

Tema săptămânii 2
8 octombrie 2014

Probleme obligatorii

Termen de predare : Laboratorul din săptămâna 4 (24 octombrie 2014)

(3 p) **1.** Să se scrie un program care implementează liste simplu înlănțuite alocate dinamic. Vor exista funcții pentru următoarele operații:

- (a) adăugarea unui nou element;
- (b) afișarea listei;
- (c) căutarea unui element;
- (d) ștergerea unui element;
- (e) ștergerea întregii liste.

(1 p) **2.** Scrieți funcții pentru inserarea unui nod într-o listă alocată dinamic:

- a) la început;
- b) în interiorul listei;
- c) la finalul listei.

Sugestii de implementare C++

Un nod al listei poate de următorul tip:

```
struct NOD {  
    int value;  
    NOD *next;  
}
```

Declararea și alocarea de memorie:

```
NOD *unu, *doi;  
unu = new NOD;  
doi = new NOD;
```

Modificarea câmpurilor nodului și eliberarea memoriei se fac cu instrucțiunile:

```
unu->value = 1;  
unu->next = doi;
```

```
doi->value = 2;  
doi->next = NULL;
```

```
delete unu;  
delete doi;
```

Probleme suplimentare

Termen de predare : Laboratorul din săptămâna 4 (24 octombrie 2014)

(1 p) **3.** Traversarea unei structuri liniare alocate static (cu prelucrare de chei)
Scrieți subprograme pentru:

- a) găsirea elementului maxim din structură
- b) găsirea poziției elementului minim din structură.

Algoritm

```
procedure Traversare(A, l, n)  
  k := 1; {inițializarea indicelui pentru traversare}  
  while k <= n do {test pentru nedepășirea structurii}  
    vizitează A[k];  
    k := k+1; {trecem la componenta următoare}  
  endwhile  
endproc
```

(1 p) **4.** Inserarea unui element într-o structură liniară alocată static

```
procedure Insert(A, l, n, k, Elem)  
  {inserează în structura liniară A[l .. n], pe poziția k,  
  valoarea lui Elem}  
  {mută pe rând elementele de la A[n] până la A[k]  
  câte o locație la dreapta}  
  i := n;  
  while i >= k do  
    A[i+1] := A[i];  
    i := i-1;  
  endwhile  
  {inserarea propriu-zisă}  
  A[k] := Elem;  
  {crește dimensiunea structurii}  
  n := n+1;  
endproc
```

(1 p) **5.** Ștergerea unui element dintr-o structură liniară alocată static

```
procedure Delete(A, l, n, k, X)  
  {extrage în X valoarea A[k] și reface vectorul}
```

```

    {extragerea propriu-zisă}
    x := A[k];
    {refacerea structurii de vector}
    for i := k to n-1 do
        A[i] := A[i+1];
    endfor
    {scade dimensiunea structurii}
    n := n-1;
endproc

```

(2 p) **6.** Fiind dat un tablou ordonat cu n întregi în care o cheie poate să apară de mai multe ori, să se elimine cheile duble prin deplasări de elemente.

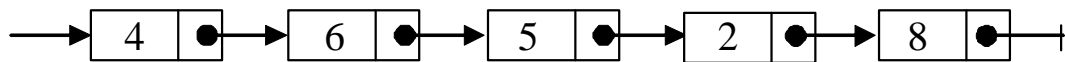
O reprezentare prin coeficienți a unui polinom $P = \sum_{k=0}^n a_k X^k$ de grad n este un **vector**

de coeficienți $a = (a_0, a_1, \dots, a_n)$. Fiind date polinoamele P și Q de grad n , respectiv m , reprezentate prin coeficienți, să se scrie un program care calculează :

(2 p) **7.** produsul lor;

(2 p) **8.** $P(x_0)$, adică evaluează polinomul P într-un punct dat x_0 .

(2 p) **9.** Reprezentarea numerelor mari (numere întregi cu număr mare de cifre) cu ajutorul unei liste liniare simplu înlănțuite se face folosind următoarea schemă:



Numărul întreg 82564 este reprezentat ca lista punând fiecare cifră în câte un nod.

Scrieți un program în care se citesc două numere “mari” și se construiește o listă în care se va salva suma lor.

(3 p) **10.** Să se implementeze cu ajutorul unei **liste liniare simplu înlănțuită alocată dinamic** un polinom de grad n . Fiecare nod se va considera că reține gradul fiecărui monom, precum și coeficientul său.

Structura poate fi definită astfel :

```

struct pol {
    int gr, coef;
    pol *next;
};

```

Scrieți un program care creează două polinoame implementate prin liste și calculează și afișează suma lor.

Notă: Pentru algoritmi care rezolvă problemele 7 și 8 folosind alocarea dinamică se acordă bonus 1 punct (pentru problema 7), respectiv 2 puncte (pentru problema 8).