

Ejercicio Javascript

Juanita tiene una tienda de helados y necesita para su tienda administrar el inventario. Para esto Juanita desea que el sistema le permita realizar las siguientes operaciones:

1. Agregar un helado
2. Modificar un helado
3. Eliminar un helado
4. Mostrar inventario
5. Realizar venta
6. Salir del sistema

Del helado quiere almacenar:

- Identificador numérico autoincremental, para cada ítem
- Nombre del helado
- Sabor del helado
- Cantidad en inventario
- Precio

Todos las características, menos el identificador pueden ser modificados, mediante la opción 2.

En el momento de modificar o eliminar un helado en el inventario, se le debe preguntar al usuario, cuál es el helado que desea para la operación respectiva.

La opción 4, muestra una lista de todos los helados registrados en la aplicación

La opción 5 permite realizar una venta, almacenando dicha venta en el sistema, y debe restar del inventario el la cantidad de helado vendida. Una venta solo aplica para una referencia de helado y cantidad. Si se escribe un número mayor al del inventario, se debe mostrar un mensaje de error.

La opción 6, debe mostrar al usuario una ventana de confirmación de cierre de sesión

AYUDAS DE CÓDIGO:

- El ciclo while puede ser útil para controlar la visualización del menú al usuario

```
while (opcion !== 6) {  
  opcion = mostrarMenu();  
  redirigir(opcion);  
}
```

- El menú debe ser claro y puntual para cada opción a seleccionar por el usuario:

```
function mostrarMenu() {
  const mensaje = `
Escriba el número que corresponda a la acción
que desea realizar en el sistema:
1. Agregar un helado
2. Modificar un helado
3. Eliminar un helado
4. Mostrar inventario
5. Realizar venta
6. Salir del sistema
`;
  return parseInt(prompt(mensaje));
}
```

- Identificar variables globales que se deban tener en tono a la operación entre funciones para almacenar la información en tiempo de ejecución:

```
let opcion = 0;
let vHelados = [];
let vVentas = [];
```

- Para usar las ventanas de confirmación, puede usar la función confirm del objeto window.:

```
window.confirm(
  `Desea hacer esta compra por valor de: ${total}`
);
```