

2025년 상반기 K-디지털 트레이닝

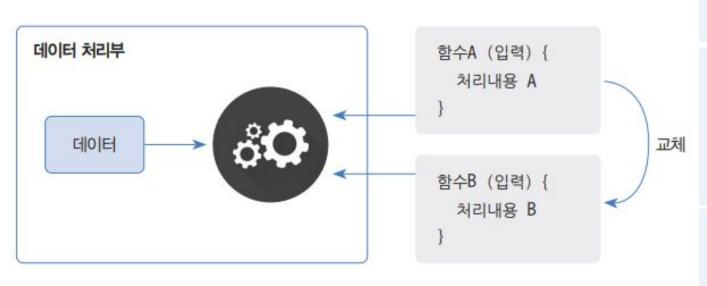
# 람다식

[KB] IT's Your Life



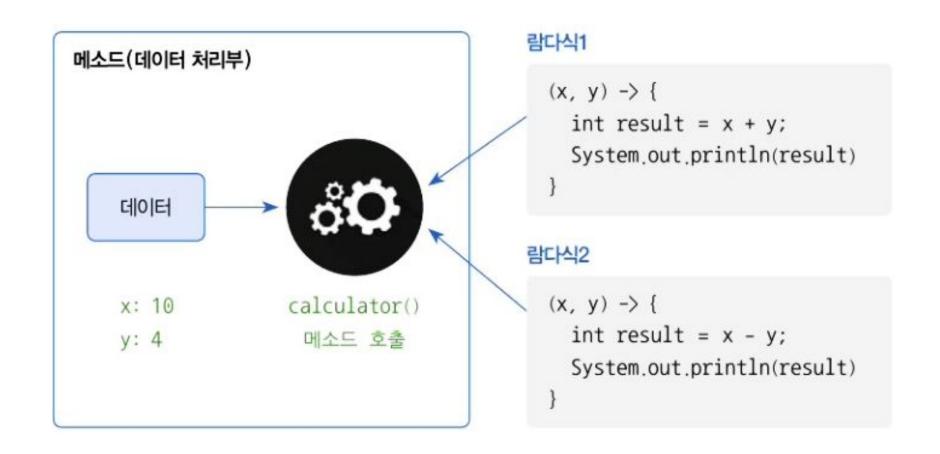
# • 람다식

- 함수형 프로그래밍: 함수를 정의하고 이 함수를 데이터 처리부로 보내 데이터를 처리하는 기법
- 데이터 처리부는 제공된 함수의 입력값으로 데이터를 넣고 함수에 정의된 처리 내용을 실행
- 람다식: 데이터 처리부에 제공되는 함수 역할을 하는 매개변수를 가진 중괄호 블록이다.
- 자바는 람다식을 익명 구현 객체로 변환



```
람다식: (매개변수, …) -> { 처리 내용 }
public interface Calculable {
  //추상 메소드
  void calculate(int x, int y);
action((x, y) \rightarrow \{
  int result = x + y;
  System.out.println(result);
});
```

# • 람다식



# • 함수형 인터페이스

○ 인터페이스가 단 하나의 추상 메소드를 가지는 것

# 인터페이스 public interface Runnable { void run(); }

## 인터페이스

```
@FunctionalInterface
public interface Calculable {
  void calculate(int x, int y);
}
```

## 람다식

```
(x, y) -> { ··· }
```

- @FunctionalInterface:
  - 인터페이스가 함수형 인터페이스임을 보장
  - 컴파일 과정에서 추상 메소드가 하나인지 검사 --> 위배시 에러 처리

⊀ KB 국민은행

# Calculable.java

```
package ch16.sec01;

@FunctionalInterface
public interface Calculable {
    //추상 메소드
    void calculate(int x, int y);
}
```

# • LambdaExample.java

```
package ch16.sec01;
public class LambdaExample {
      public static void main(String[] args) {
            action((x, y) -> {
                  int result = x + y;
                  System.out.println("result: " + result);
            });
            action((x, y) -> {
                  int result = x - y;
                  System.out.println("result: " + result);
            });
      public static void action(Calculable calculable) {
            //데이터
            int x = 10;
            int y = 4;
            //데이터 처리
            calculable.calculate(x, y);
```

```
result: 14
result: 6
```

# 2

# • 매개변수가 없는 람다식

- 함수형 인터페이스의 추상 메소드에 매개변수가 없을 경우 람다식 작성하기
- 실행문이 두 개 이상일 경우에는 중괄호를 생략할 수 없고, 하나일 경우에만 생략할 수 있음

```
( ) → 실행문
실행문;
실행문;
}
```

# Workable.java

```
package ch16.sec02.exam01;

@FunctionalInterface
public interface Workable {
    void work();
}
```

# Person.java

```
package ch16.sec02.exam01;

public class Person {
    public void action(Workable workable) {
        workable.work();
    }
}
```

# LambdaExample.java

```
package ch16.sec02.exam01;
public class LambdaExample {
    public static void main(String[] args) {
        Person person = new Person();
        //실행문이 두 개 이상인 경우 중괄호 필요
        person.action(() -> {
            System.out.println("출근을 합니다.");
            System.out.println("프로그래밍을 합니다.");
        });
        //실행문이 한 개일 경우 중괄호 생략 가능
        person.action(() -> System.out.println("퇴근합니다."));
                            출근을 합니다.
                            프로그래밍을 합니다.
                            퇴근합니다.
```

## 2

# Button.java

```
package ch16.sec02.exam02;
public class Button {
     //정적 중첩 함수형 인터페이스
     @FunctionalInterface
     public static interface ClickListener {
           //추상 메소드
           void onClick();
     //필드
     private ClickListener clickListener;
     //메소드
     public void setClickListener(ClickListener clickListener) {
           this.clickListener = clickListener;
     public void click() {
           this.clickListener.onClick();
```

# • LambdaExample.java

```
package ch16.sec02.exam02;
public class ButtonExample {
     public static void main(String[] args) {
          Button btnOk = new Button();
          //Ok 버튼 객체에 람다식(ClickListener 익명 구현 객체) 주입
          btnOk.setClickListener(() -> {
               System.out.println("Ok 버튼을 클릭했습니다.");
          });
                              //Ok 버튼 클릭하기
          btnOk.click();
          Button btnCancel = new Button();
          //Cancel 버튼 객체에 람다식(ClickListener 익명 구현 객체) 주입
          btnCancel.setClickListener(() -> {
               System.out.println("Cancel 버튼을 클릭했습니다.");
          });
          btnCancel.click();
                                   //Cancel 버튼 클릭하기
                                                    Ok 버튼을 클릭했습니다.
                                                    Cancel 버튼을 클릭했습니다.
```

# • 매개변수가 있는 람다식

- 함수형 인터페이스의 추상 메소드에 매개변수가 있을 경우 람다식 작성하기
- 매개변수를 선언할 때 타입은 생략할 수 있고, 구체적인 타입 대신에 var를 사용할 수 있음

```
(타입 매개변수, … ) -> {
실행문;
실행문;
}
```

```
(var 매개변수, ···) -> {
실행문;
실행문;
}
```

```
(매개변수, …) -> {
실행문;
실행문;
}
```

```
(타입 매개변수, … ) -> 실행문
```

```
(var 매개변수, ···) -> 실행문
```

(매개변수, …) -> 실행문

# • 매개변수가 있는 람다식

○ 매개변수가 하나일 경우에는 괄호를 생략 가능. 이때는 타입 또는 var를 붙일 수 없음

```
매개변수 -> {
 실행문;
 실행문;
```

매개변수 -> 실행문

# Workable.java

```
package ch16.sec03;

@FunctionalInterface
public interface Workable {
    void work(String name, String job);
}
```

# Speakable.java

```
package ch16.sec03;

@FunctionalInterface
public interface Speakable {
    void speak(String content);
}
```

# Person.java

```
public class Person {
    public void action1(Workable workable) {
        workable.work("홍길동", "프로그래밍");
    }
    public void action2(Speakable speakable) {
        speakable.speak("안녕하세요");
    }
}
```

# LambdaExample.java

```
package ch16.sec03;
public class LambdaExample {
    public static void main(String[] args) {
         Person person = new Person();
         //매개변수가 두 개일 경우
         person.action1((name, job) -> {
              System.out.print(name + "0| ");
              System.out.println(job + "을 합니다.");
         });
         person.action1((name, job) -> System.out.println(name + "이 " + job + "을 하지 않습니다."));
         //매개변수가 한 개일 경우
         person.action2(word -> {
              System.out.print("\"" + word + "\"");
              System.out.println("라고 말합니다.");
         });
         person.action2(word -> System.out.println("\"" + word + "\"라고 외칩니다."));
         홍길동이 프로그래밍을 합니다.
         홍길동이 프로그래밍을 하지 않습니다.
         "안녕하세요"라고 말합니다.
         "안녕하세요"라고 외칩니다.
```

# 4

# • 리턴값이 있는 람다식

- 함수형 인터페이스의 추상 메소드에 리턴값이 있을 경우 람다식 작성하기
- o return 문 하나만 있을 경우에는 중괄호와 함께 return 키워드를 생략 가능
- 리턴값은 연산식 또는 리턴값 있는 메소드 호출로 대체 가능

```
(매개변수, … ) -> {
실행문;
return 값;
}
```

```
(매개변수, …) -> return 값;
(매개변수, …) -> 값
```

# • Calcuable.java

```
package ch16.sec04;

@FunctionalInterface
public interface Calcuable {
    double calc(double x, double y);
}
```

# Person.java

```
public class Person {
    public void action(Calcuable calcuable) {
        double result = calcuable.calc(10, 4);
        System.out.println("결과: " + result);
    }
}
```

## 4

# LambdaExample.java

```
package ch16.sec04;
public class LambdaExample {
      public static void main(String[] args) {
              Person person = new Person();
             //실행문이 두 개 이상일 경우
             person.action((x, y) -> {
                     double result = x + y;
                    return result;
             });
             //리턴문이 하나만 있을 경우(연산식)
             //person.action((x, y) -> {
             // return (x + y);
             //});
             person.action((x, y) \rightarrow (x + y));
             //리턴문이 하나만 있을 경우(메소드 호출)
             //person.action((x, y) -> {
             // return sum(x, y);
             person.action((x, y) -> sum(x, y));
      public static double sum(double x, double y) {
              return (x + y);
```

```
결과: 14.0
결과: 14.0
결과: 14.0
```

# • 메소드 참조

○ 메소드를 참조해 매개변수의 정보 및 리턴 타입을 알아내 람다식에서 불필요한 매개변수를

```
(left, right) -> Math.max(left, right);
```

- → 단순히 두 개의 값을 Math.max() 메소드의 매개값으로 전달하는 역할만 함
- 메소드 참조로 단순화 가능

Math :: max;

- 정적 메소드와 인스턴스 메소드 참조
  - 정적 메소드를 참조 시
    - 클래스 이름 뒤에 :: 기호를 붙이고 정적 메소드 이름을 기술

클래스 :: 메소드

- 인스턴스 메소드일 경우
  - 객체를 생성한 다음 참조 변수 뒤에 :: 기호를 붙이고 인스턴스 메소드 이름을 기술

참조변수 :: 메소드

# Calcuable.java

```
package ch16.sec05.exam01;

@FunctionalInterface
public interface Calcuable {
    double calc(double x, double y);
}
```

# Person.java

```
public class Person {
    public void action(Calcuable calcuable) {
        double result = calcuable.calc(10, 4);
        System.out.println("결과: " + result);
    }
}
```

# Computer.java

```
package ch16.sec05.exam01;
public class Computer {
    public static double staticMethod(double x, double y) {
         return x + y;
    public double instanceMethod(double x, double y) {
         return x * y;
```

# MethodReferenceExample.java

```
package ch16.sec05.exam01;
public class MethodReferenceExample {
                                                  결과: 14.0
    public static void main(String[] args) {
                                                  결과: 40.0
         Person person = new Person();
         //정적 메소드일 경우
         //람다식
         //person.action((x, y) \rightarrow Computer.staticMethod(x, y));
         //메소드 참조
         person.action(Computer :: staticMethod);
         //인스턴스 메소드일 경우
         Computer com = new Computer();
         //람다식
         //person.action((x, y) \rightarrow com.instanceMethod(x, y));
         //메소드 참조
         person.action(com :: instanceMethod);
```

# • 매개변수의 메소드 참조

○ 람다식에서 제공되는 a 매개변수의 메소드를 호출해서 b 매개변수를 매개값으로 사용

```
(a, b) -> { a.instanceMethod(b); }
```

○ a의 클래스 이름 뒤에 :: 기호를 붙이고 메소드 이름을 기술

클래스 :: instanceMethod

# Comparable.java

```
package ch16.sec05.exam02;
@FunctionalInterface
public interface Comparable {
    int compare(String a, String b);
```

# Person.java

```
package ch16.sec05.exam02;
public class Person {
    public void ordering(Comparable comparable) {
         String a = "홍길동";
         String b = "김길동";
         int result = comparable.compare(a, b);
         if(result < 0) {
              System.out.println(a + "은 " + b + "보다 앞에 옵니다.");
         } else if(result == 0) {
              System.out.println(a + "은 " + b + "과 같습니다.");
         } else {
              System.out.println(a + "은 " + b + "보다 뒤에 옵니다.");
```

MethodReferenceExample.java

```
package ch16.sec05.exam02;

public class MethodReferenceExample {
    public static void main(String[] args) {
        Person person = new Person();
        person.ordering(String :: compareTolgnoreCase); // (a, b) -> a.compareTolgnoreCase(b)
    }
}
```

홍길동은 김길동보다 뒤에 옵니다.

# • 생성자 참조

객체를 생성하는 것. 람다식이 단순히 객체를 생성하고 리턴하도록 구성되면 람다식을 생성자 참조로 대치 가능

```
(a, b) -> { return new 클래스(a, b); }
```

```
클래스 :: new
```

- 생성자가 오버로딩되어 여러 개가 있을 경우, 컴파일러는 함수형 인터페이스의 추상 메소드와 동일한 매개변수 타입과 개수를 가지고 있는 생성자를 찾아 실행
- 해당 생성자가 존재하지 않으면 컴파일 오류 발생

★ KB국민은항

# Creatable1.java

```
package ch16.sec05.exam03;

@FunctionalInterface
public interface Creatable1 {
    public Member create(String id);
}
```

# Creatable2.java

```
package ch16.sec05.exam03;

@FunctionalInterface
public interface Creatable2 {
    public Member create(String id, String name);
}
```

# Computer.java

```
package ch16.sec05.exam03;
public class Member {
      private String id;
      private String name;
      public Member(String id) {
            this.id = id;
            System.out.println("Member(String id)");
      public Member(String id, String name) {
            this.id = id;
            this.name = name;
            System.out.println("Member(String id, String name)");
      @Override
      public String toString() {
            String info = "{ id: " + id + ", name: " + name + " }";
            return info;
```

# 6

# Person.java

```
package ch16.sec05.exam03;
public class Person {
    public Member getMember1(Creatable1 creatable) {
         String id = "winter";
         Member member = creatable.create(id);
         return member;
    public Member getMember2(Creatable2 creatable) {
         String id = "winter";
         String name = "한겨울";
         Member member = creatable.create(id, name);
         return member;
```

# ConstructorReferenceExample.java

```
package ch16.sec05.exam03;
public class ConstructorReferenceExample {
    public static void main(String[] args) {
         Person person = new Person();
         Member m1 = person.getMember1( Member :: new );
         System.out.println(m1);
         System.out.println();
         Member m2 = person.getMember2( Member :: new );
         System.out.println(m2);
     Member(String id)
     { id: winter, name: null }
     Member(String id, String name)
     { id: winter, name: 한겨울 }
```