**Déroulé des workshops « Création d’une application de A à Z »**

**Workshop 1 :**

* Installation d’Adobe XD et découverte du software
* Jeu des 10 erreurs
* Idéation
* Pitch et expertise utilisateur
* Création parcours utilisateur après les retours
* Création du parcours utilisateur in-app et placement des composants dans les screens
* Création de la librairie

**Workshop 2 :**

* Rappel des règles de base
* Création de la maquette finale
* Application de la charte graphique
* Démonstration des outils de prototypage
* Création du prototype depuis la maquette
* Exportations des composants pour développement
* Présentation des différents prototypes que chaque étudiant aura créés