



TRABAJO PRÁCTICO N° 2 – Año: 2022

Tema: Estructura HTML5 y CSS3, vertical-align, Display, Flex, Fuentes, Imágenes

1. Realice un sitio sobre un juego de su elección.

PARTE 1

La página principal debe lucir como en el bosquejo de la Figura 1. Recuerde utilizar unidades de medida relativas (em, rem, %, vh, vw). Para ello:

- a. Cree un archivo llamado index.html y diseñe en este la estructura HTML5 indicada. Luego linkee una hoja de estilo que deberá tener lo necesario para lograr los detalles que se vayan pidiendo.
- b. Crear un archivo .css, aplicar (limpiar) para todo el sitio border, padding y margin igual a 0.
- c. Realice un menú con 2 opciones: Inicio (index.html) y Galeria (galeria.html). Trabaje su alineación con flex y deben estar justificados al centro. Los enlaces **a** deben tener el efecto hover y focus.
- d. En el encabezado debe haber un logo o imagen y junto al mismo, el título del juego, centrado verticalmente al medio.
- e. En el aside se debe poner información respecto a la empresa desarrolladora/comercializadora. Debe contener una imagen de la misma, con un figcaption, y texto breve con alguna información relevante.
- f. En el cuerpo central debe estar toda la información que desee respecto del juego. En el mismo debe incorporar por lo menos una imagen que debe estar alineada con el texto, además, debe modificar el tipo y tamaño de letra.
- g. Toda la parte central debe ser maquettata con flexbox y el aside debe ocupar todo el alto.

En la parte 2 trabajaremos con la página galería.html la cual no tendrá aside, por ello, en esta maquetación (en el CSS) le daremos un ancho al aside pero NO al main, de manera que el main se adapte para ocupar el ancho disponible en caso que tenga aside o no

- h. Trabaje en el archivo .css cambiando el color de fondo y letra donde considere adecuado, utilizando distintas variantes para establecer el color: hexadecimal, nombres y función rgb.
- i. Utilice margin y padding donde resulte necesario.

- j. En el footer incluya la leyenda: © *copyright* xxxx donde xxxx es el año de producción del juego. Debajo de esa leyenda debe haber un enlace a una página externa que también tenga información del juego elegido.

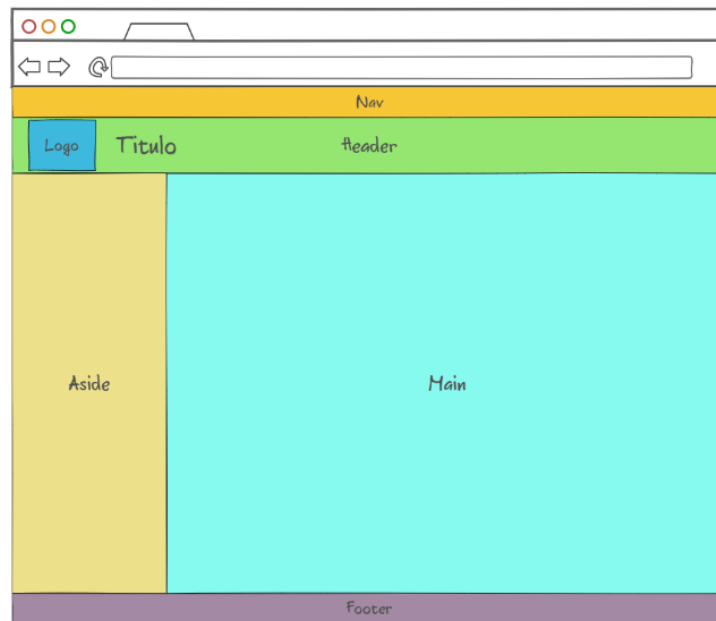


Figura 1

PARTE 2

Trabaje con el archivo galeria.html, el cual es linkeado desde el menú elaborado en la parte 1. Para desarrollar esta página tenga en cuenta lo siguiente:

- La estructura de la página debe ser la misma que la página principal, es decir, debe tener el mismo menú, header y footer pero NO aside.
 - Utilice el mismo archivo CSS que uso para la página principal.
 - En la parte central debe incorporar por lo menos 6 imágenes como galería, con sus respectivos figcaption, mostrando 4 imágenes en la primera línea.
 - La galería debe ser maquetada con flexbox.
- Compruebe la Accesibilidad de todas las páginas de este práctico, subiéndolas a <http://examinator.net/> y copie los informes (recuerde que el puntaje ideal es 10 y que, si no lo logra de entrada, siempre se puede mejorar).
 - Realice un breve informe indicando cuáles de las etiquetas o atributos que utilizó respalda la accesibilidad y de qué manera (consultar apunte de teoría). Se recomienda redactarlo en un procesador de texto como Word, Writer, etc.