



SNACK TRACK

Was ist Snack Track?

System zur einfachen Erkennung und Organisation von Lebensmitteln

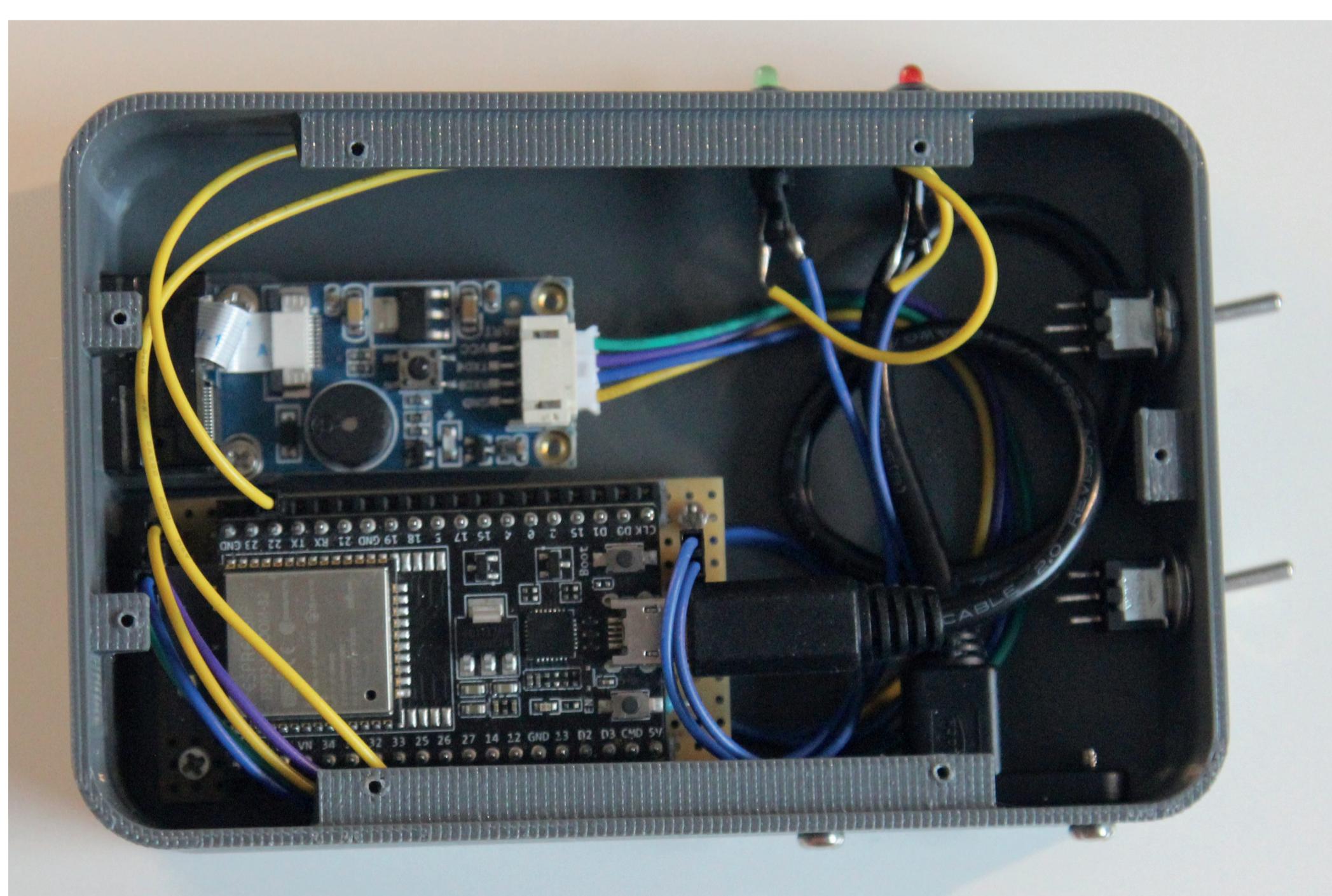
Ziele

1. Effizientes Verwalten von Lebensmitteln über verschiedene Endgeräte.
2. Vereinfachtes Erfassen von Lebensmittel im Kühlschrank mithilfe einer passenden Erkennung.
3. Benutzerkonten besitzen unterteilte Nutzerbereiche innerhalb eines Lebensraumes. (z.B. getrennte Benutzerkonten innerhalb einer Wohngemeinschaft)

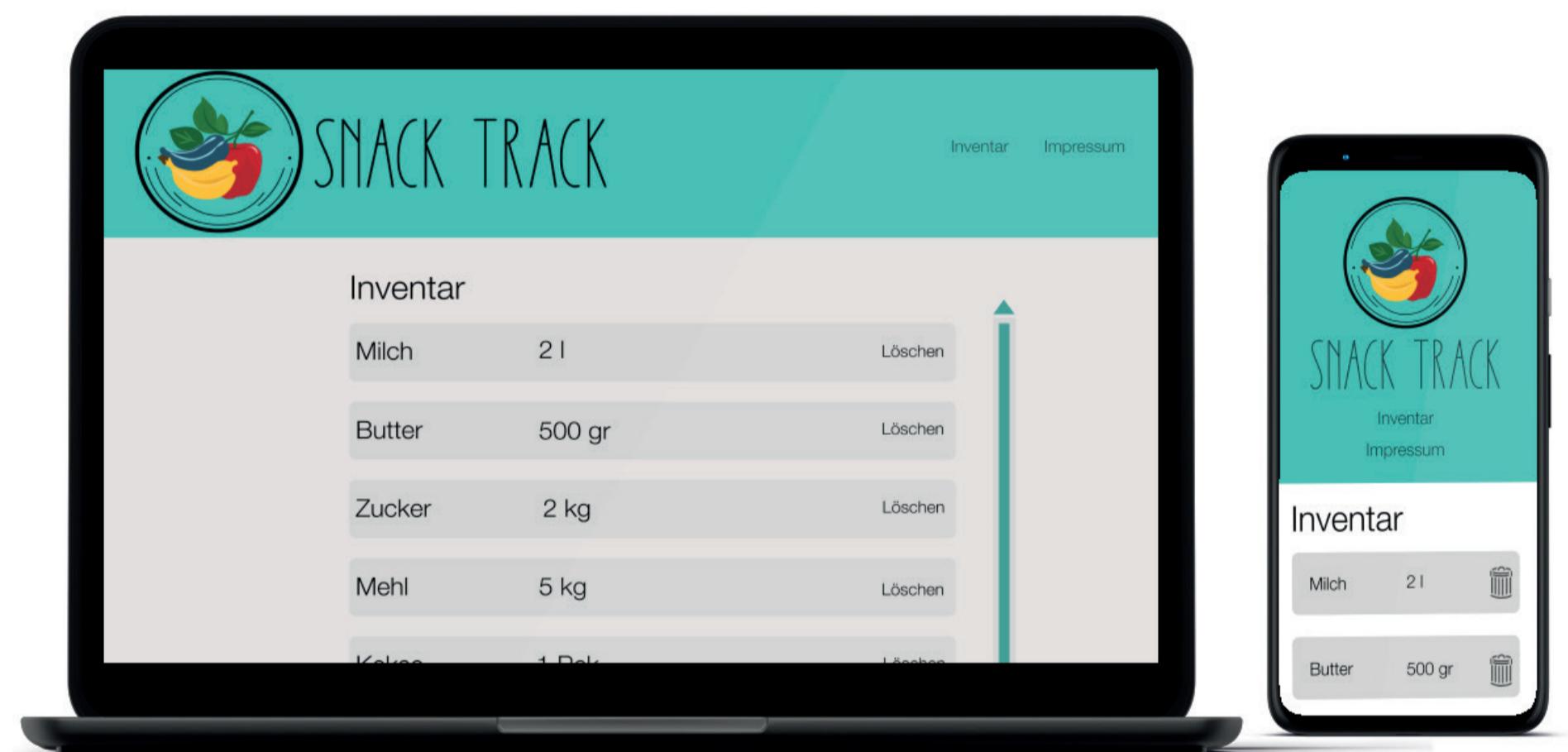
Architekturmodell



Aufbau Hardware



Design Prototyp



Prototyp



SNACK TRACK

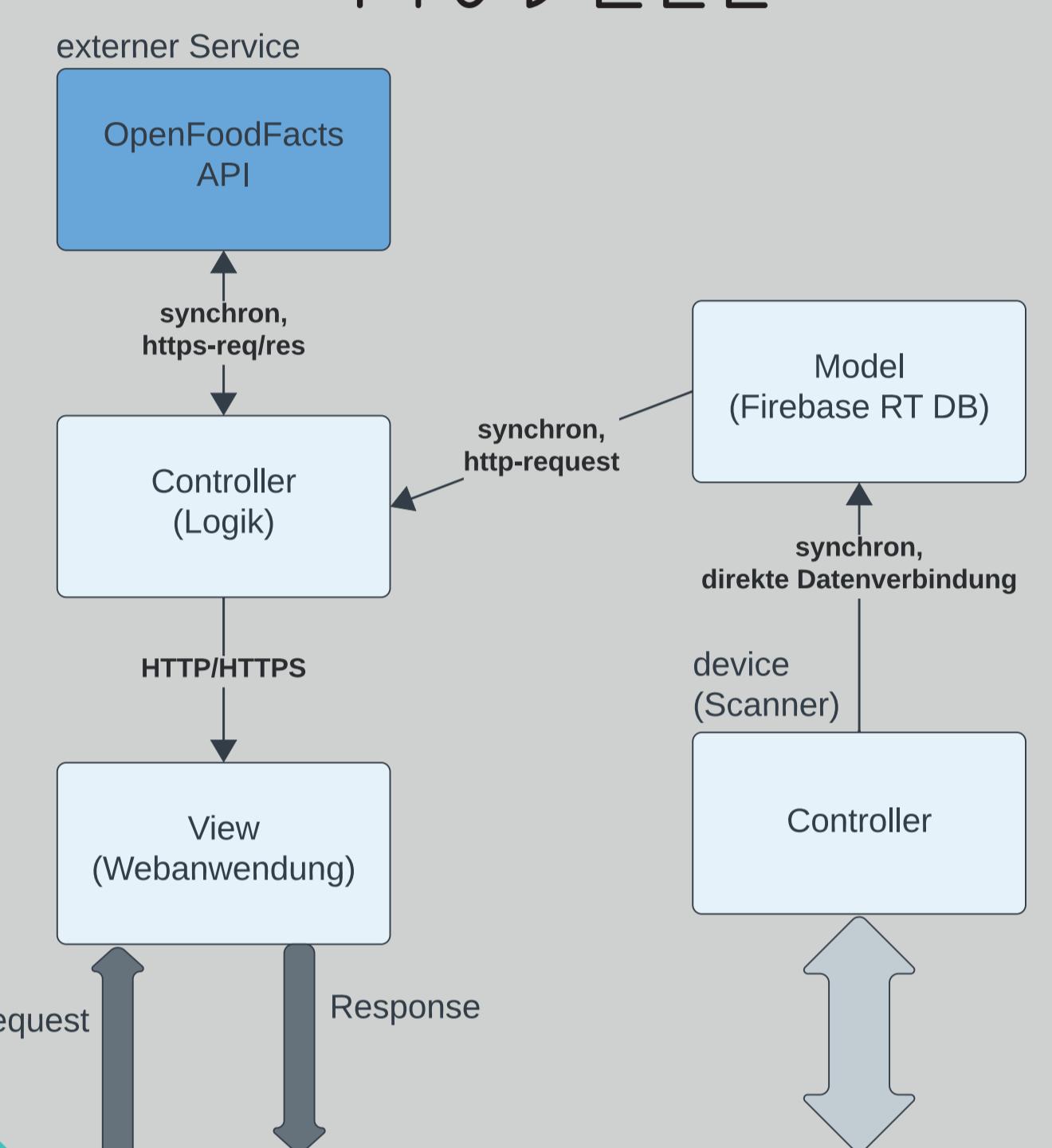
...ein System zur Erkennung und Organisation von Lebensmitteln



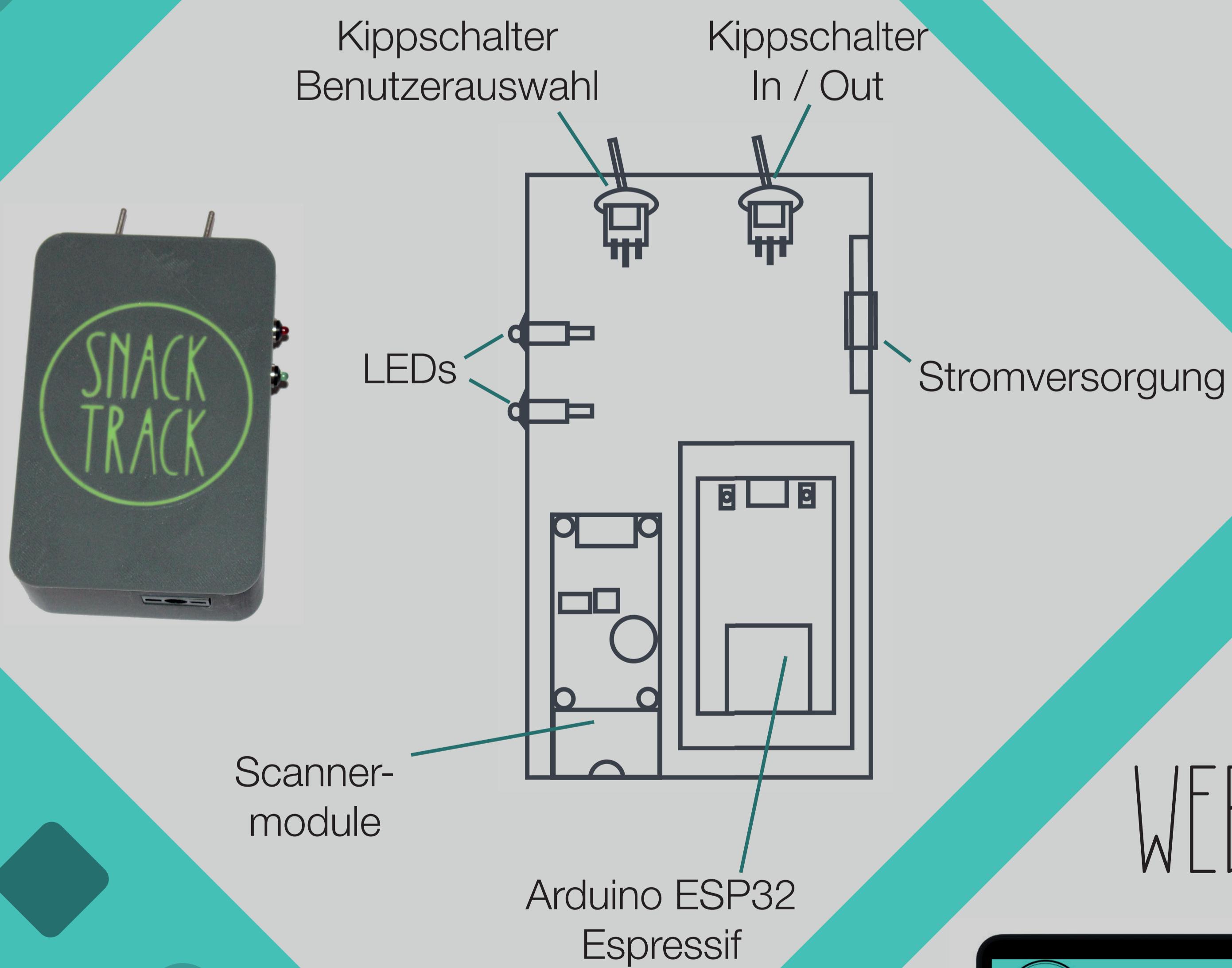
ZIELE

1. Effizientes Verwalten von Lebensmitteln
2. Einfaches Erfassen von Lebensmitteln
3. Verschiedene Benutzerkonten

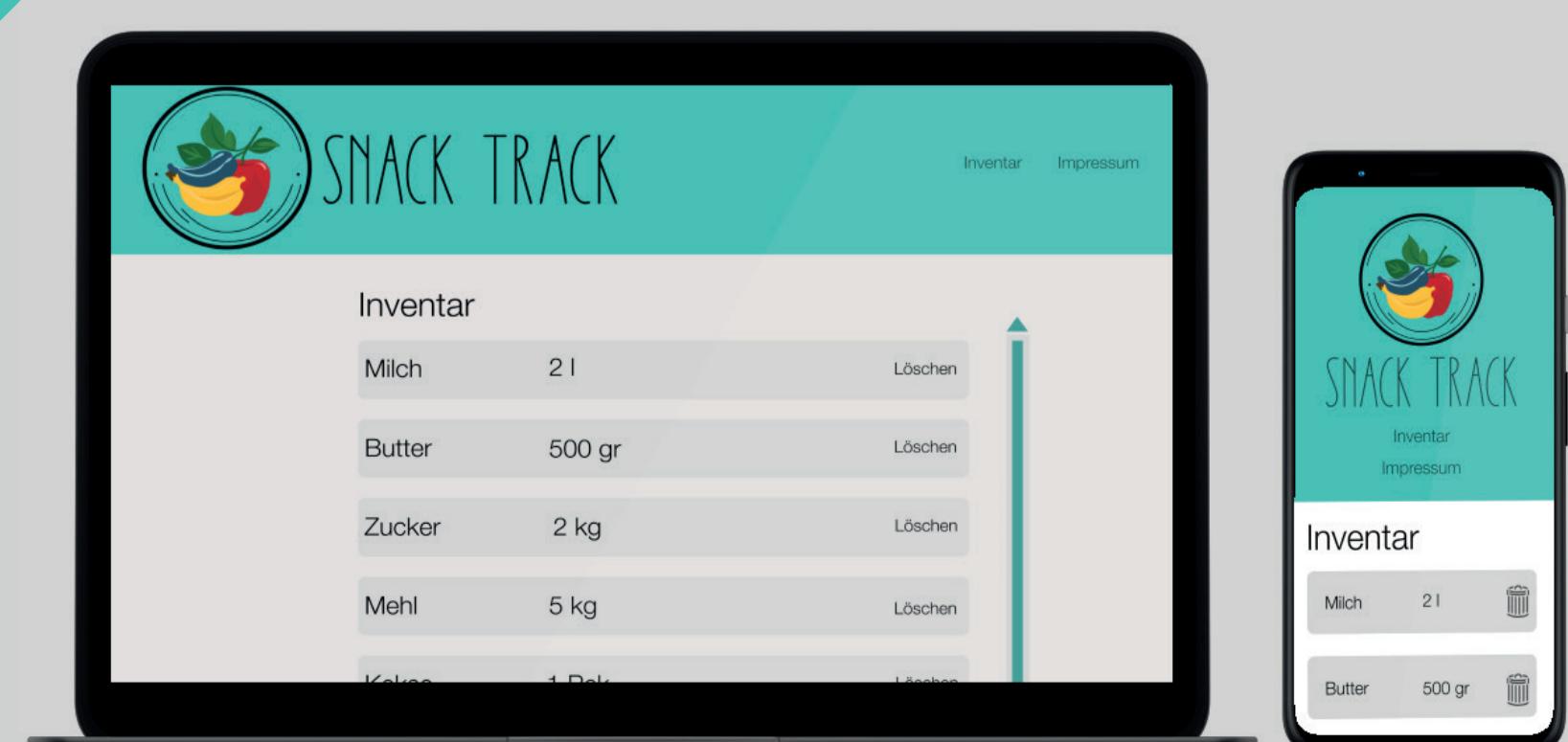
ARCHITEKTUR MODELL



PROTOTYP



WEBANWENDUNG



SNACK TRACK

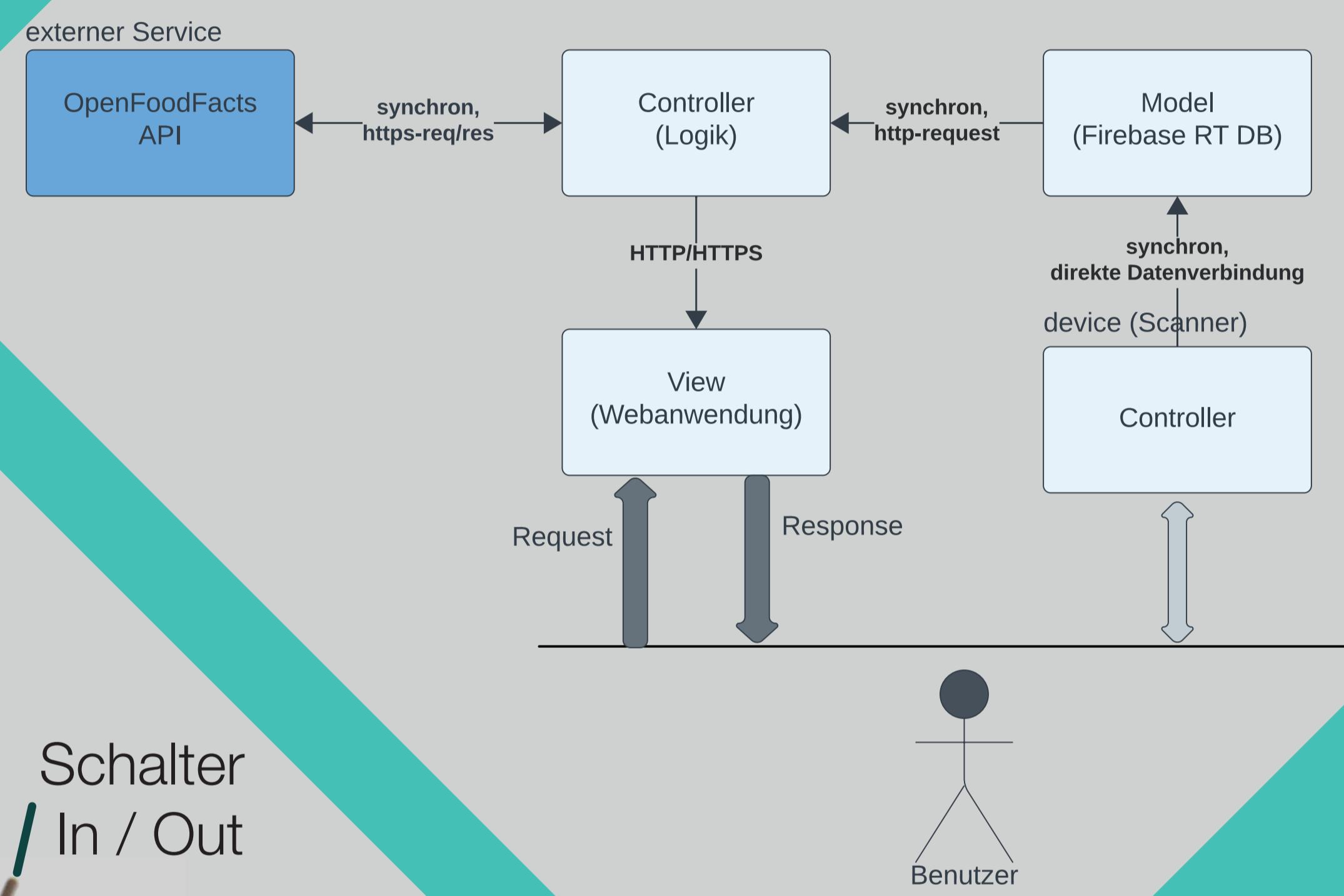
...ein System zur Erkennung und Organisation von Lebensmitteln



ZIELE

1. Effizientes Verwalten von Lebensmitteln
2. Einfaches Erfassen von Lebensmitteln
3. Verschiedene Benutzerkonten

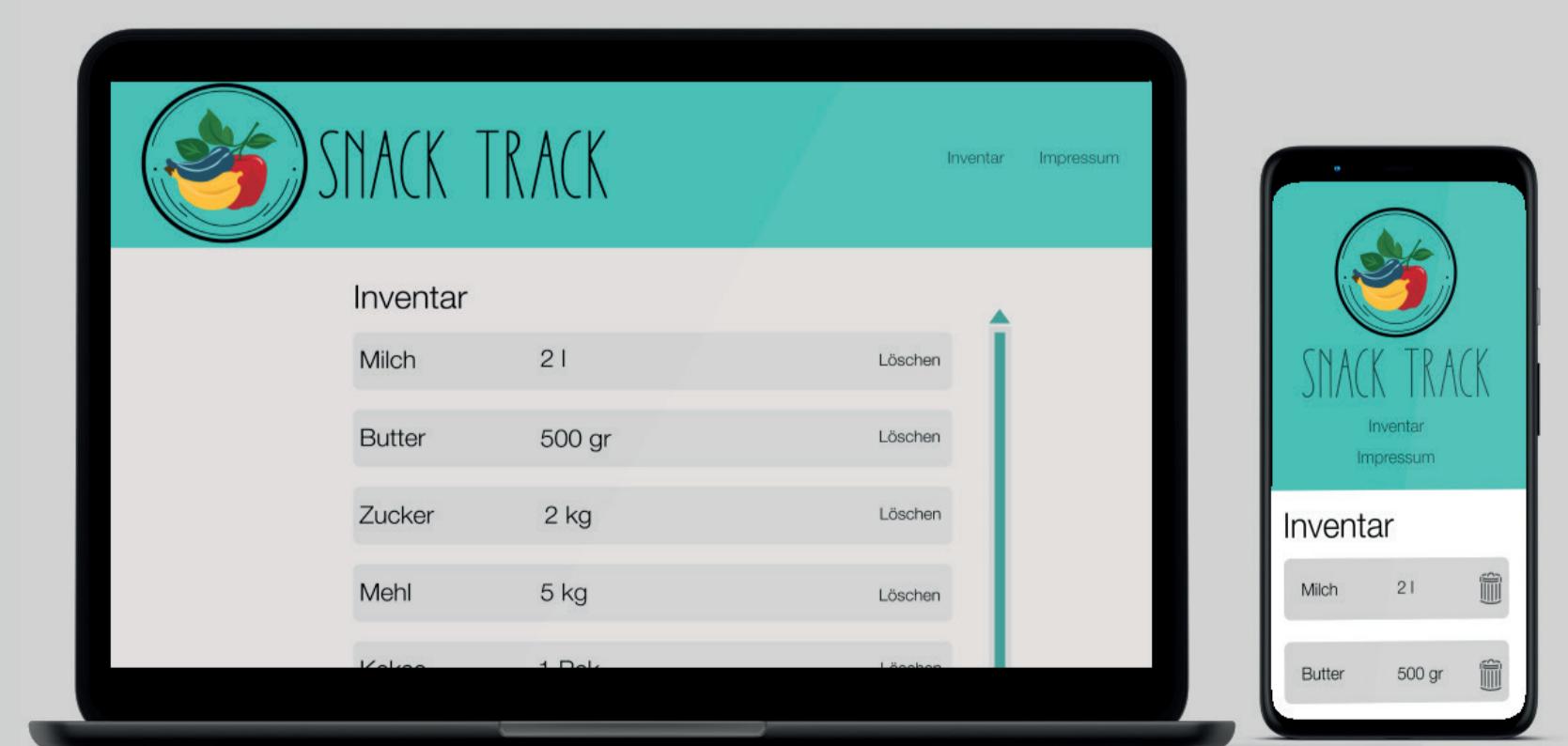
ARCHITEKTUR MODELL



PROTOTYP



WEBANWENDUNG



SNACK TRACK

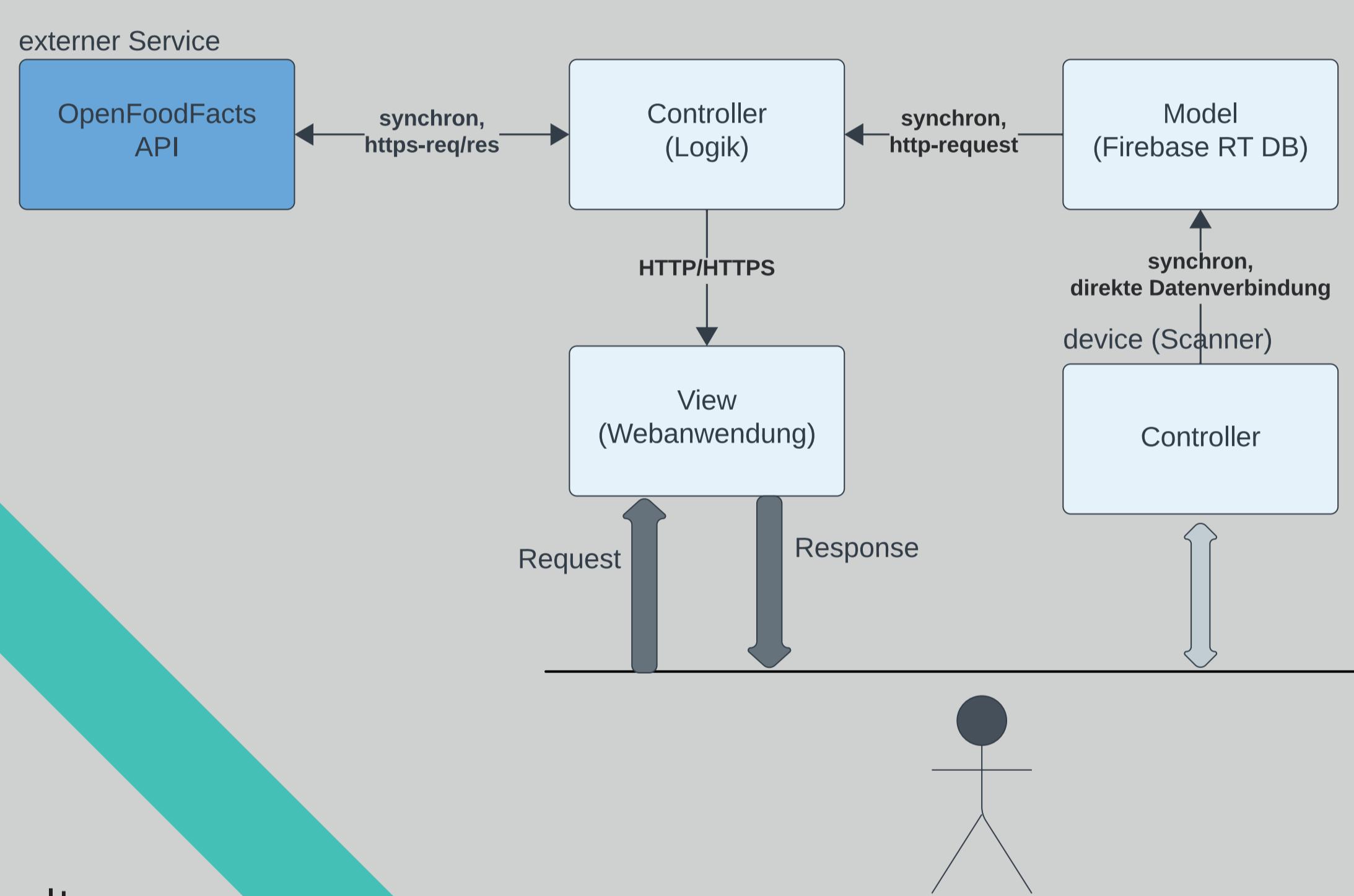
...ein System zur Erkennung und Organisation von Lebensmitteln



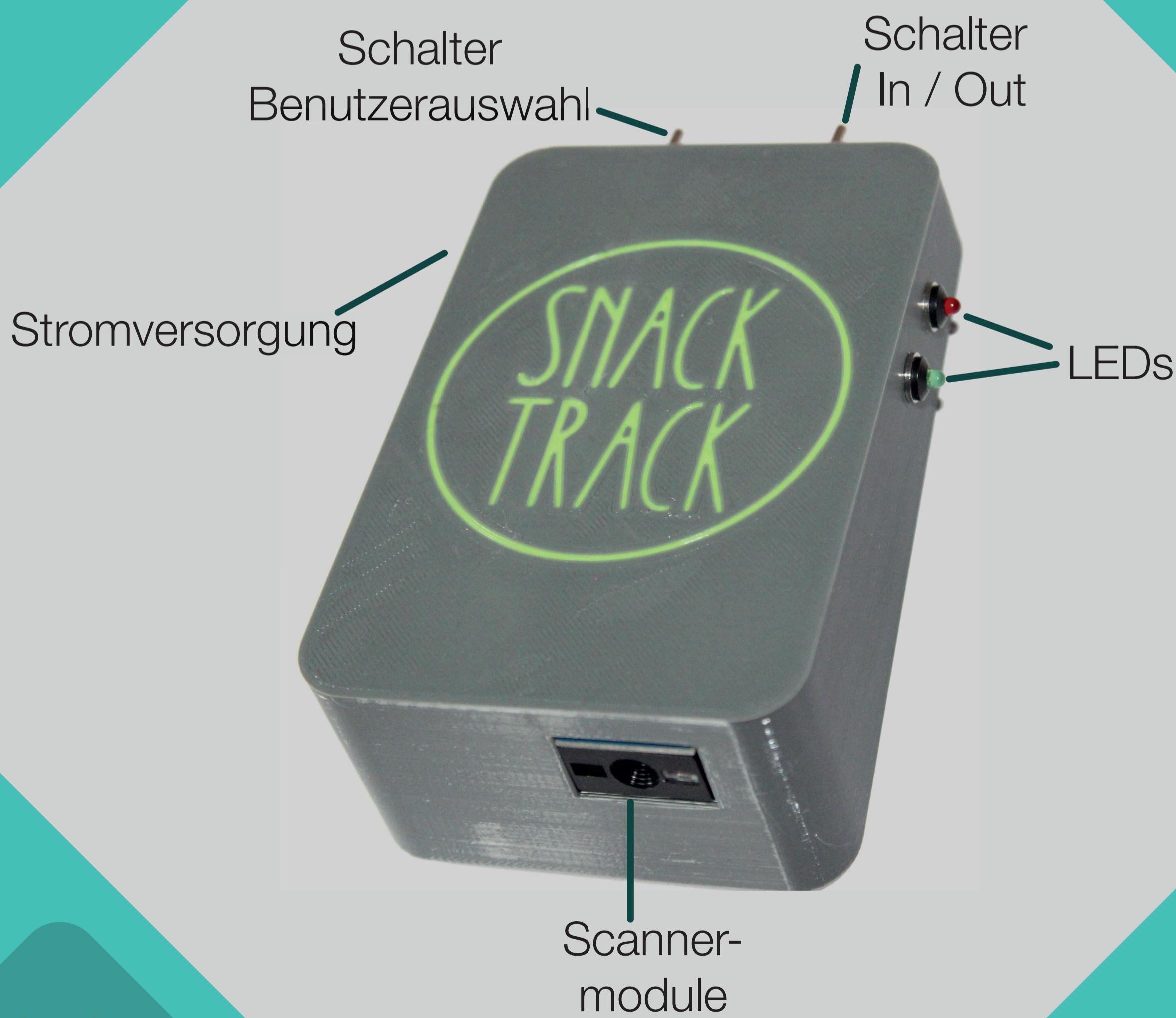
ZIELE

1. Effizientes Verwalten von Lebensmitteln
2. Einfaches Erfassen von Lebensmitteln
3. Verschiedene Benutzerkonten

ARCHITEKTUR MODELL



PROTOTYP





SNACK TRACK

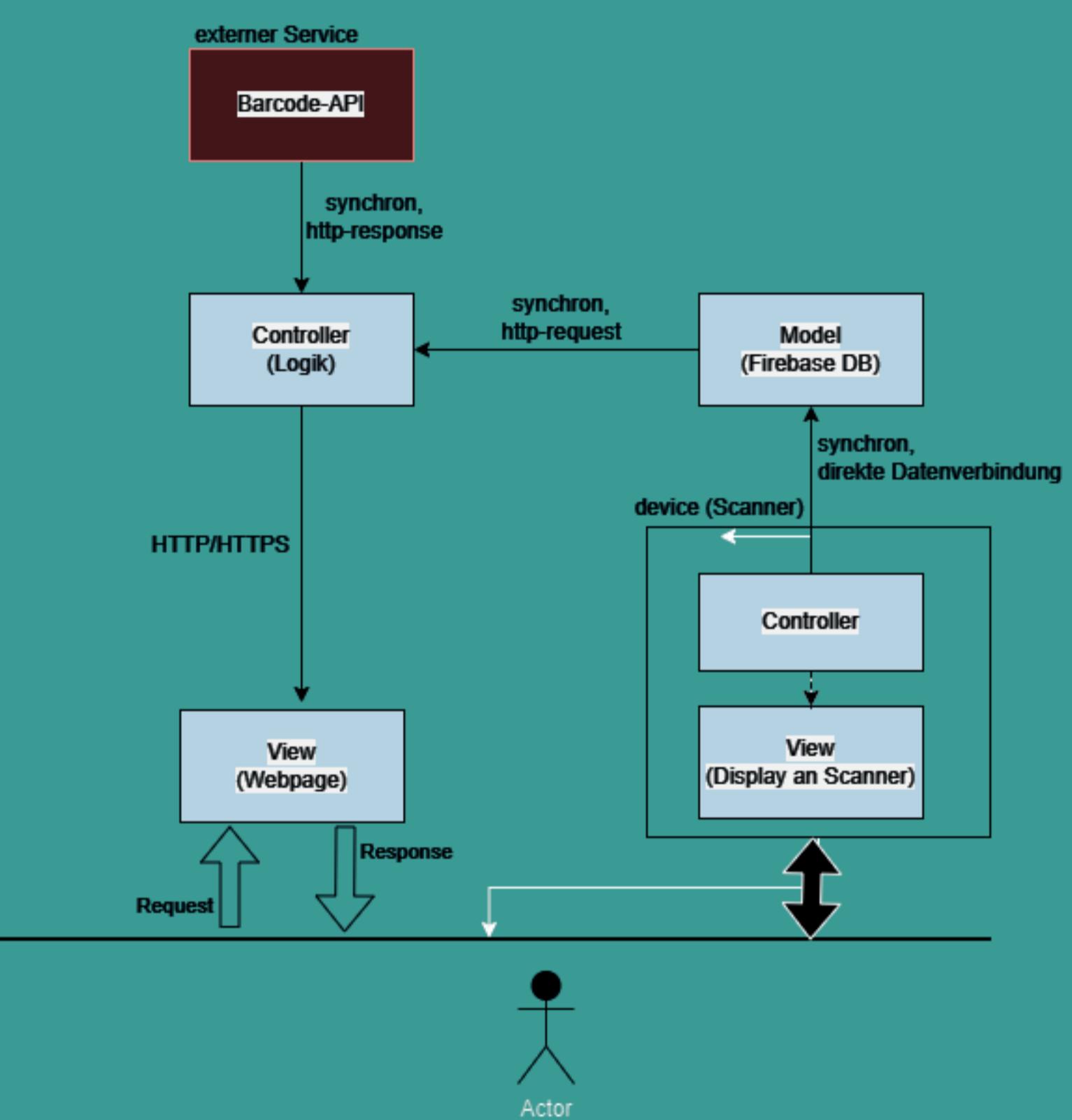
SNACK TRACK

...ein System zur Erkennung und Organisation von Lebensmitteln

ZIELE

1. Effizientes Verwalten von Lebensmitteln
2. Einfaches Erfassen von Lebensmitteln
3. Verschiedene Benutzerkonten

ARCHITEKTUR MODELL



PROTOTYP



WEBANWENDUNG

