## Diagrama de Clases de Diseño (Aplicación de Escritorio)

– Proyecto Final – Analista Programador – 2do año –

## **AplicacionEscritorio** Logueo +Logueo() +VerificoIngreso(object sender, EventArgs e):void RegistroJugadores BMAdministradores FrmPrincipal uarioDeBaseDeDatos BMBancos ealizacionDeSorteos eneracionDeSorteos -Nombre del miembro -\_admiLogueado:Administrador - AdminLogueado:Administrador - administradores:List<Administrador> - AdminLogueado:Administrador -\_unBanco:Banco -\_UsuarioBuscado:Administrador -\_sorteosDisponibles:List<Sorteo> -unServicioWCF: IServicio Preyecto Final - Cola De Jugadores: Message Queue -unServicioWCF:IServicioPreyectoFinal +FrmPrincipal(pAdmin:Administrador) +ABMAdministradores(pAdmin:Administrador) +Realizacion DeSorteos( -ABMAdministradoresToolStripMenuItem Click(object sender, EventArgs e):void -Lista De Jugadores: List < Jugador > +GeneracionDeSorteos() +UsuariosDeBaseDeDatos() +ABMBancos() -btnAlta\_Click(object sender, EventArgs e):void -controlRealizarSorteo1\_SorteoRealizado(object sender, EventArgs e):void -btnAgregar\_Click(object sender, EventArgs e):void -UsuariosDeBaseDeDatos Load(object sender, EventArgs e):void -RegistroDeJugadoresToolStripMenuItem Click(object sender, EventArgs e):void <u>-unJugador:Jugador</u> -txtRut Validating(object sender, CancelEventArgs e):void -btnBaja Click(object sender, EventArgs e):void -ABMBancosToolStripMenuItem Click(object sender, EventArgs e):void -dgvAdministradores CellContentClick(object sender, +RegistroJugadores(pAdminLogueado:Administrador) -btnAlta Click(object sender, EventArgs e):void -btnModificar\_Click(object sender, EventArgs e):void -GeneracionDeSorteosToolStripMenuItem Click(object sender, EventArgs e):void DataGridViewCellEventArgs e):void -btnModificar Click(object sender, EventArgs e):void -CargarColaMensajes():void -btnLimpiar\_Click(object sender, EventArgs e):void -RealizacionDeSorteosToolStripMenuItem Click(object sender, EventArgs e):void -btnAgregar\_Click(object sender, EventArgs e):void -btnEliminar\_Click(object sender, EventArgs e):void -btnConfirmar Click 1(object sender, EventArgs e):void -txtDocumento\_Validating(object sender,Cancel EventArgs e):void -btnLimpiar\_Click(object sender, EventArgs e):void -UsuarioDeBDToolStripMenuItem Click(object sender, EventArgs e):void -RegistroJugadores\_Load(object sender, EventArgs e):void -btnLimpiar\_Click(object sender, EventArgs e):void -txtContrasenia\_Validating(object sender,Cancel EventArgs e):void -Limpiar():void -RegistroJugadores\_FormClosing(object sender, -Limpiar():void -txtConfContrasenia Validating(object sender,Cancel EventArgs e):void -ABMBancos Load(object sender, EventArgs e):void FormClosingEventArgs e):void -LimpiarCampos():void -Recepcion(object sender, ReceiveCompleteEventArgs -ActivarBotonA():void args):void -DesactivarBotones():void -DespliegoListaJugadores(pJugador:Jugador);void -DeshabilitarBotones():void -gvJugadores SelectionChanged(object sender, EventArgs -rbAgregar CheckedChanged(object sender, EventArgs -rbRechazar CheckedChanged(object sender, EventArgs e):void