

Módulo 4 – Distribuciones de Probabilidad Clase 4-2

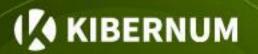
# Distribuciones de Probabilidad Discretas

Especialización en Ciencia de Datos

# Objetivos de aprendizaje



- Explicar el concepto de distribución de probabilidad.
- Reconocer las distintas distribuciones de probabilidad.
- Realizar cálculos básicos de probabilidad.



#### Distribuciones de Probabilidad Discretas

Una distribución de probabilidad para una variable aleatoria discreta es una lista de todos los resultados numéricos posibles y mutuamente excluyentes, que indica, además, la probabilidad de ocurrencia de cada resultado.

Por lo tanto, una distribución de probabilidad discreta solo puede tomar un número finito de valores (generalmente valores enteros).

Ejemplos de distribuciones de probabilidad discreta:

- Distribución uniforme discreta
- Distribución de Bernoulli
- Distribución binomial
- Distribución de Poisson

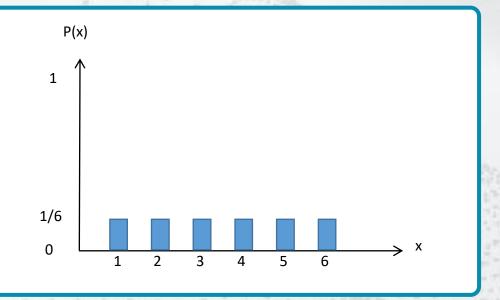
- Distribución multinomial
- Distribución geométrica
- Distribución binomial negativa
- Distribución hipergeométrica

### Variables Numéricas

Sea un experimento E en donde se lanza un dado. **Variable aleatoria**: puntuación obtenida.

•  $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$  # $\Omega = 6$ 

Suceso: s	1	2	3	4	5	6
$X(s) = x_i$	1	2	3	4	5	6
$p(x_i) = P(X = x_i)$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6



La media  $\mu$ , de una distribución de probabilidad es el valor esperado de su variable aleatoria.

$$\mu = E(x) = \sum_{i=1}^{N} x_i P(X = x_i)$$

Donde,  $x_i$  es el i-ésimo resultado de la variable aleatoria discreta X y  $P(X=x_i)$  es la probabilidad de ocurrencia del i-ésimo resultado de X.



Para la distribución del número de caras en el lanzamiento de monedas, el valor esperado se calcula de la siguiente manera:

$$\mu = E(x) = \sum_{i=1}^{N} x_i P(X = x_i) = 0 \cdot \frac{1}{8} + 1 \cdot \frac{3}{8} + 2 \cdot \frac{3}{8} + 3 \cdot \frac{1}{8} = \frac{12}{8} = 1.50$$

Obviamente, el valor esperado de 1.50 para el número de caras NO es un resultado posible, ya que el número de caras en un lanzamiento determinado debe ser un valor entero.

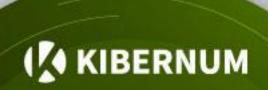
El valor esperado representa el número medio de la cantidad de caras en un lanzamiento.



La varianza  $\sigma^2$  de una distribución de probabilidad se calcula, como:

$$\sigma^{2} = \sum_{i=1}^{N} [x_{i} - E(x)]^{2} P(X = x_{i})$$

Donde,  $x_i$  es el i-ésimo resultado de la variable aleatoria discreta X,  $P(X=x_i)$  es la probabilidad de ocurrencia del i-ésimo resultado de X y E(x) es el valor esperado de la variable aleatoria X.



La desviación estándar  $\sigma$  de una variable aleatoria discreta se calcula, como:

$$\sigma = \sqrt{\sigma^2} = \sqrt{\sum_{i=1}^{N} [x_i - E(x)]^2 P(X = x_i)}$$

La varianza y la desviación estándar del número de caras por lanzamiento de 3 monedas se calculan usando la siguiente tabla:

Caras por lanzamiento	$P(X=x_i)$	$x_i P(X = x_i)$	$[x_i - E(x)]^2 P(X = x_i)$
0	0.125	0.000	$(0-1.5)^20.125 = 0.281$
1	0.375	0.375	$(1-1.5)^20.375 = 0.495$
2	0.375	0.750	$(2-1.5)^20.375 = 0.093$
3	0.125	0.375	$(3-1.5)^20.125 = 0.281$
		$\mu = E(x) = 1.50$	$\sigma^2=1.15$

$$\sigma = \sqrt{\sigma^2} = \sqrt{1.15} = 1.072$$

# Dudas y consultas ¡Gracias!