Wnioski

Sortowanie	dane losowe	tablica posortowana	tablica odwrotnie posortowana
	10.98		
QuickSort	S.	-	-
HeapSort	0.79 s.	0.81 s.	0.83 s.
	408.68		
BubbleSort	S.	420.69 s.	419.82 s.
MergeSort	0.56 s.	0.55 s.	0.52 s.

Algorytmy z złożonością czasową logarytmiczną mają znaczą przewagę nad algorytmami działającymi z złożonością liniową. QuickSort niestety w pesymistycznej wersji działa liniowo więc jest gorszy od sortowań logarytmicznych co można zaobserwować w powyższej tabeli. MergeSort poradził sobie szybciej z problemem posortowania tabeli niż HeapSort. Korzystanie z różnych danych nie wpłynęło znacząco na wyniki czasowe dla ilości danych w wysokości 100000.

Niestety nie udało mi się rozwiązać problemu QuickSorta dla tablicy posortowanej oraz odwrotnie posortowanej z powodu błędu "Process finished with exit code -1073741571 (0xC00000FD)"