



Firestore Hosting and storage for files!



Date

@May 9, 2023 → May 13, 2023

Guardar Archivos.

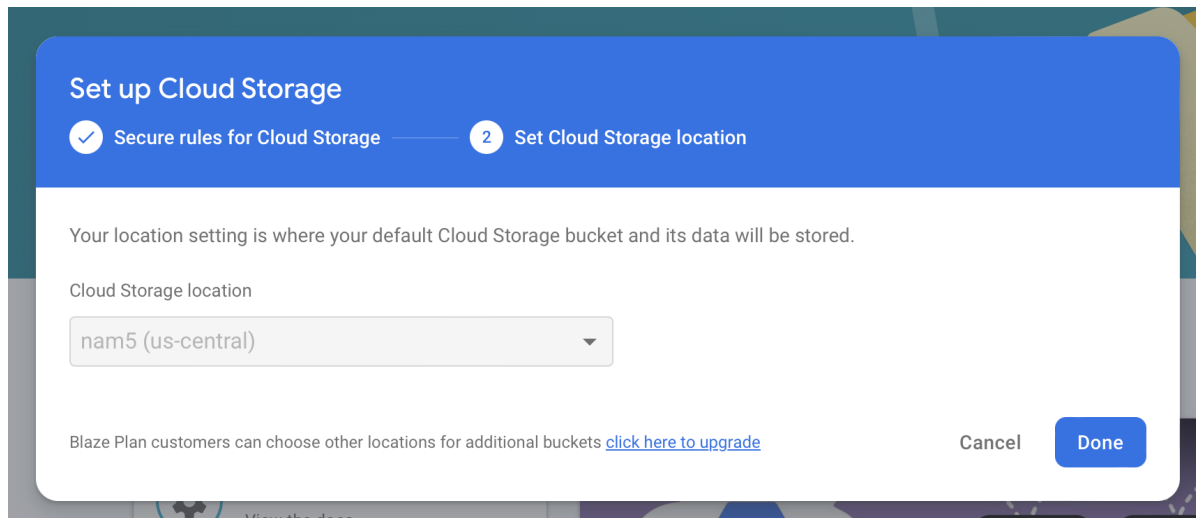
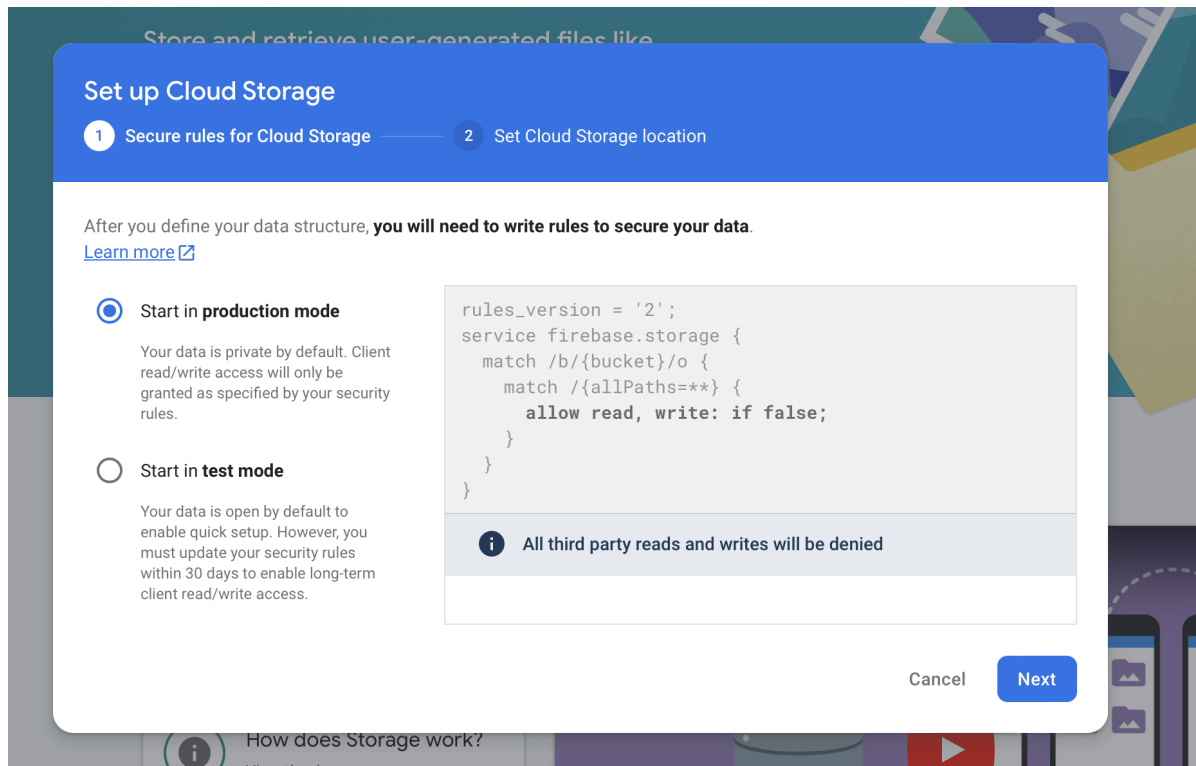
- Para guardar archivos primero, igual que con los otros servicios de firebase tenemos que agregarlo a la consola de FB, esto lo hacemos desde la pagina de firebase console dando click a el servicio **storage**.
- en la pagina damos click en **get started**

Storage

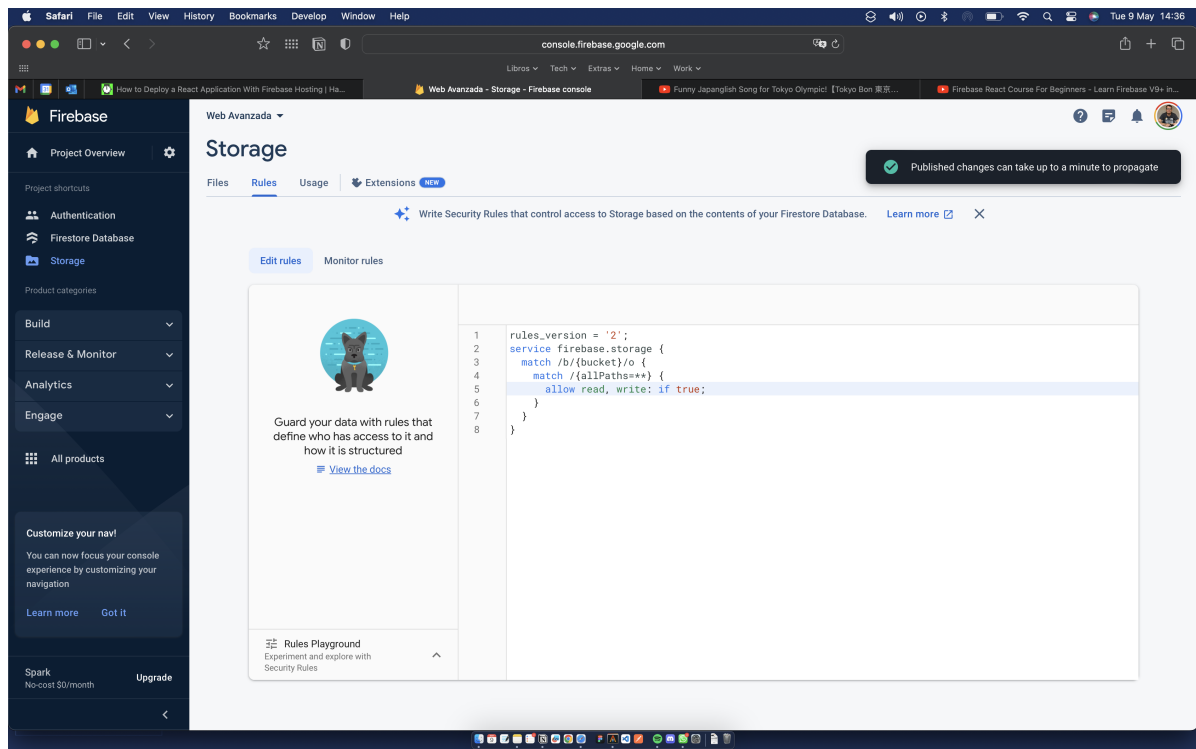
Store and retrieve user-generated files like images, audio, and video without server-side code

Get started

- Ahi nos va a preguntar en que modo queremos iniciar el bucket, vamos a darle click en el modo **production**, despues de esto nos va a mostrar en que region se creara, damos en **done**.



- Igual que en la base de datos vamos a cambiar las reglase del bucket para permitir read y write.



- Vamos a nuestro archivo de configuración de Firebase y vamos a importar `getStorage` de `firebase/storage`
- Creamos y exportamos una constante con un nombre significativo, en nuestro caso `storage` y la igualamos a `getStorage` entregándole la app de Firebase.
- Donde vamos a usar el storage debemos importar

```
import { storage } from "../../config/firebase";
import { ref, uploadBytes, getDownloadURL } from 'firebase/storage';
```

- para subir los archivos necesitamos un estado donde guardar el archivo que vamos a subir, en este caso se llama `file` y usamos el método `uploadBytes` para subir el archivo y `getDownloadURL`, después podemos guardar esa URL en el objeto al que corresponde en la base de datos, en nuestro caso una película, de la siguiente forma:

```
const handleUploadFile = () => {
  if (!file) return; // no empty files
  // save in the random folder
  const filesFolderReference = ref(storage, `random/${file.name}`);
```

```

try {
  uploadBytes(filesFolderReference, file).then(res => {
    return getDownloadURL(res.ref);
  }).then(url => {
    const movieDoc = doc(db, "movies", item.id);
    updateDoc(movieDoc, {image: url}).then((res) => alert('uploaded!'));
  })
} catch (error) {
  console.error(error);
}
}

```

Hosting

- debemos instalar de forma global en nuestra maquina `firebase-tools` usando npm.

```
npm install -g firebase-tools
```

- Hacemos Login en firebase desde nuestra terminal con el comando `firebase login`, esto va a abrirles una pagina de firebase en el navegador donde acceden usando google para autenticarse.
- creamos un build de nuestra app.

```

cd nombre-app
npm run build

```

- inicializamos firebase en nuestra aplicacion usando `firebase init`, esto nos va a hacer una serie de preguntas sobre nuestro proyecto
 - Seleccionamos **Hosting: Configure and deploy Firebase Hosting sites.**
 - seleccionamos **Use an existing project** y seleccionamos el proyecto de firebase al que deseamos hacer deploy.
 - cuando nos pregunta cual es el folder donde estan los assets le damos **build**
 - le decimos que si queremos que lo configure como una **single-page application**
 - finalmente le decimos que **NO** queremos que sobrescriba el archivo `index.html`

- corremos el comando `firebase deploy`