

Diagrama de Clases de Diseño (Sitio Web)

– Proyecto Final – Analista Programador – 2do año –

SitioWeb

MasterPage.master

#Page_Load(object sender, EventArgs e):void
#btnDesloguearse_Click(object sender, EventArgs e):void

Default

#Page_Load(object sender, EventArgs e):void
#LoginJugador_Authenticate(object sender, AuthenticateEventArgs e):void

DatosJugador

#Page_Load(object sender, EventArgs e):void
#btnModificar_Click(object sender, EventArgs e):void
#btnCancelar_Click(object sender, EventArgs e):void
#UsuarioLogueado():void
#CargarDDL():void
#MensajeDeActualizacionParaElLabelDeMensajeQue
AvisaSiSeModificoCorrectamenteElJugadorLogueado()
):void

GenerarJugada

#Page_Load(object sender, EventArgs e):void
#Repeater1_ItemCommand(object source,
RepeaterCommandEventArgs e):void
#btnEnviarJugada_Click(object sender, EventArgs
e):void
#btnCancelar_Click(object sender, EventArgs e):void
#Limpiar():void

HistoricoJugadasPremiadas

#Page_Load(object sender, EventArgs e):void
#btnFiltrarPorFecha_Click(object sender, EventArgs e):void
#btnQuitarFiltro_Click(object sender, EventArgs e):void

ListarSorteosParticipados

#Page_Load(object sender, EventArgs e):void
#ibtnFiltrar_Click(object sender,
ImageClickEventArgs e):void
#gvSorteos_SelectedIndexChanged(object
sender, EventArgs e):void
#ibtnLimpiar_Click(object sender,
ImageClickEventArgs e):void
#Limpiar():void
#CargarGV(List<Jugada>:pSorteos):void

RegistroJugador

#Page_Load(object sender, EventArgs e):void
#btnBuscar_Click(object sender, EventArgs
e):void
#btnAgregar_Click(object sender, EventArgs
e):void
#btnCancelar_Click(object sender,
EventArgs e):void
#CargarDDL():void
ValidarCampos():void
#LimpiarTxt():void
#DesactivarCampos():void
#ActivarCamposyBtns():void