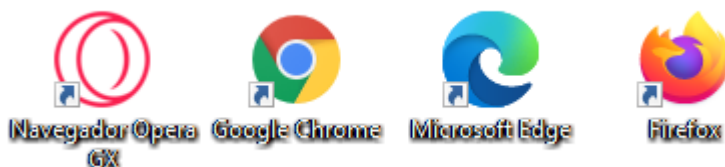


Manual de usuario

¿Cómo ingresar al juego?

1. Abrir el navegador web de su preferencia, Cualquiera de los que aparecen a continuación funcionará.



2. Dirigirse a paintgame.netlify.app
3. Deberá aparecer una pantalla igual a la de la imagen:

The screenshot shows the PaintGame login interface. At the top, the text "PaintGame" is followed by three icons: a paint palette, a pencil, and a paint bucket. Below this, there are two main sections. The left section is titled "Crear nueva partida" (Create new game) and contains two input fields: "Nombre de usuario:" (Username) and "Contraseña:" (Password), each with a light blue input box. Below these is a button labeled "crear nuevo juego" (create new game). The right section is titled "Unirse a una partida" (Join a game) and contains three input fields: "Id del juego:" (Game ID), "Nombre de usuario:" (Username), and "contraseña:" (password), each with a light blue input box. Below these is a button labeled "Unirse" (Join).

Si desea crear una partida para que los demás jugadores se unan, rellene los primeros 2 campos que aparecen, en el primero ingrese el nombre con el que quiere ser identificado dentro del juego, en el segundo escriba una contraseña para su partida (debe compartirla con los demás jugadores) o bien deje el campo vacío y oprima el botón “crear nuevo juego” el cual lo llevará a la pantalla principal del juego.

Si por el contrario desea entrar a una partida creada por alguien más, en los campos de la derecha ingrese el ID que le deben proporcionar el nombre con el que quiere ser identificado dentro del juego y la contraseña que también debe proporcionarle el creador de la sala.

4. Una vez completado el paso anterior debe aparecer la pantalla principal del juego



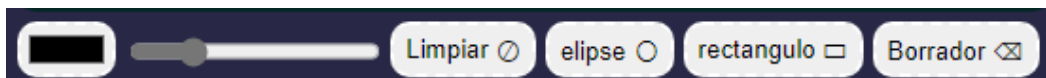
En la parte superior derecha encontrará el ID el juego, compártalo a los demás jugadores junto con la contraseña de la partida.

En el apartado de mensajes se podrá intercambiar mensajes con los demás jugadores y en el de usuarios podrá ver quienes están conectados y su puntaje durante el juego, también podrá ver mensajes momentáneos cuando un jugador ingresa o abandona la partida

5. Cuando todos los jugadores estén en el juego, podrá iniciar la partida haciendo click en el botón azul de la parte superior que dice iniciar juego.

¿Cómo jugar?

1. Una vez iniciada la partida el juego mostrará a uno de los jugadores una palabra.
2. Cuando el jugador tenga la palabra se le habilitará la opción de dibujar en el recuadro blanco grande, allí deberá dibujar la palabra que el juego le asignó, para hacerlo puede valerse de las herramientas de la parte inferior.



Estas le permitirán, limpiar todos los trazos y formas, hacer círculos, hacer rectángulos o borrar trazos en específico al seleccionar el correspondiente botón, o bien podrá realizar trazos libres usando su cursor si no seleccionar ninguno de los botones. Además podrá cambiar el color de sus trazos haciendo click en el botón en la parte izquierda y cambiar el grosor de las líneas del dibujo usando la barra deslizante.

3. Mientras uno de los jugadores hace su dibujo, los demás estarán viendo lo que hace en tiempo real, su objetivo será intentar adivinar la palabra que está dibujando y escribirla como un mensaje, si la palabra es incorrecta aparecerá normalmente en el chat y el resto de jugadores podrá verla, si es correcta aparecerá un mensaje de que ha acertado pero no la palabra para que los demás puedan seguir intentándolo, todos los que acierten recibirán un punto.
4. cuando se acabe el minuto, se le asignará una nueva palabra a otro jugador repitiendo la misma mecánica.
5. Cuando uno de los jugadores alcance 5 puntos, será el ganador y la partida habrá terminado. Inmediatamente después aparecerá la opción de iniciar una nueva partida con los mismos jugadores.