

# UX/UI DESIGNER DING ZHENGTIAN

Bonjour! En tant qu'étudiant en informatique spécialisé en interaction homme-machine (IHM), je suis passionné par le développement front-end et l'amélioration de l'expérience utilisateur. Je recherche un stage en conception d'interfaces et développement front-end pour approfondir mes compétences et créer des interfaces centrées sur l'utilisateur.

### CONTACT

+33 6 21 16 06 89

dzhengtian@gmail.com

9 11 Rue de Valenciennes 75010

https://dingzhengtian.netlify.app/

https://github.com/sebdingz

in www.linkedin.com/in/zhengtian-ding

# COMPÉTENCES

Front-end: Javascript, HTML, CSS

Back-end: Java, PHP, Sql, C++, Ocaml

**Conception de prototypes:** Figma , Protopie

**Autres:** Blender, Premiere Pro

# **SOFT SKILLS**

- Pensée de conception centrée sur l'utilisateur
- Prototypage et conception conceptuelle
- Collaboration efficace en équipe
- Leadership et coordination de projet

# LANGUE

- Français(Compétent)
- Anglais (courant)
- Chinois (langue maternelle)

### LOISIRS

- Cinéphile
- Skieur passionné

# ÉDUCATION

Master en Human Computer Interaction

Université de Paris-Saclay

Sept 2023 - Août 2025

Licence Informatique

Université de Paris-Saclay

Sept 2020 - Juin 2023

# EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Stage de Développeur Web

Mai. 2022 - Juil.2022

Changzhou Buyi Textile Co. | Paris(télétravail)

- Conçu et réalisé de manière autonome un site vitrine pour une entreprise textile <u>en utilisant WordPress</u> et acheté le nom de domaine.
- Intégré la base de données des produits de l'entreprise dans le backend du site Web à l'aide de phpMyAdmin et de la plateforme Plesk.

# **PROJETS**

### Skimania (2024)

Protopie, Figma

- Identifié les besoins des skieurs et participé à la conception d'un prototype d'application de ski tout-en-un <u>en adoptant une</u> <u>approche de conception centrée sur l'utilisateur</u>.
- Créé une démonstration interactive de l'application <u>en utilisant</u> <u>uniquement Protopie.</u>
- Contribué à un article sur ce design.

### AdventureMaze (2024)

Java

- Conçu le gameplay interactif principal d'un jeu de chasse au trésor sur carte basé sur <u>la théorie du design d'interactivité</u>.
- Développé le jeu en utilisant Java.

### Flowercraft (2023)

Java

- Collaboré à la conception et au développement d'un jeu de simulation agricole en Java.
- Contribué principalement <u>en implémentant l'algorithme A\*</u> pour le mouvement des personnages dans la carte du jeu.

# Agenda (2023)

Javascript, HTML, CSS, PHP

Collaboré à la conception et au développement d'un emplois du temps <u>en JavaScript, HTML, CSS et PHP</u>, avec fonctionnalité de connexion pour visualiser et modifier.



# UX/UI DESIGNER DING ZHENGTIAN

Hello! As an Computer Science student specialising in Human-Computer Interaction (HCI), I'm passionate about front-end development and improving the user experience. I am seeking an internship in interface design and front-end development to further develop my skills and build user-centered interfaces.

# CONTACT

+33 6 21 16 06 89

dzhengtian@gmail.com

11 Rue de Valenciennes 75010

https://dingzhengtian.netlify.app/

https://github.com/sebdingz

in www.linkedin.com/in/zhengtian-ding

# **SKILLS**

Front-end: Javascript, HTML, CSS

Backend: Java, PHP, Sql, C++, Ocaml

Prototype design: Figma, Protopie

Other: Blender, Premiere Pro

# **SOFT SKILLS**

- User-Centered Design Thinking
- Prototyping and Conceptual Design
- Effective Team Collaboration
- Project Leadership and Coordination

### LANGUAGE

- French(Proficient)
- English(Fluent)
- Chinese(Native speaker)

# HOBBIES

- Film Enthusiast
- Passionate Skier

### **EDUCATION**

### **Master en Human Computer Interaction**

Université de Paris-Saclay Sep 2023 - Aug 2025

Licence Informatique

Université de Paris-Saclay Sep 2020 - Jun 2023

# PROFESSIONAL EXPERIENCE

### Web Developer Internship

May. 2022 - Jul.2022

Changzhou Buyi Textile Co. | Paris(telecommuting)

- Independently designed and completed a showcase website for a textile company <u>using Wordpress</u> and purchased the domain name
- Integrated the company's product database into the website's backend <u>using phpMyAdmin and the Plesk platform</u>.

# **PROJECTS**

### Skimania (2024)

Protopie, Figma

- Adopted a user-centred design approach, identified skier needs and contributed to the design of a one-stop ski app prototype.
- Created an interactive demo of the app using Protopie alone.
- Contributed to a paper on this design.

### AdventureMaze (2024)

Java

- <u>Designed the main interactive gameplay</u> of a map scavenger game based on the theory of interactivity design.
- Developed the game using Java.

### Flowercraft (2023)

Java

- Collaborated on the design and development of a farming simulation game in Java.
- Primarily contributed by <u>implementing the A\* algorithm</u> for character movement within the game map.

# Agenda (2023)

Javascript, HTML, CSS, PHP

Collaborated on the design and development of a course schedule agenda <u>using JavaScript, HTML, CSS, and PHP,</u> with user login functionality for viewing and editing.