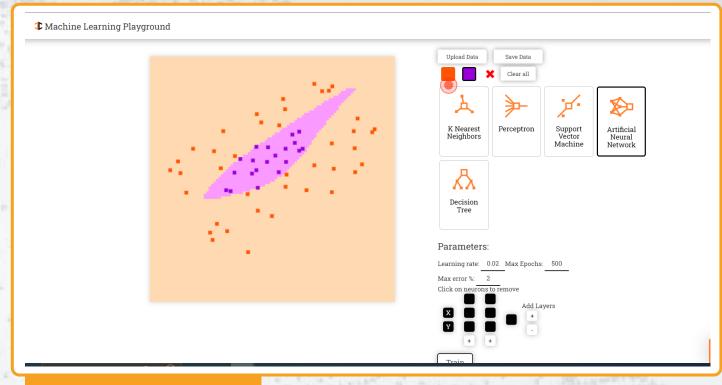


ML Playground

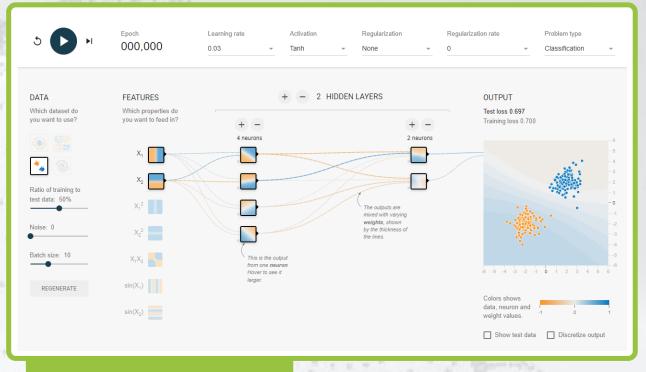
En este playground compararemos distintos algoritmos de clasificación, entre ellos, el perceptrón y las redes neuronales artificiales.



https://ml-playground.com/#



Para ver el proceso de entrenamiento de una red neuronal utilizaremos playground tensorflow e iremos identificando y repasando los conceptos aprendidos hasta el momento.

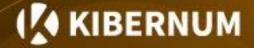


https://playground.tensorflow.org/



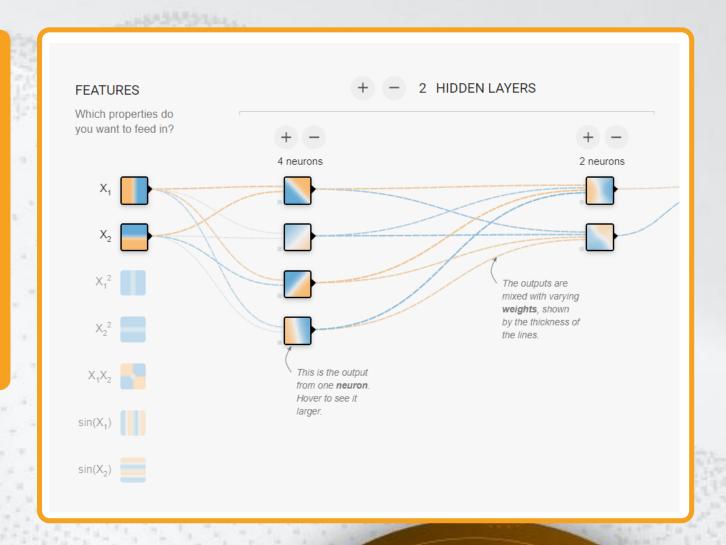
Lo primero que haremos será modelar una red neuronal para resolver un problema de clasificación simple, en un espacio de dos dimensiones, como el que se muestra en la siguiente gráfica:





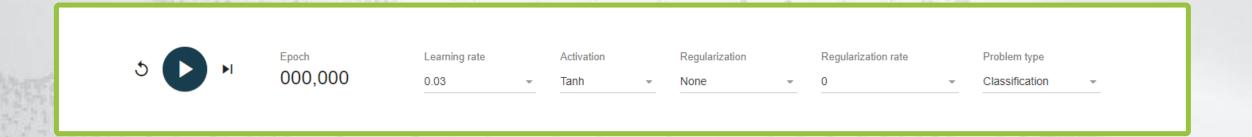
A continuación, diseñaremos una arquitectura de red neuronal de la siguiente forma:

- La capa de entrada con dos nodos
- Dos capas ocultas
 - La primera con 4 neuronas
 - La segunda con 2 neuronas





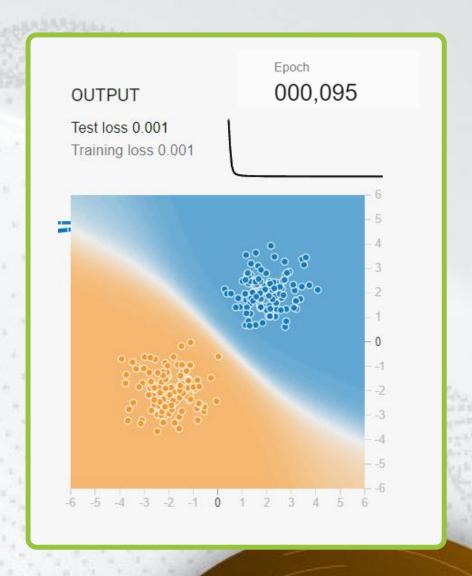
Utilizaremos función de activación TANH y learning rate por defecto. Iniciamos el entrenamiento...





En muy pocos epochs se logró realizar la clasificación de los elementos (menos de 100).

Note también cómo la función de pérdida fue disminuyendo rápidamente, reduciéndose casi hasta cero.





Gracias

