Manual de la Aplicación

Obligatorio Programación 1 Analista en Tecnologías de la Información

Gustavo Maidana

Grupo: M1B

Docente: Benjamin Oholeguy

UNIVERSIDAD ORT

Índice:

1	Inti	roducción:	2
2	Ent	trar a la aplicación:	3
		veles:	
		Nivel Básico:	
	3.2	Nivel Medio	5
		Nivel Avanzado	5

1 Introducción:

La aplicación tiene La finalidad de evaluar la destreza de realizar conversiones simples en alumnos de 5to año de escuela.

Se plantean de modo aleatorio 10 ejercicios diferentes en tres niveles; básico, medio y avanzado cada vez que se elige uno de ellos.

En caso de error se aporta ayuda, indicando las unidades a convertir y la operación a realizar en cada caso.

Las unidades a utilizar son mm²,cm²,dm²,m²,dam²,hm² y km².

En cada nivel los ejercicios varían en las unidades y cifras propuestas, como se detallará más adelante.

2 Entrar a la aplicación:

Introduce el CD de la aplicación en la unidad de CD de la computadora, automáticamente se despliega una ventana con la opción de explorar el CD o entrar en la aplicación, haz click en el icono de la aplicación "index.html".

Se despliega la siguiente ventana:



Puedes elegir uno de los tres niveles o acceder a la ayuda.

3 Niveles:

3.1 Nivel Básico:

Haz click en el botón "básico", se generan 10 ejercicios de conversión.

En este nivel las unidades a convertir serán las mismas en los 10 casos, los números generados serán entre 0 y 99, puede ser entero o con un decimal.

Las unidades a convertir pueden saltearse solo una unidad, ejemplo cm² a m².

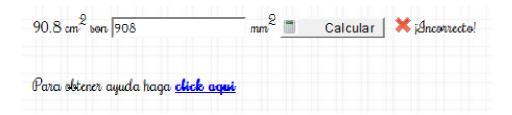
Ejemplo:

Utilice el punto como separador de d	ecimales
90.8 cm ² son Ingrese resultado	mm ² Calcular
3 cm² son Ingrese resultado	mm ² Calcular

Ingresa el resultado en la casilla "ingrese resultado", y haz click en el botón de "Calcular", si es correcto muestra:

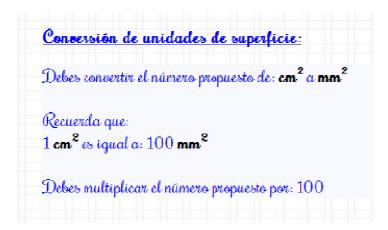


Si no lo es muestra:



Intenta nuevamente u haz click para obtener ayuda en <u>clic aquí</u>

Aparece:

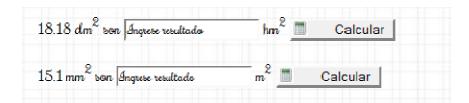


Se menciona las unidades a convertir y equivalencia entre las mismas.

3.2 Nivel Medio

En este nivel se generan 10 ejercicios esta vez las unidades para cada ejercicio también cambian. Los números varían entre 0 y 99, pueden ser enteros o con hasta dos decimales.

Las unidades a convertir pueden saltearse dos unidades, ejemplo: m² a km².

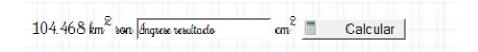


El procedimiento es el mismo, ingresar el resultado, oprimir el botón de "Calcular". Muestra según el caso correcto o incorrecto:

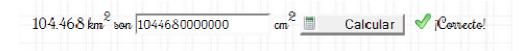


3.3 Nivel Avanzado

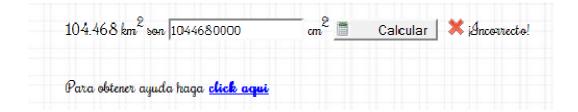
En este nivel los números varían entre 100 y 999, pueden ser enteros o con hasta tres decimales. Las unidades a convertir pueden saltearse más de dos unidades.



Si el resultado ingresado es correcto muestra:



De lo contrario muestra:



En todos los casos con resultados decimales utilizar el punto como separador de decimales.