

## Bonus Criteria Inleiding Programmeren

Sebas van de Munt, Fuchsia, 12-04-2020, Fons van Kesteren, 500786096

### Vraag 1

#### Vraag

Welke problemen ben je tegen gekomen en hoe heb je die opgelost? Welke bronnen heb je daarvoor gebruikt?

#### Antwoord

Ik wilde graag een formulier maken met een conditioneel statement (if-else). Dit was in eerste instantie gelukt, maar later realiseerde ik me dat ik een onclick attribuut had gebruikt voor de “submit” button. In mijn Javascript code had ik toen alleen het conditionele statement er in staan.

Ik heb het onclick attribuut verwijderd en de button een id gegeven genaamd “submitknop”. Die heb ik vervolgens gedeclareerd als DOM attribuut. Ik heb de volgende regel aan code daarvoor gebruikt:

```
var submitKnopje = document.querySelector('#submitknop');
```

Vervolgens heb ik een EventListener aangemaakt met de volgende regel aan code:

```
submitKnopje.addEventListener('click', marksggrade);
```

Hierna werkte mijn conditionele statement zonder onclick attribuut te gebruiken in mijn HTML.

### Vraag 2

#### Vraag

Hoe is het ontwikkelproces verlopen. Welke fases heb je doorlopen?

#### Antwoord

##### *Het idee realiseren*

Allereerst ben ik begonnen met nadenken over hoe ik mijn idee het beste kon realiseren. Daaruit kwam dat ik meerdere afbeeldingen moest maken van de ijsbeer en die een transparante achtergrond moest geven. En dat ik een achtergrond moest maken waar de ijsbeer makkelijk inpaste.

##### *De verschillende emoties van de ijsbeer*

Ten tweede ben ik begonnen met het naar mijn mening lastigste deel; de verschillende reacties van de ijsbeer krijgen nadat je wat typt in het invulbalkje. Ik heb online een invulbalkje die willekeurige antwoorden gaf in tekst gevonden en ik zal het eerlijk zeggen; na lang proberen tot het werkte is het gelukt om willekeurige afbeeldingen als antwoorden te tonen.

##### *De achtergrond van de pagina veranderen*

Vervolgens ben ik aan de slag gegaan met de knoppen waarmee je de achtergrond van de pagina kan veranderen. Het “weer”. Hier kreeg ik inspiratie voor dankzij de huiswerk opdracht over de vier jaargetijden. Ik heb dan ook goed deze code bestudeerd om deze te kunnen gebruiken en hier mijn

eigen code van geprobeerd te maken. Hier ben ik wel tegen een aantal problemen aangelopen, maar die heb ik gelukkig op kunnen lossen.

```
function maakdag() {  
  document.body.classList.remove('dag', 'namiddag', 'nacht');  
  document.body.classList.add('dag');  
}
```

Tussen mijn Eventhandlers stond bijvoorbeeld bij remove 'dag' en bij add stond dat ook. Ik dacht persoonlijk dat dit niet het probleem zou zijn van mijn niet werkende code, dus het duurde een flinke tijd tot ik deze fout heb opgelost en er het volgende van heb gemaakt:

```
function maakdag() {  
  document.body.classList.remove('namiddag', 'nacht');  
  document.body.classList.add('dag');  
}
```

Hierna werkte mijn code gelukkig wel.

### *Conditioneel statement*

Daarna ben ik bezig gegaan met het toevoegen van een conditioneel statement, aangezien ik deelttoets 2 moest herkansen. Ik vond het lastig om iets te bedenken wat ik graag wilde hebben, en ik had ook veel moeite met het toevoegen hiervan. Ik heb de huiswerk opdrachten van week 3 nog een keer doorgelopen om weer op te helderen hoe dit werkte en ik heb een YouTube uitleg-video gekeken. Hierna besloot ik om het simpel te houden en een quizvraag te maken. De form, de vraag, de button en de verwerking ervan was snel gedaan. Echter had ik moeite met het krijgen van een melding of je het goed had of niet. Eerst had ik namelijk:

```
if (document.ijsbeerformulier.tekstje.value == 30)  
  console.log('Dat is juist, goed gedaan!');
```

Eerst was ik nog van plan om de gebruiker door te sturen naar een aparte pagina met deze boodschap, maar dit leek me uiteindelijk niet nodig.

En dit heb ik na zoeken in het boek en op internet uiteindelijk veranderd naar:

```
if (document.ijsbeerformulier.tekstje.value == 30)  
  window.alert('Dat is juist, goed gedaan!');
```

Het leek me namelijk toch beter om op de pagina zelf deze melding te krijgen in plaats van in de console of op een andere pagina.

### *Laatste details*

Als allerlaatst heb ik de volgende dingen gedaan. Ik ben mijn code op een juiste manier gaan nesten. Ik doe dat nog steeds op het laatste van mijn proces en mijn goede voornemen voor mijn volgende website is om dit direct goed te doen, zodat ik overzichtelijker kan gaan coderen.

Verder ben ik mijn pagina gaan stylen met CSS. Eerst had ik voor de achtergronden dat ze direct versprongen als je deze veranderde. In mijn CSS had ik het idee om een coole transitie toe te voegen dus dat heb ik gedaan met de volgende regel code:

```
transition: all 1.5s;
```