

Diagrama de Clases de Diseño (Persistencia)

– Proyecto Final – Analista Programador – 2do año –

Persistencia

FabricaPersistencia

+GetPersistenciaBanco():IPersistenciaBanco
+GetPersistenciaJugador():IPersistenciaJugador
+GetPersistenciaAdministrador():IPersistenciaAdministrador
+GetPersistenciaJugada():IPersistenciaJugada
+GetPersistenciaSorteo():IPersistenciaSorteo

<<Interfaz>>
IPersistenciaSorteo

GenerarSorteo(sorteo:Sorteo):void
RealizarSorteo(sorteo:Sorteo):void
BuscarSorteo(pFechaHora:DateTime):Sorteo
ListarSorteosDisponiblesJugador(jugador:Jugador):List<Sorteo>
ListarSorteosDisponibles():List<Sorteo>

<<Interfaz>>
IPersistenciaJugador

LogueoJugador(pNombreUsuario:string, pContraseña:string):Jugador
BuscarJugador(pDocumento:int):Jugador
AltaJugador(pJugador:Jugador):void
BajaJugador(pJugador:Jugador):void
ModificarJugador(pJugador:Jugador):void

<<Interfaz>>
IPersistenciaAdministrador

AltaUsuarioLogueoYBD(pAdmin:Administrador, pRol:string, pPermiso:string):void
ListarAdministradores():List<Administrador>
LogueoAdministrador(pNombreUsuario:string, pContraseña:string):Administrador
BuscarAdministrador(pDocumento:int):Administrador
AltaAdministrador(pAdministrador:Administrador):void
BajaAdministrador(pAdministrador:Administrador):void
ModificarAdministrador(pAdministrador:Administrador):void

<<Interfaz>>
IPersistenciaJugada

GenerarJugada(jugada:Jugada):void
ListarJugadasDeJugador(pJugador:Jugador):List<Jugada>
BuscarJugada(jugador:Jugador, id:int):Jugada
ListarJugadasPremiadas(jugador:Jugador):List<Jugada>
ListarJugadasPremiadasPorSorteo(sorteo:Sorteo):List<Jugada>

<<Interfaz>>
IPersistenciaBanco

AltaBanco(pBanco:Banco):void
BajaBanco(pBanco:Banco):void
ModificarBanco(pBanco:Banco):void
BuscarBanco(pRut:string):Banco
ListarBancos():List<Banco>

PersistenciaSorteo

-_instancia:PersistenciaSorteo
-PersistenciaSorteo()
+GetInstancia():PersistenciaSorteo
+GenerarSorteo(sorteo:Sorteo):void
+RealizarSorteo(sorteo:Sorteo):void
+BuscarSorteo(pFechaHora:DateTime):Sorteo
+ListarNumerosSorteados(pFechaHora:DateTime):List<int>
+ListarSorteosDisponiblesJugador(jugador:Jugador):List<Sorteo>
+ListarSorteosDisponibles():List<Sorteo>

PersistenciaJugador

-_instancia:PersistenciaJugador
-PersistenciaJugador()
+GetInstancia():PersistenciaJugador
+LogueoJugador(pNombreUsuario:string, pContraseña:string):Jugador
+BuscarJugador(pDocumento:int):Jugador
+AltaJugador(pJugador:Jugador):void
+BajaJugador(pJugador:Jugador):void
+ModificarJugador(pJugador:Jugador):void

PersistenciaAdministrador

-_instancia:PersistenciaAdministrador
-PersistenciaAdministrador()
+GetInstancia():PersistenciaAdministrador
+AltaUsuarioLogueoYBD(pAdmin:Administrador, pRol:string, pPermiso:string):void
+ListarAdministradores():List<Administrador>
+LogueoAdministrador(pNombreUsuario:string, pContraseña:string):Administrador
+BuscarAdministrador(pDocumento:int):Administrador
+AltaAdministrador(pAdministrador:Administrador):void
+BajaAdministrador(pAdministrador:Administrador):void
+ModificarAdministrador(pAdministrador:Administrador):void

PersistenciaJugada

-_instancia:PersistenciaJugada
-PersistenciaJugada()
+GetInstancia():PersistenciaJugada
+GenerarJugada(jugada:Jugada):void
+ListarJugadasDeJugador(jugador:Jugador):List<Jugada>
+BuscarJugada(jugador:Jugador):Jugada
+ListarJugadasPremiadas(jugador:Jugador):List<Jugada>
+ListarJugadasPremiadasPorSorteo(sorteo:Sorteo):List<Jugada>
+NumerosDeJugada(idJugada:int, jugador:Jugador):List<int>
+AltaNumerosDeJugada(jugada:Jugada, transaccion:SqlTransaction):void

PersistenciaBanco

-_instancia:PersistenciaBanco
-PersistenciaBanco()
+GetInstancia():PersistenciaBanco
+AltaBanco(pBanco:Banco):void
+BajaBanco(pBanco:Banco):void
+ModificarBanco(pBanco:Banco):void
+BuscarBanco(pRut:string):Banco
+BuscarBancoSinFiltro(pRut:string):Banco
+ListarBancos(pDepartamento:string):List<Ciudad>

Conexion

-_cnn:string