



# Taller 1 - Individual - Basic Dashboard or eCommerce

📅 Date	@March 14, 2023 → March 28, 2023
👤 Assign	
📌 Status	In progress
➤ <input checked="" type="checkbox"/> Tasks	

## Intro

Este taller corresponde a la primera parte del proyecto de la clase, la idea es que uds escojan una de las opciones que les dejo aqui planteadas o que inventen una opcion que les sirva para trabajar todo el semestre (taller 1, 2 y final son acumulativos, les recomiendo tomar esto en cuenta para evitarse dolores de cabeza al finalizar el semestre).

En este documento van a encontrar dos opciones de ejercicio para escoger la que mas les llame la atencion ademas de los puntos que voy a calificar de esta primera entrega.

Recuerden que el orden y coherencia en su codigo sera de gran importancia no solamente para facilitar el trabajo de calificarles sino tambien para que se eviten bugs y retrasos en el desarrollo.

## Items a calificar.

- Division de deberes (componentes coherentes con deberes definidos).
- Uso adecuado del useState hook.
- Buen uso de Reducers (useReducer o uso de Redux) para el manejo del estado general de la aplicacion.
- Manejo de JSX para eventHandlers y mostrar diferentes datos en la interfaz.

- Debe contener las siguientes secciones:
  - Un Header que muestre informacion de un usuario activo y un boton de Logout, que al darle click borre toda la informacion el usuario activo.
  - Despues de hacer logout el boton debe cambiar a LogIn y al darle click debe simular que el usuario esta activo (volver a llenar los datos necesarios).
  - La pagina debe tener una seccion que muestre los productos que se van a vender en caso de ser un eCommerce, o mostrar elementos en pantalla a partir de objetos en un arreglo en caso de elegir otra, por ejemplo tener un arreglo con locales de comida rapida y mostrarlos en la pantalla con los datos necesarios.
  - Debe contener tres acciones diferentes sin incluir Login y Logout, es decir 5 en total, estas son de su eleccion dependiendo de el tema y tipo de aplicacion que decidan programar.

## **Planteamiento sugerido #1 - eCommerce de productos artesanales.**

Uds estan desarrollando un eCommerce de venta de productos artesanales donde cada producto tiene tres datos minimos: un nombre, una descripcion y un precio sin envio, el usuario debe iniciar sesion para poder ver todos los productos en venta y cada producto se muestra con sus datos correspondientes, al darle click a uno de los productos este muestra su contenido expandido en una seccion que aparece en pantalla y da la opcion de agregar a un carrito de compras, ademas al ver el carrito de compras tenemos la opcion de comprar o pagar el carrito, no es necesario que llevemos al usuario a una pagina diferente, solo debemos mostrar un boton de pagar y al dar click mostramos un mensaje de compra exitosa y borramos el contenido del carrito.

## **Planteamiento sugerido #2 - Plataforma para consultar restaurantes de comida rapida.**

Uds estan desarrollando una aplicacion web donde los usuarios podran ingresar y encontrar una lista de restaurantes de comida rapida con diferentes tipos de comida, el usuario puede filtrar por el tipo de comida y la interfaz se va actualizar

mostrando solamente los restaurantes que venden el tipo de comida seleccionado (hamburguesas, pizzas, tacos, etc), tambien borrar los filtros.

En la interfaz cada restaurante debe mostrar almenos el nombre, una descripcion, y el tipo de comida que vende y yo como usuario puedo ademas dar click en un restaurante y esto va a agregar algunos productos relacionados a un carrito de compra simulando que se va a hacer un pedido.

Muchos exitos y recuerden que cualquier duda que tengan me dicen.