



## Referencias

**Estructuras de Datos y Algoritmos**  
**Catedrático: Ing. Alejandro Ovalle, MAI**



## Tipos de dato por referencia

- `int velocidadInicial = 50;`  
`int velocidadFinal = velocidadInicial;`  
`velocidadFinal++;`
- `string nombres = "Evelyn";`  
`string nombreCompleto = nombres;`  
`nombreCompleto += " Gómez";`
- `CPaciente primerPaciente = new CPaciente("Sergio", "Porres");`  
`CPaciente otroPaciente = primerPaciente;`  
`otroPaciente.apellidos = "Porras";`
- `List<int> cantidadesComida = new List<int>();`  
`cantidadesComida.add(18);`  
`List<int> cantidadesPlatos = cantidadesComida;`  
`cantidadesPlatos.add(25);`

