## Diagrama de Arquitectura en Capas - Proyecto Final – Analista Programador – 2do año – +VerificoIngreso(object sender, EventArgs e):void #Page\_Load(object sender, EventArgs e):void #btnDesloguearse\_Click(object sender, EventArgs e):void -\_AdminLogueado:Administrador -\_admiLogueado:Administrador -\_administradores:List<Administrador> -\_AdminLogueado:Administrador -\_unBanco:Banco -\_sorteosDisponibles:List<Sorteo> +FrmPrincipal(pAdmin:Administrador) - <u>UsuarioBuscado:Administrador</u> -unServicioWCF:IServicioPreyectoFinal -\_Cola De Jugadores: Message Queue <u>-unServicioWCF:IServicioPreyectoFinal</u> +Realizacion DeSorteos() +GeneracionDeSorteos() -ABMAdministradoresToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e):void -Lista De Jugado res: List < Jugador > +UsuariosDeBaseDeDatos() +ABMBancos() -btnAgregar\_Click(object sender, EventArgs e):void -controlRealizarSorteo1\_SorteoRealizado(object sender, EventArgs e):void -RegistroDeJugadoresToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e):void -btnAlta\_Click(object sender, EventArgs e):void -UsuariosDeBaseDeDatos\_Load(object sender, EventArgs e):void <u>-unJugador:Jugador</u> -txtRut\_Validating(object sender, CancelEventArgs e):void -ABMBancosToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e):void -dgvAdministradores\_CellContentClick(object sender, -btnBaja\_Click(object sender, EventArgs e):void +RegistroJugadores(pAdminLogueado:Administrador) -btnAlta\_Click(object sender, EventArgs e):void -GeneracionDeSorteosToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e):void DataGridViewCellEventArgs e):void -btnModificar\_Click(object sender, EventArgs e):void -CargarColaMensajes():void -btnModificar\_Click(object sender, EventArgs e):void -btnAgregar\_Click(object sender, EventArgs e):void -RealizacionDeSorteosToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e):void -btnLimpiar\_Click(object sender, EventArgs e):void -btnConfirmar\_Click\_1(object sender, EventArgs e):void #Page\_Load(object sender, EventArgs e):void #Page\_Load(object sender, EventArgs e):void #Page\_Load(object sender, EventArgs e):void #Page\_Load(object sender, EventArgs e):void -btnEliminar\_Click(object sender, EventArgs e):void -btnLimpiar\_Click(object sender, EventArgs e):void -UsuarioDeBDToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e):void -txtDocumento\_Validating(object sender,Cancel EventArgs e):void #LoginJugador\_Authenticate(object sender, AuthenticateEventArgs e):void #btnModificar\_Click(object sender, EventArgs e):void #Repeater1 ItemCommand(object source, #btnFiltrarPorFecha\_Click(object sender, EventArgs e):void #btnBuscar\_Click(object sender, EventArgs #ibtnFiltrar\_Click(object sender, -RegistroJugadores\_Load(object sender, EventArgs e):void -btnLimpiar\_Click(object sender, EventArgs e):void -Limpiar():void #btnQuitarFiltro\_Click(object sender, EventArgs e):void -txtContrasenia\_Validating(object sender,Cancel EventArgs e):void #btnCancelar\_Click(object sender, EventArgs e):void RepeaterCommandEventArgs e):void ImageClickEventArgs e):void e):void -RegistroJugadores\_FormClosing(object sender, -Limpiar():void #UsuarioLogueado():void -txtConfContrasenia\_Validating(object sender,Cancel EventArgs e):void #btnEnviarJugada\_Click(object sender, EventArgs #btnAgregar\_Click(object sender, EventArgs #gvSorteos\_SelectedIndexChanged(object FormClosingEventArgs e):void -ABMBancos\_Load(object sender, EventArgs e):void #CargarDDL():void e):void -LimpiarCampos():void -Recepcion(object sender, ReceiveCompleteEventArgs sender, EventArgs e):void e):void -ActivarBotonA():void #ibtnLimpiar\_Click(object sender, #btnCancelar\_Click(object sender, args):void AvisaSiSeModificoCorrectamenteElJugadorLogueado( #Limpiar():void -DesactivarBotones():void EventArgs e):void -DespliegoListaJugadores(pJugador:Jugador);void ImageClickEventArgs e):void #MsjJugadaRealizada():void -DeshabilitarBotones():void #CargarD DL():void -gvJugadores\_SelectionChanged(object sender, EventArgs #Limpiar():void ValidarCampos():void #CargarGV(List<Jugada>:pSorteos):void #LimpiarTxt():void -rbAgregar\_CheckedChanged(object sender, EventArgs #DesactivarCampos():void e):void -rbRechazar\_CheckedChanged(object sender, EventArgs #ActivarCamposyBtns():void e):void AltaBanco(pBanco:Banco):void BajaBanco(pBanco:Banco):void ModificarBanco(pBanco:Banco):void BuscarBanco(pRut:string):Banco ListarBancos():List<Banco> Alta Usuario Logue o YBD (p Usuario: Usuario, pRol: string, pPermiso: string): void LogueoUsuario(pNombreUsuario:string, pContrasenia:string):Usuario BuscarUsuario(pDocumento:int):Usuario Alta Usuario (pUsuario: Usuario): void BajaUsuario(pUsuario:Usuario):void MosificarUsuario(pUsuario:Usuario):void ListarAdministradores():List<Administrador> ListarJugadasDeJugador(pJugador:Jugador):List<Jugada> GenerarJugada(jugada:Jugada):void BuscarJugada(jugador:Jugador, id:int):Jugada ListarJugadasPremiadas(jugador:Jugador):string ListarJugadasPremiadasPorSorteo(sorteo:Sorteo)List<Jugada> GenerarSorteo(sorteo:Sorteo):void RealizarSorteo(sorteo:Sorteo):void BuscarSorteo(pFechaHora:DateTime):Sorteo ListarSorteos Disponibles Jugador (jugador: Jugador): List < Sorteo > ListarSorteos Disponibles():List<Sorteo>

IServicioProyectoFinal.AltaBanco(pBanco:Banco):void
IServicioProyectoFinal.BajaBanco(pBanco:Banco):void
IServicioProyectoFinal.ModificarBanco(pBanco:Banco):void

