

Objetivos



- Aprender Instrucciones básicas de Python.
- Conocer sobre tipos y estructuras de datos, operadores y expresiones.
- Conocer sobre flujos de control.
- Codificar un programa creando funciones.



Contenido

- 1. Funciones preconstruidas
- 2. Funciones personalizadas
- 3. Módulos



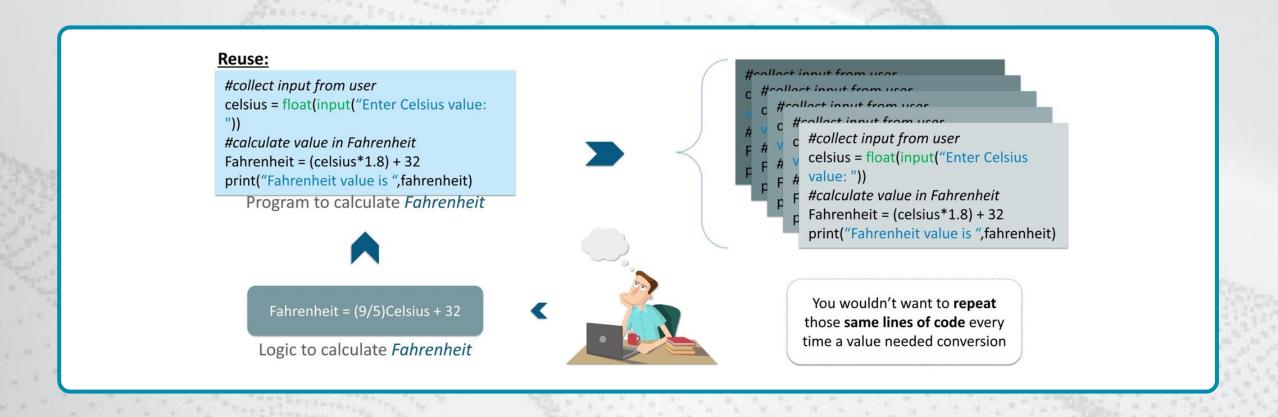


Funciones



Funciones en Python

¿Prefieres escribir una sola pieza de código 10 veces o solo una vez y usarla 10 veces?



Funciones en Python

- Una función es un bloque de código reutilizable que forma la base para realizar acciones en un programa.
- Razón para usar la función = REUTILIZACIÓN
- Una vez definida, una función se puede utilizar cualquier número de veces en cualquier punto de cualquiera de sus códigos.

Tipos de Funciones en Python:

- Funciones pre-construidas
- Funciones creadas por usuario



Funciones Pre-Construidas

El intérprete de Python tiene una serie de funciones y

tipos incluidos en él que están siempre disponibles. Están listados aquí en orden alfabético:

Built-in Functions			
Α	E	L	R
abs()	enumerate()	len()	range()
aiter()	eval()	list()	repr()
all()	exec()	locals()	reversed()
any()			round()
anext()	F	M	
ascii()	filter()	map()	S
	float()	max()	set()
В	format()	memoryview()	setattr()
bin()	frozenset()	min()	slice()
bool()			sorted()
breakpoint()	G	N	staticmethod()
bytearray()	getattr()	next()	str()
bytes()	globals()		sum()
		0	super()
С	Н	object()	
callable()	hasattr()	oct()	T
chr()	hash()	open()	tuple()
classmethod()	help()	ord()	type()
compile()	hex()	_	
complex()		P	V
_	I	pow()	vars()
D	id()	print()	_
delattr()	input()	property()	Z
dict()	int()		zip()
dir()	isinstance()		
divmod()	issubclass()		- import ()
	iter()		import()

Funciones Pre-Construidas

```
s = 'Buenos dias'
len(s)
n = -1.567
round(n)
round(n,1)
-1.6
abs(n)
1.567
abs(round(n))
```

Funciones Pre-Construidas

max():

El método max () devuelve el elemento más grande en un elemento iterable o el más grande de dos o más parámetros.

Sintaxis: max(iterable). max(arg1, arg2, *args)

Example

```
# using max(arg1, arg2, *args)
print('Maximum is:', max(1, 3, 2, 5, 4))
# using max(iterable)
num = [1, 3, 2, 8, 5, 10, 6]
print('Maximum is:', max(num))
```

Output

Maximum is: 5
Maximum is: 10

Example

```
# using min(arg1, arg2, *args)
print('Minimum is:', min(1, 3, 2, 5, 4))
# using min(iterable)
num = [3, 2, 8, 5, 10, 6]
print('Minimum is:', min(num))
```

Output

Minimum is: 1
Minimum is: 2

Funciones Definidas por el Usuario

- Funciones que definimos para realizar una determinada tarea específica.
- Ayudan a descomponer un programa grande en segmentos pequeños, lo que hace que el programa sea fácil de entender, mantener y depurar.
- Los programadores que trabajan en un proyecto grande pueden dividir la carga de trabajo haciendo diferentes funciones.



```
def nombre_función (argumento1, argumento2, ...):
instrucción_1
instrucción_2
....
return
```

• Utiliza sangría para indicar bloques y hacer que los códigos sean más legibles.

Reglas para nombrar una función== nombrar variables.

Inicio:

Letras desde A-Z, a-z o un guión bajo(_)

Resto:

Letras desde A-Z, a-z, guión bajo(_) o dígitos(0-9)



```
Ejemplos:
# Función con parámetros de entrada
def saludo(nombre):
    print("Hola " + nombre )
saludo('María Jose')
Hola María Jose
Las funciones que retornan un valor deben usar la palabra reservada return.
# Función con parámetros y retorno
def cubo(n):
    salida = n**3
    return salida
cubo(2)
```

definidos con valores por defecto. En este ejemplo, si no se especifica el parámetro debug, por defecto se utilizará el valor False.

Los parámetros de una función pueden ser

Cuando explícitamente se indica el nombre del parámetro durante la invocación, entonces no es necesario utilizar el mismo orden que se utiliza en la definición de la

②

función.

```
def myfunc(x, p=2, debug=False):
    if debug:
        print("Evaluando myfunc para x="+str(x)+" usando p="+str(p))
    return x**p

myfunc(5)

25

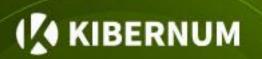
myfunc(5, debug=True)

Evaluando myfunc para x=5 usando p=2
25
```

```
myfunc(p=3, debug=True, x=7)

Evaluando myfunc para x=7 usando p=3
343
```

Módulos



Módulos



Una de los más importantes conceptos dentro de la programación, es la **reutilización de código** evitando redundancia. La idea es escribir funciones y clases con un propósito y ámbito bien definido, privilegiando la reutilización en vez de repetir código en diferentes partes de un programa (programación modular). El resultado es mejor legibilidad y mantenibilidad del programa, lo cual facilita la detección de bugs y son más fáciles de extender.

Los módulos de Python son definidos en un archivo Python (con extensión .py) y puede ser accesible a otros módulos y programas utilizando la sentencia import.



El cuerpo de la función debe estar

indentado, una buena práctica es
utilizar 4 espacios de indentación. El
siguiente ejemplo ilustra un error
lanzado por la consola de un error de
indentación.

De forma opcional, pero altamente recomendado, se puede documentar la descripción acerca de la función. A esto se le conoce como "docstring".

```
# Función mal indentada
def cubo(n):
    salida = n**3
    return salida

File "<tokenize>", line 4
    return salida
    ^
IndentationError: unindent does not match any outer indentation level
```

```
def func1(s):
    """
    Print a string 's' and tell how many characters it has
    """
    print(s + " has " + str(len(s)) + " characters")

help(func1)

Help on function func1 in module __main__:
func1(s)
    Print a string 's' and tell how many characters it has
```

Una función puede retornar múltiples valores, usando para eso, estructuras de tipo tupla.

```
def potencias(x):
    Retorna algunas potencias de x
    return x ** 2, x ** 3, x ** 4

potencias(3)
```

(9, 27, 81)

Una función que retorna tuplas, <u>pueden</u> ser "desempaquetadas" como se aprecia en la siguiente línea de código.

```
x2, x3, x4 = potencias(3)
print(x3)
```

Módulos

- El siguiente código crea el módulo **mymodule.py**, el cual puede contener variables, funciones, clases.
- Es recomendable documentar adecuadamente cada módulo, para facilitar su posterior utilización.

```
%%file mymodule.py
Ejemplo de un modulo Python. Contiene una variable llamada my_variable,
una funcion llamada my function, y una clase llamada MyClass.
my variable = 0
def my_function():
    Funcion ejemplo
    return my variable
class MyClass:
    Clase ejemplo
    def init (self):
        self.variable = my variable
    def set_variable(self, new_value):
        setea self.variable a un nuevo valor
        self.variable = new value
    def get_variable(self):
        return self.variable
```

Writing mymodule.py

Módulos

La Librería Estándar de Python es una colección de módulos accesibles a un programa en Python para simplificar el proceso de programación y mover la necesidad de reescribir código comúnmente utilizado. Éstos pueden ser usados realizando la importación del módulo requerido.

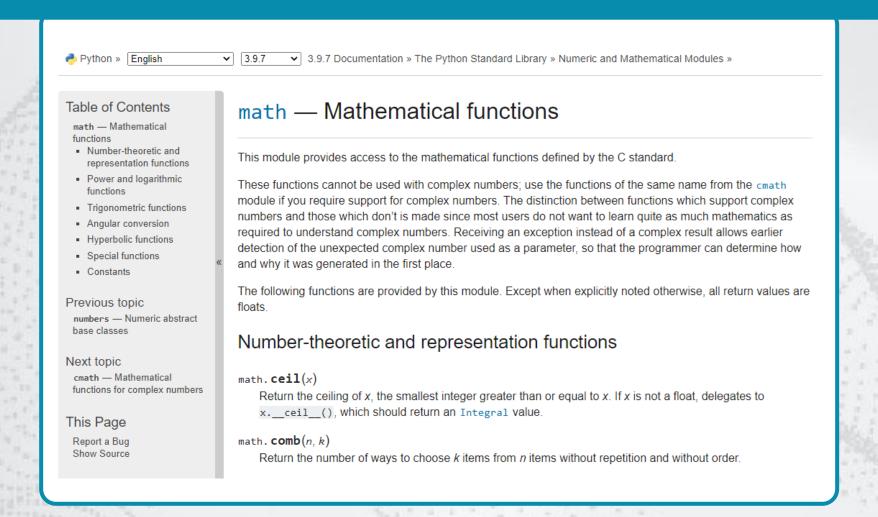
Los módulos más importantes son los siguientes:

- time
- sys
- 09
- math
- random
- pickle
- urlib
- re
- cgi
- socket
- statistic

Más información en la documentación oficial: https://docs.python.org/3.9/contents.html

El Módulo Math

En la web oficial de la librería estándar de Python se puede encontrar una referencia de el Módulo Math.



```
import statistics

print(statistics.mean([-11, 5.5, -3.4, 7.1, -9, 22]))

1.866666666666667

print(statistics.stdev([1, 30, 50, 100]))

41.67633221226008

print(statistics.median([-11, 5.5, -3.4, 7.1, -9, 22]))

1.05

print(statistics.mode(['red', 'green', 'blue', 'red']))
red
```

El Módulo Statistic

El Módulo Statistic está disponible en la librería estándar de Python y es utilizado para realizar cálculos matemáticos estadísticos sobre datos numéricos.







iiiA practicar!!!

