



DING ZHENGtian

Bonjour ! En tant qu'étudiant en informatique spécialisé en interaction homme-machine (IHM), je suis passionné par le développement front-end et l'amélioration de l'expérience utilisateur. Je recherche un stage en conception d'interfaces et développement front-end pour approfondir mes compétences et créer des interfaces centrées sur l'utilisateur.

CONTACT

📞 | +33 6 21 16 06 89
✉️ | dzhengtian@gmail.com
📍 | 11 Rue de Valenciennes 75010
🌐 | <https://dingzhengtian.netlify.app/>
🐙 | <https://github.com/sebdingz>
in | www.linkedin.com/in/zhengtian-ding

COMPÉTENCES

Front-end: Javascript, HTML, CSS
Back-end: Java, PHP, SQL, C++, Ocaml
Conception de prototypes: Figma, Protopie
Autres: Blender, Premiere Pro

SOFT SKILLS

- Pensée de conception centrée sur l'utilisateur
- Prototypage et conception conceptuelle
- Collaboration efficace en équipe
- Leadership et coordination de projet

LANGUE

- Français (Compétent)
- Anglais (courant)
- Chinois (langue maternelle)

LOISIRS

- Cinéphile
- Skieur passionné

ÉDUCATION

Master en Human Computer Interaction

Université Paris-Saclay

Sept 2023 - Août 2025

Licence Informatique

Université Paris-Saclay

Sept 2020 - Juin 2023

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Stage de Développeur Web

Mai 2022 - Juil 2022

Changzhou Buyi Textile Co. | Paris (télétravail)

- Conçu et réalisé de manière autonome un site vitrine pour une entreprise textile en utilisant WordPress et acheté le nom de domaine.
- Intégré la base de données des produits de l'entreprise dans le backend du site Web à l'aide de phpMyAdmin et de la plateforme Plesk.

PROJETS

Skimania (2024)

Protopie, Figma

- Identifié les besoins des skieurs et participé à la conception d'un prototype d'application de ski tout-en-un en adoptant une approche de conception centrée sur l'utilisateur.
- Créé une démonstration interactive de l'application en utilisant uniquement Protopie.
- Contribué à un article sur ce design.

AdventureMaze (2024)

Java

- Conçu le gameplay interactif principal d'un jeu de chasse au trésor sur carte basé sur la théorie du design d'interactivité.
- Développé le jeu en utilisant Java.

Flowercraft (2023)

Java

- Collaboré à la conception et au développement d'un jeu de simulation agricole en Java.
- Contribué principalement en implémentant l'algorithme A* pour le mouvement des personnages dans la carte du jeu.

Agenda (2023)

Javascript, HTML, CSS, PHP

Collaboré à la conception et au développement d'un emploi du temps en JavaScript, HTML, CSS et PHP, avec fonctionnalité de connexion pour visualiser et modifier.



DING ZHENG TIAN

Hello ! As an Computer Science student specialising in Human-Computer Interaction (HCI), I'm passionate about front-end development and improving the user experience. I am seeking an internship in interface design and front-end development to further develop my skills and build user-centered interfaces.

CONTACT



+33 6 21 16 06 89



dzhengtian@gmail.com



11 Rue de Valenciennes 75010



<https://dingzhengtian.netlify.app/>



<https://github.com/sebdingz>



www.linkedin.com/in/zhengtian-ding

SKILLS

Front-end: Javascript,HTML,CSS

Backend: Java, PHP, Sql, C++, Ocaml

Prototype design: Figma , Protopie

Other: Blender,Premiere Pro

SOFT SKILLS

- User-Centered Design Thinking
- Prototyping and Conceptual Design
- Effective Team Collaboration
- Project Leadership and Coordination

LANGUAGE

- French(Proficient)
- English(Fluent)
- Chinese(Native speaker)

HOBBIES

- Film Enthusiast
- Passionate Skier

EDUCATION

Master en Human Computer Interaction

Université Paris-Saclay

Sep 2023 - Aug 2025

Licence Informatique

Université Paris-Saclay

Sep 2020 - Jun 2023

PROFESSIONAL EXPERIENCE

Web Developer Internship

May 2022 - Jul 2022

Changzhou Buyi Textile Co. | Paris(telecommuting)

- Independently designed and completed a showcase website for a textile company using Wordpress and purchased the domain name.
- Integrated the company's product database into the website's backend using phpMyAdmin and the Plesk platform.

PROJECTS

Skimania (2024)

Protopie,Figma

- Adopted a user-centred design approach,identified skier needs and contributed to the design of a one-stop ski app prototype.
- Created an interactive demo of the app using Protopie alone.
- Contributed to a paper on this design.

AdventureMaze (2024)

Java

- Designed the main interactive gameplay of a map scavenger game based on the theory of interactivity design.
- Developed the game using Java.

Flowercraft (2023)

Java

- Collaborated on the design and development of a farming simulation game in Java.
- Primarily contributed by implementing the A* algorithm for character movement within the game map.

Agenda (2023)

Javascript, HTML, CSS, PHP

Collaborated on the design and development of a course schedule agenda using JavaScript, HTML, CSS, and PHP, with user login functionality for viewing and editing.