### DEPARTAMENTO CIENCIAS DE COMPUTACION – FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y TECNOLOGIA – UNIVERSIDAD NACIONAL DE TUCUMAN



LABORATORIO I – Programador Universitario – Licenciatura en Informática LABORATORIO DE SOFTWARE I – Ingeniería en Informática

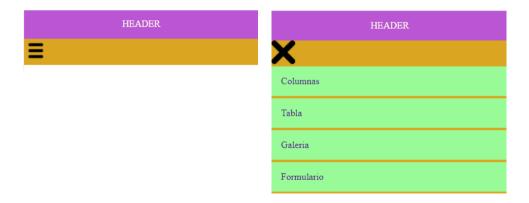
#### TRABAJO PRÁCTICO Nº 5 - Año: 2022

#### Tema: Responsive Design, Transition, Columns

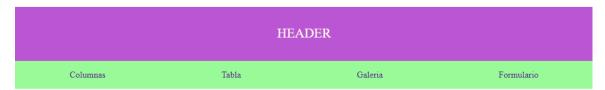
1. Realice un sitio sobre cualquier temática de su elección. Utilice la filosofía **Mobile First** y trabaje el CSS desde cero, de modo que pueda verse de manera clara y cómoda en un celular, tablet o PC. Utilice los siguientes breakpoints 320px, 768px, 1024px y 1440px.

Nota: Primero trabajar todas las propiedades en el tamaño más pequeño y cuando esté finalizado recién ir trabajando en los siguientes tamaños, solo para retocar detalles, no repita propiedades si tendrán los mismos valores. Recuerde que cada tamaño reutiliza el CSS del tamaño anterior, a menos que explícitamente lo modifiquemos.

- a. Implemente los enlaces para saltar al contenido y saltar a la navegación.
- b. El menú del sitio contará con 4 páginas (columnas, tabla, galería y formulario). Puede ponerle el nombre que quiera a cada enlace y al archivo (excepto la página de las columnas que, al ser la página principal, el archivo será index.html).
  - i. Incorpore menú desplegable para resoluciones inferiores a 1024px (móviles) utilizando las imágenes proporcionadas de menú hamburguesa y cierre. De 1024px para arriba, el menú debe ser horizontal (por lo tanto ya no debe mostrar los íconos).



ii. Para tamaños desde 1024px deberá aplicar transition al menú, modificando, al menos, una propiedad de modo que el hover y focus tengan una transición suave.



## DEPARTAMENTO CIENCIAS DE COMPUTACION – FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y TECNOLOGIA – UNIVERSIDAD NACIONAL DE TUCUMAN



LABORATORIO I – Programador Universitario – Licenciatura en Informática LABORATORIO DE SOFTWARE I – Ingeniería en Informática

- c. En la página principal (columnas) muestre el contenido aplicando columnas según la resolución:
  - i. Pantallas 320px a 767px, una columna.
  - ii. Pantallas 768px a 1023px, dos columnas.
  - iii. Pantallas mayores a 1024px, tres columnas.
- d. En la página Tabla, realice una tabla accesible y responsive acorde a la temática elegida. Es decir, para resoluciones pequeñas se debe cambiar el sentido de las celdas para que se muestren como una columna.

Título 1	Título 2	Título 3	Título 4	Título 5	Título 6
Fila1, Columna1	Fila1, Columna2	Fila1, Columna3	Fila1, Columna4	Fila1, Columna5	Fila1, Columna6
Fila2, Columna1	Fila2, Columna2	Fila2, Columna3	Fila2, Columna4	Fila2, Columna5	Fila2, Columna6

>= 1024px

- e. En la página de galería muestre al menos 6 imágenes, además, haga esta página responsive cumpliendo las siguientes reglas:
  - i. Para resoluciones a partir de 320px se debe mostrar una imagen debajo de otra.
  - ii. Para resoluciones a partir de 768px se deben mostrar 2 imágenes por línea.
  - iii. Para resoluciones a partir de 1024px se deben mostrar 3 imágenes por línea.
  - iv. Para resoluciones a partir de 1440px se deben mostrar 4 imágenes por línea.

# DEPARTAMENTO CIENCIAS DE COMPUTACION – FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y TECNOLOGIA – UNIVERSIDAD NACIONAL DE TUCUMAN



LABORATORIO I – Programador Universitario – Licenciatura en Informática LABORATORIO DE SOFTWARE I – Ingeniería en Informática

f. En la página del formulario debe diseñar uno que tenga al menos 4 campos y los botones de enviar y limpiar. El mismo debe ser responsive y para las resoluciones de 320px a 1023px se debe mostrar un elemento debajo del otro, mientras que para resoluciones a partir de 1024px, el label y el input deben estar en la misma línea.

Título				
Campo 1:				
placeholder				
Campo 2:				
placeholder				
Campo 3:				
placeholder				
Campo 4:				
Enviar				
Limpiar				

	024	

Título				
	Campo 1:	placeholder		
	Campo 2:			
	Campo 3:			
	Campo 4:			
	1			
		Enviar	Limpiar	

Nota: El sitio debe ser accesible. Utilice todo lo visto en prácticos anteriores.