



## Escuela de Tecnologías de la Información y Comunicación, e-TICs

Catedrático: Ing. Alejandro Francisco Ovalle Arrecis

Nombre del Curso: Estructura de datos y algoritmos	<b>Código</b> : 120411
Nombre dei Odrigo. Estructura de datos y argoritmos	00dig0. 120+11

Períodos Teoría Períodos Práctica Total Períodos /	2 2 4	Pre-requisitos 120001 Técnicas de programación
semana		
	6	
Créditos		Plan Diario Aula

### Descripción

¿Guardas mucha información? ¿Deseas obtener información de manera rápida? Estas son preguntas que frecuentemente son contestadas con un "Sí" en el desarrollo de aplicaciones de software. Desde sistemas para administración de datos de pacientes en hospitales, aplicaciones móviles basadas en geolocalización, hasta video juegos y otros programas.

Pero entonces, ¿cómo podemos guardar los registros de la mejor manera posible para luego buscarlos y encontrarlos rápidamente? Vale la pena plantearse también la pregunta: ¿de qué manera buscaremos la información? ¿Buscaremos a los pacientes por nombre o número de documento de identificación? ¿Buscaremos museos según la ubicación en una ciudad? ¿Buscaremos compañeros de equipo según puntuaciones acumuladas?

Bienvenidos al mundo de las estructuras de datos para sistemas de información. Este curso permitirá introducir a los estudiantes en la selección de una estructura de datos adecuada para guardar información según la naturaleza de la misma; diseñar estructuras según la necesidad de almacenamiento de información; y programar dichas estructuras, haciendo las pruebas adecuadas.

#### Competencias a desarrollar

- Diseña y programa el almacenamiento de datos de manera segura para preservar la integridad de los mismos.
- Identifica de diferencias en estructuras de datos, ventajas y desventajas según las necesidades y usos.
- Analiza necesidades de recuperar la información.
- Diseña soluciones (combinación) de estructuras de datos según una necesidad específica.
- 5) Expresa de manera técnica las soluciones de estructuras de datos.
- Programa las soluciones de estructuras de datos.

#### Contenido

- 1) Introducción a las estructuras de datos.
- 2) Estructuras de datos lineales.
- 3) Estructuras de acceso directo.
- 4) Árboles.





			Innovando el futuro
		_	IDAD 1: Introducción a las estructuras de itos
1)	Diseña y programa el almacenamiento de datos de manera segura para preservar la integridad de los mismos.  Analiza necesidades de recuperar la información.	1)	Almacenamiento y recuperación de información, de manera íntegra. Encapsulación. Tipos de dato abstracto.
		UN	IDAD 2: Estructuras de datos lineales
1)	Identifica de diferencias en estructuras de datos, ventajas y desventajas según las necesidades y usos.	1) 2) 3)	Pilas. Colas. Listas contiguas.
2)	Diseña soluciones (combinación) de estructuras de datos según una necesidad específica.	4)	Listas enlazadas.
3)	•		
4)	Programa las soluciones de estructuras de datos.		
		UN	IDAD 3: Estructuras de acceso directo
1)	Identifica de diferencias en estructuras de datos, ventajas y desventajas según las necesidades y usos.	1) 2)	Mapeo, diccionarios. Tablas de dispersión.
2)	Diseña soluciones (combinación) de estructuras de datos según una necesidad específica.		
3)	•		
4)	Programa las soluciones de estructuras de datos.		
		UN	IDAD 4: Árboles
1)	Identifica de diferencias en estructuras de datos, ventajas y desventajas según las necesidades y usos.	1) 2) 3)	Árboles de expresión. Árboles binarios de búsqueda. Árboles balanceados: AVL.
2)	Diseña soluciones (combinación) de estructuras de datos según una necesidad específica.	4)	Árboles B.
3)	Expresa de manera técnica las soluciones de estructuras de datos.		
4)	Programa las soluciones de estructuras de datos.		
	Vigencia: 1er. semestre de 2017		





ZONA DE CURSO (70 puntos)  Evaluaciones cortas 15 puntos Tareas 15 puntos 2 proyectos 20 puntos 2 exámenes parciales 20 puntos  EVALUACIÓN FINAL (30 puntos)  Un proyecto final 15 puntos Examen final 15 puntos TOTAL 100 PUNTOS	Evaluación		Bibliografía
	Evaluaciones cortas Tareas 2 proyectos 2 exámenes parciales  EVALUACIÓN FINAL  Un proyecto final Examen final	15 puntos 15 puntos 20 puntos 20 puntos (30 puntos) 15 puntos	Robert L. Kruse y Alexander J. Ryba

# Metodología

Se tienen clases participativas para la exposición de nuevos conceptos y el planteo, análisis, resolución y discusión de los temas del curso, así como la práctica en el laboratorio para completar el aprendizaje y experimentar lo visto en clase. El desarrollo de los proyectos fomentará la investigación y la creatividad de los estudiantes. La parte más importante de la metodología de este curso es el compromiso de cada estudiante con su participación activa y la investigación para complementar lo presentado en clase.





Tema	Contenido	Fecha
	Almacenamiento y recuperación de	17 – 23
Introducción a las estructuras de	información, de manera íntegra.	enero
datos	Encapsulación y tipos de dato	24 – 30
	abstracto.	enero
	Pilas.	31 – 06
Estructuras de datos lineales		febrero
	Colas.	07 – 13
		febrero
	Listas contiguas.	14 – 27
		febrero
Primera evaluación	28 de febrero	
		07 – 20
Estructuras de datos lineales	Listas enlazadas.	marzo
	Mapeo, diccionarios.	21 – 27
Estructuras de acceso directo		marzo
	Tablas de dispersión.	28 – 03 abril
Segunda evaluación	04 de abril	
	Árboles de expresión.	11 – 17 abril
Árboles	Árboles binarios de búsqueda.	18 - 01
		mayo
	Árboles balanceados: AVL.	02 – 15
		mayo
	Árboles B.	16 – 12
		junio
Evaluación final	13 de junio	

Proye	ctos		
1	Pilas, colas y listas	Aplicación	01 de marzo
2	Estructuras enlazadas y tablas de dispersión	Aplicación	05 de abril
Final	Árboles	Aplicación	14 de junio

Ing. Alejandro Francisco Ovalle Arrecis, MAI Catedrático