

Subspațiu vectorial (cont.)

Def (recintirea corpului)

Fie V un K -spațiu vectorial și $W \subset V$. W să fie subspațiu vectorial al lui V dacă:

$$\forall w_1, w_2 \in W, \forall \alpha, \beta \in K, \alpha w_1 + \beta w_2 \in W.$$

Dată teoreta Care sunt subspațiile lui \mathbb{R}^2 (ca \mathbb{R} -spațiu vectorial)?

Def 1 Fie V un K -spațiu vectorial și $v_1, v_2, \dots, v_m \in V$.

S.n. combinare liniară în spațiu v_1, \dots, v_m orice (a vectorilor)

sumă de tipul $\alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \dots + \alpha_m v_m \in V$ pt. niste scalari $\alpha_1, \dots, \alpha_m \in K$.

Def 2 Fie V un K -spațiu vectorial și $M \subset V$.

S.n. subspațiu generat de M:

$$\langle M \rangle = \left\{ \alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \dots + \alpha_m v_m \mid \alpha_1, \dots, \alpha_m \in K \right. \\ \left. v_1, \dots, v_m \in M \right\}$$

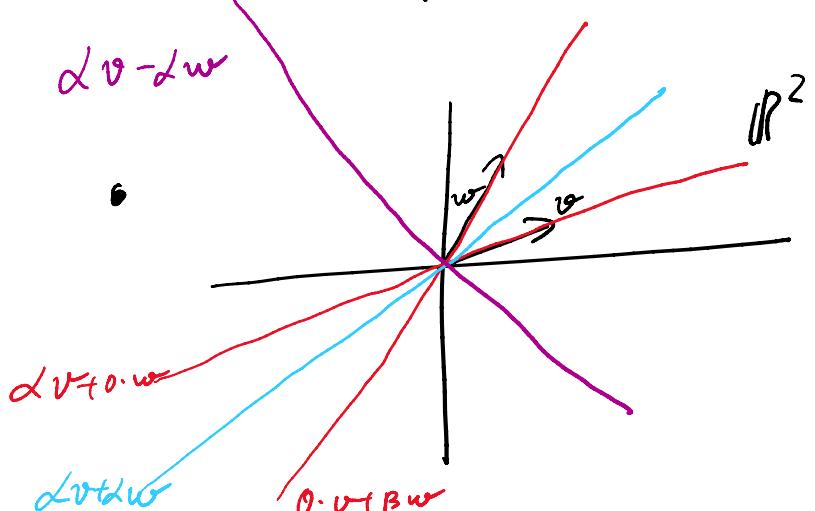
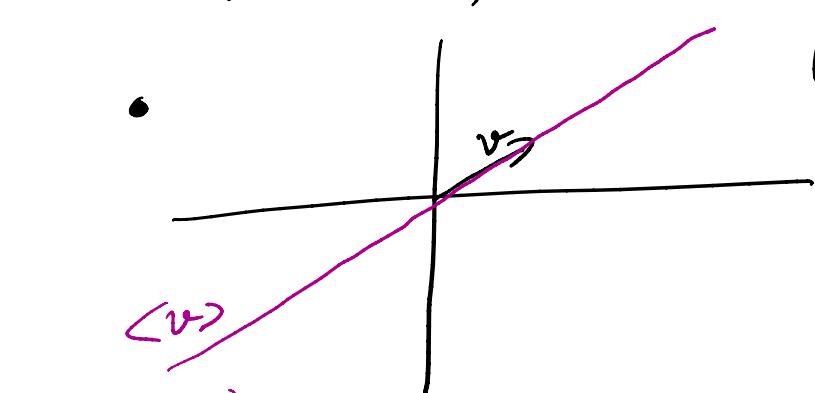
"Mai multe spații vectoriale care conțin toate combinațiile liniare poibile ale

"Multimea tuturor combinațiilor liniare păstrate ca vectorii din M "

Obs $\langle M \rangle \leq_{\mathbb{K}} V$ (este subspațiu).

Exemplu • $0 \in V \Rightarrow \langle 0 \rangle = \{0\} \leq V$

• $M = V \Rightarrow \langle M \rangle = \langle V \rangle = V$



$$M = \{v\} \subset \mathbb{R}^2, v \neq 0.$$

$$\langle M \rangle \stackrel{\text{not}}{=} \langle v \rangle$$

$$= \{\alpha v | \alpha \in \mathbb{R}\}$$

= deci nu este un spațiu liniar

$$M = \{v, w\},$$

v, w ne依赖的

$$\langle M \rangle \stackrel{\text{not}}{=} \langle v, w \rangle$$

$$= \{\alpha v + \beta w | \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$$

Obs 1. $M_1 \subset M_2 \Rightarrow \langle M_1 \rangle \subset \langle M_2 \rangle$

2. $M \subset V$ și V subspațiu $\Rightarrow \langle M \rangle \subset V$

$$\langle M \rangle = \langle v, w \rangle = \mathbb{R}^2$$

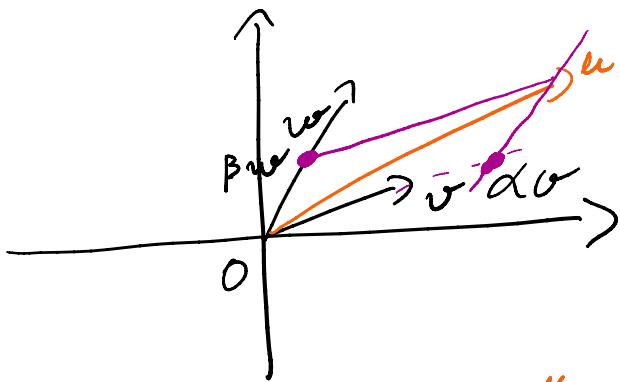
in

↑

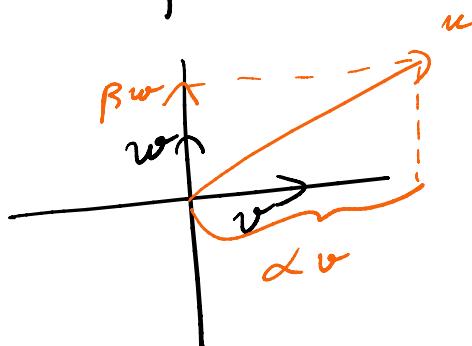
1.

Aleguri aleatori.

Hin 1 (geometrisch)



Also u ist
ein Vektor,
 $u = \alpha v + \beta w$.



Hin 2 (algebraisch)

Sei $v = (a, b)$. Dann $v = (x, y) \rightarrow \alpha, \beta \in \mathbb{R}$

$$w = (c, d)$$

($| \begin{matrix} a & b \\ c & d \end{matrix} | \neq 0$ muß gezeigt werden)

$$\alpha \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} c \\ d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} a\alpha + c\beta = x \\ b\alpha + d\beta = y \end{cases}.$$

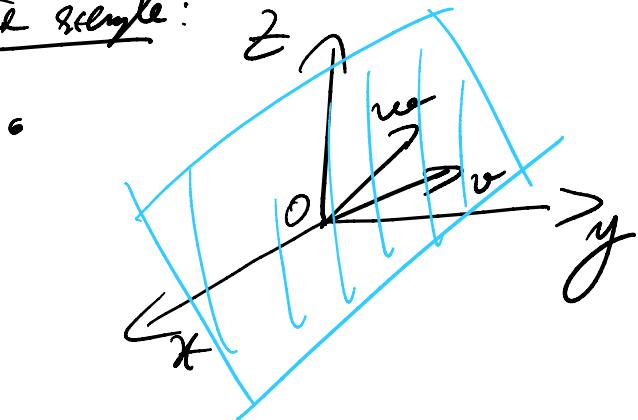
Vielein α und β müssen bestimmt werden

↑

$| \begin{matrix} a & c \\ b & d \end{matrix} | \neq 0$, dann es
am gelungen
in α und β

Sei $tu \in \mathbb{R}^2$, $\exists \alpha, \beta \in \mathbb{R}$ mit $\alpha v + \beta w = u$.

Vite scurse:



$\langle v, w \rangle =$ planul
generat de v și w

- P = polinome cu coeficienți reali

$$\langle 1, x, x^3 \rangle = \{ a + bx + cx^3 \mid a, b, c \in \mathbb{R} \}$$

Rezolvare: care sunt reprezentările lui \mathbb{R}^2 ?

Fie $W \subseteq \mathbb{R}^2$.

Dacă $W = \{0\}$, ok!

Dacă $W \neq \{0\}$, $\exists w \in W, w \neq 0$.

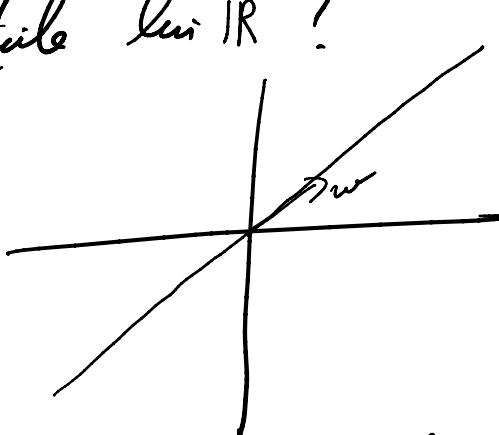
$w \in W \Rightarrow \langle w \rangle \subset W$

Dacă $W = \langle w \rangle = \{ \alpha w \mid \alpha \in \mathbb{R} \}$, ok!

Dacă $W \supset \langle w \rangle$, $\exists w' \in W$ cu
 $w' \notin \langle w \rangle$

(w' și w neproporționale)

$$\dots -1 \cdot w \rightarrow \langle w, w' \rangle \subset W \mid \dots, \mathbb{R}^2$$



Liniile de reprezentare

• $\{0\}$

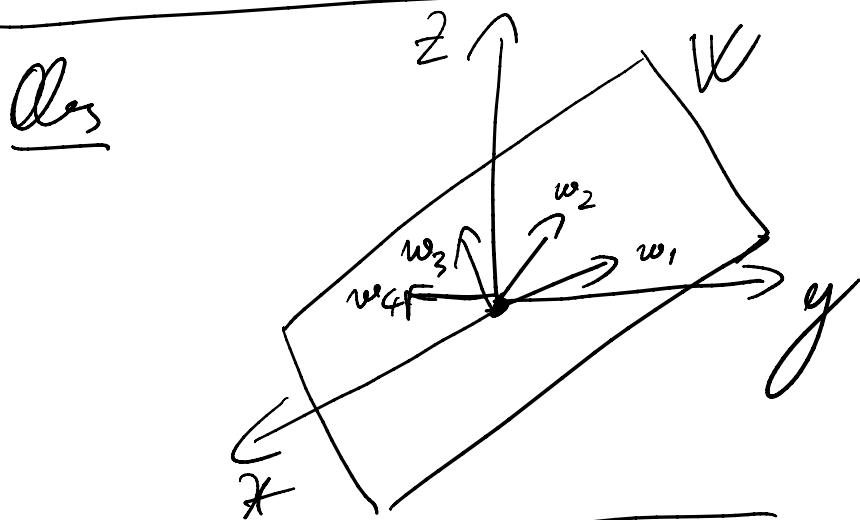
• $\langle w \rangle$: drepte care
trece prin 0

• \mathbb{R}^2

dreptele
trebuie să
trebuie să
trebuie să

$$w, w' \in W \Rightarrow \begin{cases} w, w' \subset W \\ \text{if } \mathbb{R}^2 \end{cases} \Rightarrow W = \mathbb{P}^2 \quad \text{de ca subspațiu}$$

Ese La fel pt \mathbb{P}^3 : $\left\{ \begin{array}{l} - \text{sol} \\ - \text{deste plan} 0 \\ - \text{plane care trec prin} 0 \\ - \mathbb{P}^3 \end{array} \right.$



$$W = \langle w_1, w_2 \rangle$$

$$= \langle w_1, w_2, w_3 \rangle$$

$$= \langle w_1, w_2, w_3, w_4 \rangle$$

$$= \langle W \rangle$$

Q Dat V sp vector, de cati generatoare am nevoie pentru el?

$$P_n = \{ f \in \mathbb{R}[X] \text{ polinom} \mid \deg P \leq n \}$$

De cati generatoare am nevoie pt P_n ?
(Optim, minim!)

$$P_n = \langle 1, X, X^2, \dots, X^n \rangle.$$

A P_n ... este asta si o multime cu proprietati?

Q Dacă nu reprezintă jocuri și o mulțime cu mai multe elemente?

Operări cu subspații vectoriale

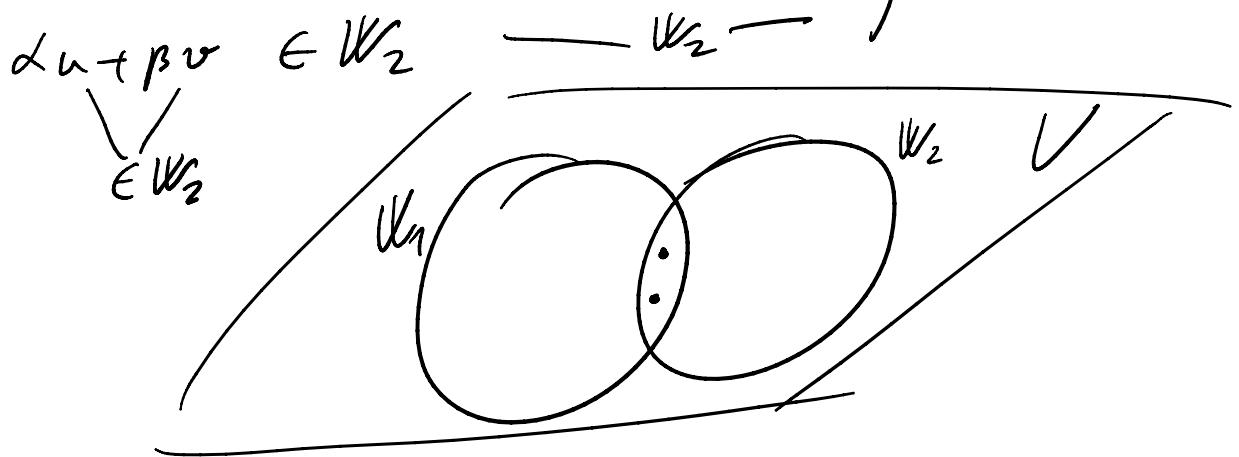
$$V \text{ este spațiu } K, \quad W_1, W_2 \subseteq V \quad \begin{matrix} W_1 \cap W_2 \\ W_1 \cup W_2 \end{matrix}$$

subspațiu? subspațiu?

Obs 1. Dacă $W_1, W_2 \subseteq_K V \Rightarrow W_1 \cap W_2 \subseteq_K V$

Numai Fie $u, v \in W_1 \cap W_2$. Vom arăta că $\alpha u + \beta v \in W_1 \cap W_2$, $\forall \alpha, \beta \in K$

Dacă: $\alpha u + \beta v \in W_1$ pt că W_1 subspațiu $\Rightarrow \alpha u + \beta v \in W_2$



Obs 2 Dacă $(W_i)_{i \in I}$ (I mulțime de indexare, posibilă infinită)

$$\text{și } W_i \subseteq V, \forall i$$

$$\Rightarrow \bigcap_{i \in I} W_i \subseteq_K V$$

Def alternativă a spațiului generat de o mulțime

$M \subset V$ subspațiu

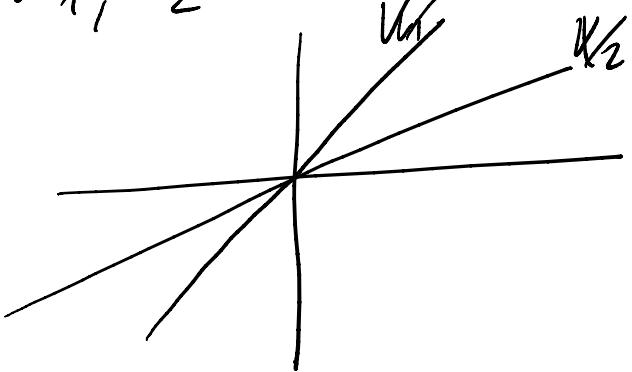
$$\langle M \rangle = \bigcap_{\substack{W \subseteq V \\ W \supset M}} W$$

intersecția tuturor subspațiilor care conțin M

Dacă $\langle M \rangle$ este "cel mai mic subspațiu care conține M "



$$W_1, W_2 \subseteq V \Rightarrow W_1 \cup W_2 \text{ subspațiu?}$$



$W_1 \cup W_2$ NU este subspațiu

În general, dacă $W_1 \cup W_2 \subseteq V \Rightarrow W_1 \cup W_2$ nu este agrupare minodată subspațiu!
(dacă $W_1 \subset W_2$ sau $W_2 \subset W_1$, $W_1 \cup W_2 = W_1$ sau $W_2 \Rightarrow$ este subspațiu)

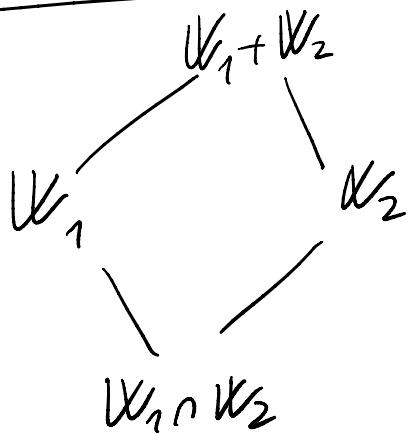
(daca $W_1 \subset W_2$)

Def Date $W_1, W_2 \subseteq V$, definim suma subspatiilor

$$W_1 + W_2 = \langle W_1 \cup W_2 \rangle$$

el mai multe subspatii care contin reuniunea.

$$\text{Pro} \quad \left\{ w_1 + w_2 \mid w_1 \in W_1, w_2 \in W_2 \right\}$$



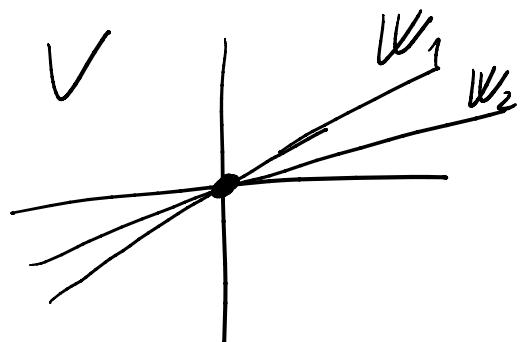
$$W_1 \subset W_1 + W_2$$

$$W_2 \subset W_1 + W_2$$

Def Daca $W_1 + W_2 = V$
si $W_1 \cap W_2 = \{0\}$,

spunem ca suma directă a lui $W_1 \cup W_2$

cite V si scriem $W_1 \oplus W_2 = V$

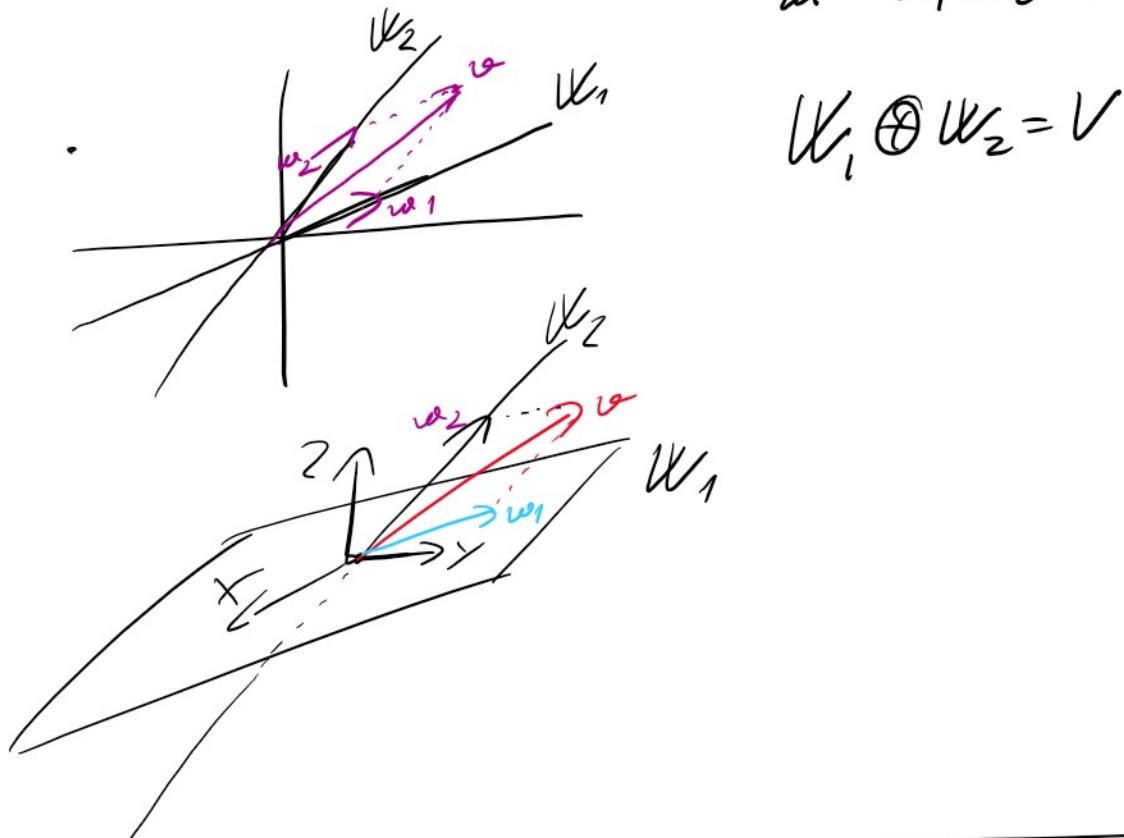


Dacă $W_1 \oplus W_2 = V$

$$\begin{aligned} & W_1 + W_2 = V \\ & (\forall v \in V, \exists w_1 \in W_1, w_2 \in W_2 \text{ astfel incat } w_1 + w_2 = v) \\ & W_1 \cap W_2 = \{0\} \end{aligned}$$

Prop $W_1 \oplus W_2 = V \Leftrightarrow \forall v \in V, \exists! w_1 \in W_1, w_2 \in W_2$
 ast $w_1 + w_2 = v$.

Esempio



Sisteme de generatori. Sisteme lineal
independent

Def Fie V un K -sp vectorial.

1. O multime $S = \{v_1, \dots, v_n\} \subset V$ s.m. sistem de generatori (S.G.) pentru V daca $\langle S \rangle = V$

$\Leftrightarrow \forall v \in V, \exists \alpha_1, \dots, \alpha_n \in K$ ast

$$v = \alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \dots + \alpha_n v_n$$

... si o combinație

Orică vector din V reprezintă o combinație liniară cu elemente din S .

Ez $\{1, x, x^2, \dots, x^n\}$ pt P_n .

2. Dăm multimea $L = \{w_1, \dots, w_p\} \subset V$ să sunt liniar independent (S.L.I.) dacă:

$$\forall \alpha_1, \dots, \alpha_p \in K, \quad \alpha_1 w_1 + \alpha_2 w_2 + \dots + \alpha_p w_p = 0 \Rightarrow \alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_p = 0.$$

Adică: Prin urmare dacă pot obține $0 \in V$ ca o combinație liniară cu elemente din L este să alegă toti coeficienții 0 .

(\Rightarrow) "0 reprezintă singurul fel ca o comb. liniară cu elementele w_1, \dots, w_p "

Dacă L este S.L.I. ($\Rightarrow \forall v \in V$ are cel mult o scriere de tipul $v = \alpha_1 w_1 + \dots + \alpha_p w_p$).

Dăm, \Leftarrow "Dacă!"

" \Rightarrow " Dacă $v = \alpha_1 w_1 + \dots + \alpha_p w_p$

$v = \beta_1 w_1 + \dots + \beta_p w_p$ scădem

$$0 = (\underline{\alpha_1 - \beta_1}) w_1 + \dots + (\underline{k_r - \beta_r}) w_p$$

$$0 = (\alpha_1 - \beta_1)w_1 + \dots + (\alpha_r - \beta_r)w_r$$

$$\xrightarrow{\text{L.e S.L.}} \alpha_1 = \beta_1, \dots, \alpha_r = \beta_r$$

Reformulare

S.L. 1: Orice vector din V se scrie în cel mult un fel ca o combinație liniară cu elemente din multime.

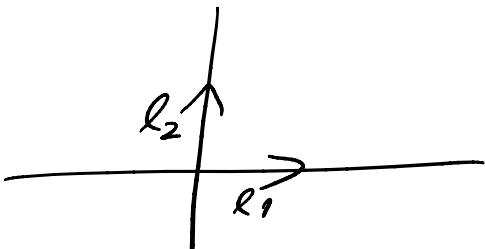
S.G.: cel puțin

Exemplu V sp. reet

- \Rightarrow • \checkmark e sistem de generatoare
- \emptyset e sistem liniar independent
(prin conțință, $\langle \emptyset \rangle = \{0\}$)
- $v \neq 0$, $\{v\}$ este S.L. $\Leftrightarrow \forall \lambda \in K, \lambda v = 0 \Rightarrow \lambda = 0$
 $\Leftrightarrow v \neq 0$.

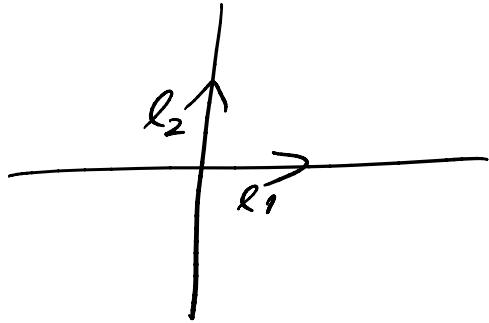
Olas 0 nu este niciun S.L.!

- $\exists \in \mathbb{R}^2, \{l_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, l_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}\}$



Ans $\cup \dots \cup$

$$\bullet \text{ in } \mathbb{R}^2, \quad \left\{ e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, e_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$



SL1.: $\forall \alpha, \beta \in \mathbb{R}, \quad \alpha e_1 + \beta e_2 = 0 \Rightarrow \alpha = \beta = 0$. vector

Inte-adressat, $\alpha e_1 + \beta e_2 = \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

$(\Rightarrow \alpha = \beta = 0)$

S.G.: $\forall v = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2, \exists \alpha, \beta \in \mathbb{R}$ s.t. $\alpha e_1 + \beta e_2 = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$

$$\boxed{\alpha} e_1 + \boxed{\beta} e_2 = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \Rightarrow \text{DA, } \alpha \text{ u.s. S.G.}$$

$$\begin{matrix} \alpha = a \\ \beta = b \end{matrix}$$

- in $\mathbb{R}^2, \left\{ \boxed{\begin{pmatrix} 3 \\ 5 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 13 \end{pmatrix}} \right\}$ e SL1? e SG?

$$\text{SL1: } \boxed{-3} \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \end{pmatrix} + \boxed{2} \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \end{pmatrix} + \boxed{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 13 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

NU e SL1

$$\text{S.G.: } \cancel{\alpha} \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \end{pmatrix} + \cancel{\beta} \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \end{pmatrix} + \cancel{\gamma} \begin{pmatrix} 1 \\ 13 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$$

... si este o soluție?

$\forall a, b \in \mathbb{R}$, există α, β, μ ?

$$\text{Atunci } \alpha, \beta, \mu \Rightarrow \begin{cases} 3\alpha + 4\beta + \mu = a \\ 5\alpha + \beta + 3\mu = b \end{cases} \quad \dots ?$$

a rezolvă sistemu

- $\exists P_n, \{1, x, x^2, \dots, x^n\}$ polinomul 0

SL1.: Fie $\alpha_0, \alpha_1, \dots, \alpha_n$ ai $\alpha_0 \cdot 1 + \alpha_1 \cdot x + \dots + \alpha_n x^n = 0$

$$\Rightarrow \alpha_0 = \alpha_1 = \dots = \alpha_n = 0$$

din definiția polinom = 0

S.G.: DA, \forall polinom rezolvă ca $\alpha_0 \cdot 1 + \alpha_1 \cdot x + \alpha_2 \cdot x^2 + \dots + \alpha_n x^n$
(de grad n)

Definția generală: $\exists K^m$, cum se numește sistemul de reprezentare liniară
în reprezentare de generatoare?

SL1 Atunci $\{v_1, \dots, v_m\} \subset K^m$. Când e SL1?

\Leftrightarrow SL1 (\Rightarrow) $\forall \alpha_1, \dots, \alpha_m \in K, \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_m v_m = 0 \Rightarrow \alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_m = 0$.

$$\Leftrightarrow [v_1] + \alpha_2 [v_2] + \dots + \alpha_m [v_m] = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\alpha_1 \begin{pmatrix} v'_1 \\ | \\ v'_2 \\ | \\ \vdots \\ | \\ v'_m \end{pmatrix} + \alpha_2 \begin{pmatrix} v'_1 \\ | \\ v'_2 \\ | \\ \vdots \\ | \\ v'_m \end{pmatrix} + \dots + \alpha_n \begin{pmatrix} v'_1 \\ | \\ v'_2 \\ | \\ \vdots \\ | \\ v'_m \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \vdots \\ | \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\alpha_1 \begin{pmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ \vdots \\ a_{m1} \end{pmatrix} + \alpha_2 \begin{pmatrix} a_{12} \\ a_{22} \\ \vdots \\ a_{m2} \end{pmatrix} + \dots + \alpha_n \begin{pmatrix} a_{1n} \\ a_{2n} \\ \vdots \\ a_{nn} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \left\{ \begin{array}{l} a_{11}\alpha_1 + a_{12}\alpha_2 + \dots + a_{1n}\alpha_n = 0 \\ \vdots \\ a_{m1}\alpha_1 + a_{m2}\alpha_2 + \dots + a_{mn}\alpha_n = 0 \end{array} \right.$$

$\{v_1, \dots, v_m\}$ e SCL (\Rightarrow sistemul (*) are doar soluții trivială $(0, 0, \dots, 0)$)

\Leftrightarrow sistemul analog (*) e compatibil determinat

\Leftrightarrow toate variabilele sunt generale

\Leftrightarrow (un) număr plural de toate coloanele

\Leftrightarrow rang $\begin{pmatrix} v'_1 & v'_2 & \dots & v'_m \end{pmatrix} = n \leftarrow$ ceci rezultă sunt.

Recap $\{v_1, \dots, v_m\}$ e SCL \Leftrightarrow rang $\begin{pmatrix} v_1 & \dots & v_m \end{pmatrix} = n$.

$m \in \mathbb{N}$ \wedge $m \in \mathbb{K}$ noile nu îl căsătoră $\Rightarrow m \leq n$

Orez $A \in M_{m,n}(K)$ poate să aibă rang $n \Leftrightarrow [n \leq m]$

A mărește Un sistem liniar independent în K^m are cel mult m elemente.

S.G.: $\{v_1, \dots, v_m\} \subset K^m$.

\Leftarrow S.G. $\Leftrightarrow \forall v \in K^m, \exists \alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_m \text{ cu } \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_m v_m = v$.

$$\Leftrightarrow \alpha_1 \begin{pmatrix} 1 \\ v_1 \\ 1 \end{pmatrix} + \alpha_2 \begin{pmatrix} 1 \\ v_2 \\ 1 \end{pmatrix} + \dots + \alpha_m \begin{pmatrix} 1 \\ v_m \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ v \\ 1 \end{pmatrix} \quad (\exists \alpha_1, \dots, \alpha_m, \forall v)$$

$$\Leftrightarrow \left(\begin{array}{l} a_{11}\alpha_1 + a_{12}\alpha_2 + \dots + a_{1m}\alpha_m = b_1 \\ \vdots \\ a_{m1}\alpha_1 + a_{m2}\alpha_2 + \dots + a_{mm}\alpha_m = b_m \end{array} \right)$$

Vorav că sistemul $(*)$ să fie compatibil pentru sist. $\begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$.
 $(\text{rang } A = \text{rang } (A|B))$

$\Rightarrow \text{rang } A = m \Leftarrow$ m de coordinate în K^m

Dacă $\{v_1, \dots, v_m\} \subset K^m$ S.G. $\Rightarrow \text{rang} \begin{pmatrix} 1 & 1 & \dots & 1 \\ v_1 & v_2 & \dots & v_m \end{pmatrix} = m$.

m de coord.

Orez $A \in M_{m,n}(K) \Rightarrow \text{rang } A \leq n \Leftrightarrow m \leq n$

$n \times 1, \dots, 1 \times n \in K^m$ are coloanțe m

un

Dacă

Una rețea de generateuri în k^m are coloane m elemente.

Esempio

1. În \mathbb{P}^2 , $\left\{ \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 73 \end{pmatrix} \right\}$ e SLI? e SG?

• SLI: de 3 elemente > 2

• SG: $\text{rg} \begin{pmatrix} 3 & 4 & 1 \\ 5 & 1 & 73 \end{pmatrix} = 2 \Rightarrow$ este SG!

2. În \mathbb{P}^3 , $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ -4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ e SLI? e SG?

$\text{rg} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & 3 & 1 \\ 2 & -4 & 1 \end{pmatrix} = 3 \Rightarrow$ e și SLI, și SG.

$$\det = 3 + 4 - 6 + 4 \neq 0$$

Obs: 1. Dacă $L_1 \subset L_2$ și L_2 e SLI $\Rightarrow L_1$ e SLI

2. Dacă $S_1 \subset S_2$ și S_1 e SG $\Rightarrow S_2$ e tot SG

Prop Fie V un spatiu , $L \subset V$ un SLI și $(v \notin L)$

1 , ... , v sunt tot SLI

Vorber $L \cup \{v\}$ este tot SCL
Centru $\left\{ \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} \subset \mathbb{R}^3 \Rightarrow \left\{ \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right\} \text{NV min 2 SCL}$

$$\left\{ \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix} \right\} \text{NV min eSCL: } 1 \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} + 1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + (-1) \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix} = 0$$

$\alpha \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - (\gamma + \beta) \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix}$

Sun Op că $L \cup \{v\}$ nu min eSCL:

$\exists v_1, \dots, v_m \in L, \exists \alpha_1, \dots, \alpha_m, \alpha \in K$ astă
 $\alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_m v_m + \alpha v = 0$ și numărătoarele α_i și α sunt 0.

Dacă $\alpha = 0 \Rightarrow$ răsunătoarea vectorilor din L nu eSCL

$$\alpha \neq 0 \Rightarrow v = -\frac{\alpha_1}{\alpha} v_1 + \left(-\frac{\alpha_2}{\alpha}\right) v_2 + \dots + \left(\frac{\alpha_m}{\alpha}\right) v_m$$

$\in \langle L \rangle \quad \alpha$

Nef Fie V un spațiu și $B = \{v_1, \dots, v_m\} \subset V$.

B sun. baza a lui V dacă $\begin{cases} \text{eSCL} \\ \text{eSG} \end{cases}$.

Ex. 2 - $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ e baza a lin \mathbb{R}^2

- $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ -4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} \longrightarrow \mathbb{R}^3$

- $\{1, x, x^2, \dots, x^n\} \longrightarrow P_n$.

- $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ -4 \end{pmatrix} \right\}$ este SLI, deo m baza în \mathbb{R}^3
(deo m SG)

In K^m : $\{v_1, \dots, v_m\}$ e baza ($\Rightarrow m = n$)

$$\det \begin{vmatrix} | & | & | \\ v_1 & v_2 & \dots & v_m \\ | & | & | \end{vmatrix} \neq 0.$$

In particular, in K^m , oib baza de m elemente.

Teorema Dacă $L \subset S \Rightarrow \exists B$ cu $L \subset B \subset S$ și
SLI SG B baza



Dem (schita)

Sem (schita)

Pămârc de la L și adaug elemente

- $L \in \text{base} \Rightarrow ok!$
 - Dacă L nu este bază \Rightarrow nu e niciun de generezi
- $\Rightarrow \exists v \in S \setminus \langle L \rangle$ (atâtă de $S \subset \langle L \rangle$
 și $\Rightarrow \langle S \rangle \subset \langle L \rangle$)
- $V = \langle L \rangle \text{ ok}$

Adaug v la L :

- $L \cup \{v\}$ este bază $\Rightarrow ok!$
 - Dacă $L \cup \{v\}$ nu este bază $\Rightarrow \exists v' \in S \setminus (\langle L \cup \{v\} \rangle)$
- "inductive", procedență repetată la o bază B .