

Afisarea in modul debug

Se va alege o tasta care va schimba modul de afisare (din modul normal de afisare a scenei in modul debug).

In modul debug se vor intampla urmatoarele:

- toate obiectele vor fi desenate wired
- pentru fiecare obiect se vor desena axele localspace-ului aduse in coordonate world (by default rosu pentru x, verde pentru y si albastru pentru z)
- se vor desena axele scenei
- se vor desena AABB-urile obiectelor
- se vor desena normalele in fiecare vertex
- se va desena o linie de lungime data cu un capat unde e targetul, pe directia vectorului up. Linia va avea culoare galbena.
- pentru sursele de lumina se vor desena niste sfere de culoarea luminii (cu centrul egal cu pozitia luminii)