

## Erfordernisse

1. Der Benutzer muss die Möglichkeit haben, Lebensmittel nach dem Einkauf ohne Mehraufwand zu erfassen.
2. Der Benutzer möchte eine benutzerfreundliche Schnittstelle, um neue Lebensmittel hinzuzufügen.
3. Der Benutzer muss die Möglichkeit haben, Lebensmittel nach dem Verbrauch zu erfassen.
4. Der Benutzer muss eine Funktion haben, um den aktuellen Lagerbestand zu aktualisieren.
5. Ein Bewohner einer Wohngemeinschaft möchte die Möglichkeit haben, Lebensmittel individuell zuzuordnen, um eine klare Trennung der Bestände zu gewährleisten.
6. Jeder Benutzer möchte eine klare Anzeige haben, welche Lebensmittel ihm gehören.
7. Der Benutzer muss eine Übersicht über seinen Vorrat haben.
8. Der Benutzer muss seine Lebensmittel ohne Mehraufwand finden und verwalten können.
9. Die Benutzer möchten die Verwaltung der Lebensmittel auf verschiedene Plattformen durchführen können.

## Anforderungen

### Funktionale Anforderungen:

1. Um die Verwaltung der Lebensmittel durch die Anwendung ohne Mehraufwand zu ermöglichen, muss der Benutzer eine einfache und intuitive Benutzeroberfläche zur Verfügung gestellt bekommen.
2. Um neue Lebensmittel hinzuzufügen, muss der Benutzer eine benutzerfreundliche Schnittstelle dazu bereitgestellt bekommen.
3. Um Lebensmittel schnell und effizient zu erfassen, sollte die Anwendung eine dazu passende Funktion bereitstellen.
4. Um Lebensmittel nach dem Verbrauch zu erfassen, muss die Anwendung eine dazu passende Funktion bereitstellen.
5. Um den aktuellen Lagerbestand zu erfahren, muss die Anwendung die Vorräte anzeigen können.
6. damit der Benutzer Lebensmittel unabhängig vom verwendeten Gerät oder Betriebssystem erfassen kann, muss die Anwendung plattformunabhängig sein.

### Qualitative Anforderungen:

1. Um eine zeitlose Funktionalität zu bieten, muss die Software fähig sein, unabhängig von technologischen Entwicklungen zu funktionieren.
2. Um die Lebensmittel zu erfassen, muss die Software fähig sein, auch in der Zukunft effektiv und zuverlässig funktionieren.
3. Um das Erfassen der Lebensmittel zu optimieren, muss die Software fähig sein, dies ohne zeitlichen Mehraufwand zu vollziehen.
4. Um dem Benutzer die Anwendung zu erleichtern, wird die Software dem Benutzer eine selbsterklärende Benutzeroberfläche bieten.
5. Um dem Benutzer die Anwendung zu erleichtern, wird die Software dem Benutzer die Möglichkeit bieten, eine Beschreibung/ Anleitung anzusehen.
6. Um eine effektive Lebensmittelverwaltung zu gewähren, muss die Software dem Benutzer die Möglichkeit bieten, alle Arten von Lebensmitteln zu erfassen, unabhängig von Verpackungstypen, Kategorien oder sonstigen Einschränkungen.
7. Um eine breite Benutzerreichweite zu generieren, muss die Software fähig sein, Barrierefreiheit zu gewähren.

### Rechtlich-vertragliche:

1. Die Software muss während der gesamten Nutzungsdauer den Datenschutzgesetzen der Bundesrepublik Deutschland entsprechen. Dies umfasst die sichere Speicherung und Verarbeitung personenbezogener Daten sowie die Einhaltung aller relevanten Datenschutzbestimmungen.
2. Die Anwendung sollte kontinuierlich aktualisiert werden, solange der Benutzer das System verwendet. Dies beinhaltet Sicherheitsupdates, Fehlerkorrekturen und mögliche Erweiterungen der Funktionalität.
3. Während der Nutzungsdauer muss die Software ausreichende Sicherheitsmechanismen implementieren, um vor Datenmissbrauch zu schützen. Dies umfasst sichere Authentifizierung, Verschlüsselungstechnologien und Maßnahmen zur Verhinderung unbefugten Zugriffs.
4. Die Anwendung muss sicherstellen, dass die bereitgestellten Informationen zu Lebensmitteln wissenschaftlich korrekt sind und allen relevanten rechtlichen Bestimmungen entsprechen. Dies betrifft insbesondere Angaben zu Nährwerten, Verfallsdaten und anderen relevanten Aspekten.
5. Die Kommunikation innerhalb der Anwendung, einschließlich Benutzerhinweise und Anleitungen, muss fachlich korrekt und verständlich sein. Insbesondere sollte darauf geachtet werden, dass rechtliche Begriffe und Anweisungen in einer klaren und präzisen Sprache formuliert sind.

Die verwendeten Schablonen wurden aus den Vorlesungsfolien MCI SS23 von Robert Gabriel entnommen.

