

Diagrama de Clases de Diseño (Lógica)

— Proyecto Final — Analista Programador — 2do año —

Logica

FabricaLogica

+GetLogicaBanco():ILogicaBanco
+GetLogicaUsuario():ILogicaUsuario
+GetLogicaJugada():ILogicaJugada
+GetLogicaSorteo():ILogicaSorteo

<<Interfaz>>

ILogicaSorteo

GenerarSorteo(sorteo:Sorteo):void
RealizarSorteo(sorteo:Sorteo):Sorteo
BuscarSorteo(pFechaHora:DateTime):Sorteo
ListarSorteosDisponibles():List<Sorteo>
ListarSorteosDisponiblesJugador(jugador:Jugador):List<Sorteo>

<<Interfaz>>

ILogicaCategoria

AltaUsuarioLogueoYBD(pUsuario:Usuario, pRol:string, Permiso:string):void
ListarAdministradores():List<Administrador>
LogueoUsuario(pNombreUsuario:string, pContraseña:string):Usuario
BuscarUsuario(pDocumento:int):Usuario
AltaUsuario(pUsuario:Usuario):void
BajaUsuario(pUsuario:Usuario):void
ModificarUsuario(pUsuario:Usuario):void

<<Interfaz>>
ILogicaJugada

GenerarJugada(jugada:Jugada):void
ListarJugadasDeJugador(pJugador:Jugador):List<Jugada>
BuscarJugada(jugador:Jugador, id:int):Jugada
ListarJugadasPremiadas(jugador:Jugador):string
ListarJugadasPremiadasPorSorteo(sorteo:Sorteo):List<Jugada>

<<Interfaz>>
ILogicaBanco

AltaBanco(pBanco:Banco):void
BajaBanco(pBanco:Banco):void
ModificarBanco(pBanco:Banco):void
BuscarBanco(pRut:string):Banco
ListarBancos():List<Banco>

LogicaSorteo

-_instancia:ILogicaSorteo
-LogicaSorteo()
+GetInstancia():ILogicaSorteo
+GenerarSorteo(sorteo:Sorteo):void
+RealizarSorteo(sorteo:Sorteo):void
+BuscarSorteo(pFechaHora:DateTime):Sorteo
+ListarSorteosDisponiblesJugador(jugador:Jugador):List<Sorteo>
+ListarSorteosDisponibles():List<Sorteo>

LogicaUsuario

-_instancia:ILogicaUsuario
-LogicaUsuario()
+GetInstancia():ILogicaUsuario
+AltaUsuarioLogueoYBD(pUsuario:Usuario, pRol:string, pPermiso:string):void
+ListarAdministradores():List<Administrador>
+LogueoUsuario(pNombreUsuario:string, pContraseña:string):Usuario
+AltaUsuario(pUsuario:Usuario):void
+BajaUsuario(pUsuario:Usuario):void
+ModificarUsuario(pUsuario:Usuario):void
+BuscarUsuario(pDocumento:int):Usuario

LogicaJugada

-_instancia:ILogicaJugada
-LogicaJugada()
+GetInstancia():ILogicaJugada
+GenerarJugada(jugada:Jugada):void
+BuscarJugada(jugador:Jugador, id:int):Jugada
+ListarJugadasDeJugador(pJugador:Jugador):List<Jugada>
+ListarJugadasPremiadas(jugador:Jugador):string
+ListarJugadasPremiadasPorSorteo(sorteo:Sorteo):List<Sorteo>

LogicaBanco

-_instancia:ILogicaBanco
-LogicaBanco()
+GetInstancia():ILogicaBanco
+AltaBanco(pBanco:Banco):void
+BajaBanco(pBanco:Banco):void
+ModificarBanco(pBanco:Banco):void
+BuscarCiudad(pRut:string):Ciudad
+ListarBancos():List<Banco>