurs et des palettes

<https://colorhunt.co/>

<https://coolers.co/>

Et pour obtenir des dégradés

<https://webgradients.com/>

C'est quoi l'UX et l'UI ?

UX pour User Experience, c'est l'analyse et la conception de l'expérience qu'un utilisateur a avec un produit ou un service. Le but est de designer un parcours utilisateur, donc l'agencement de notre application. La cible est notre utilisateur, dans la conception d'une application il faut définir la façon dont va se servir de l'app l'utilisateur pour établir l'ergonomie de notre app. Il faut intégrer une certaine intuitivité dans votre design. Si votre application paraît trop compliquée elle sera supprimée dès sa première utilisation. L'UI pour User Interface comprend la globalité de votre design qui sera établi depuis le parcours utilisateur que vous aurez choisi.



Conception d'une application Task #2 : Jeu des 10 erreurs

Révision des notions importantes

Depuis la maquette fournie à toi de trouver les 10 erreurs d'ergonomie et d'UI. Pour ça tu peux t'aider du support du talk.



Conception d'une application Task #3 : Créer sa propre application

A partir de maintenant nous allons directement travailler sur Adobe XD. Pour commencer trouve une idée, puis écris en quelques lignes ce que sera la fonctionnalité principale de ta future app. Une fois cela fait tu vas devoir pitcher ton idée auprès de 3 personnes et leur demander de créer un parcours utilisateur très rapidement (quelques screens seulement depuis ta page home). Grâce à cela tu pourras par la suite mettre en place le parcours utilisateur puis le parcours in-app en plaçant les éléments dans tes screens. Pour terminer il faudra créer le design system, ta charte graphique et donc ta librairie.

LET'S
GO!

