



c v o l e e r s t a d

volwassenenonderwijs
www.leerstad.be
info@leerstad.be

*CVO Leerstad
Brouwerijstraat
9160 Lokeren*

PROGRAMMEREN 1

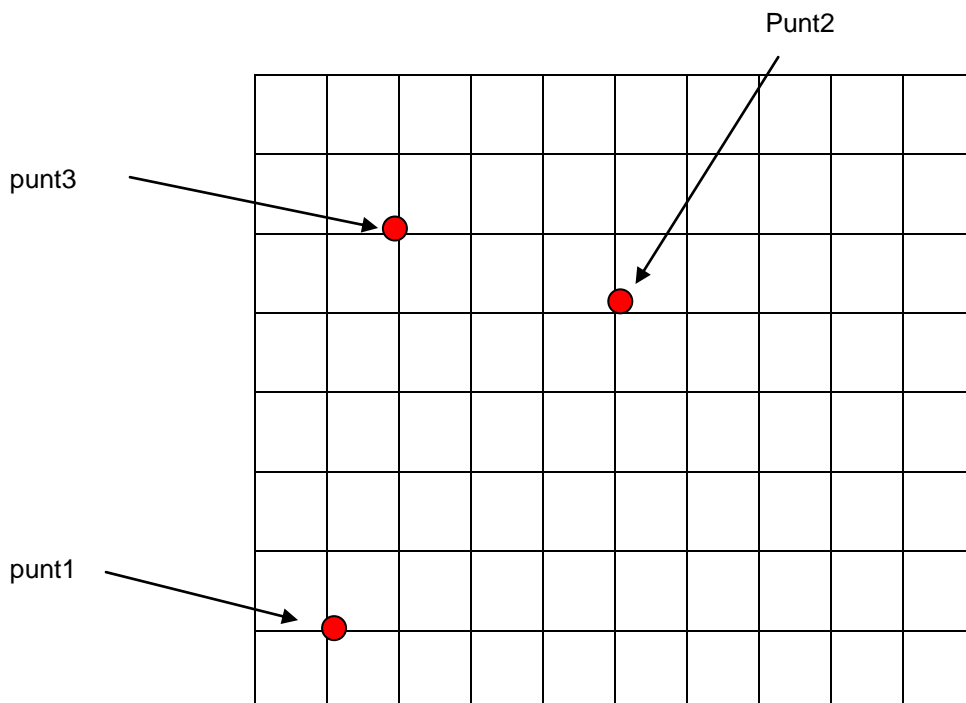
OEFENINGEN

1 OEFENING

Creër een klasse waarvan objecten een voorstelling zijn van een punt op een XY-assenstelsel. Een punt heeft als eigenschappen een X en Y positie en zijn verplicht mee te geven. Creër ook een klasse waarvan objecten een voorstelling zijn van een figuur (in ons geval een driehoek), met 3 punten (verplicht mee te geven). Van de driehoek moet je de omtrek kunnen opvragen.

Je hoeft geen controle te doen over de positie van de 3 punten ten opzichte van elkaar. We gaan er dus van uit dat de 3 punten zo liggen, zodat ze geen lijn vormen, maar een driehoek. Je mag er ook van uitgaan dat de driehoek in 1 kwadrant ligt (1ste kwadrant).

Voorbeeld van een oefening



Coördinaten van de punten

- Punt1: 1,2
- Punt2: 5,5
- Punt3: 2,6

De omtrek van bovenstaande oefening bedraagt 12,2853