Proiect laborator – Ingineria sistemelor de programe

Realizati o aplicatie java pentru gestiunea produselor intr-un depozit Aplicatia va memora numele, unitate masura, cantitate, pret unitar pt produse.

Aplicatia va permite operatii CRUD (Create-Read-Update-Delete):

- adaugare elemente noi
- citire cate un element, citire lista de elemente, cautare/filtrare dupa nume, unitate masura, pret unitar
- editare si actualizare date existente
- stergere date
- Aplicatia va permite ordonarea dupa nume apoi dupa unitate de masura
- Stocarea informatiilor se va face intr-o baza de date (Derby sau MySql)

Precizari:

- Baza de date se considera pornita. Nu este necesar sa porniti baza de date din aplicatia dvs.
- Focalizati-va intai pe functionalitate si mai apoi pe aspect

Tehnologii:

Colectii: jpa + glassfish (laborator 5,6)

Servleti + jsp; Facelets (laborator 7,8,9,10)

Schite:

New			Search			
Name	Unit	Price/Unit	Quantity		Action	
Prod1	Piece	5	1024		Update	Delete
Prod2	Kg	34	125		Update	Delete
Prod3	Meter	563	23		Update	Delete
Prod4	Liter	3.5	200		Update	Delete

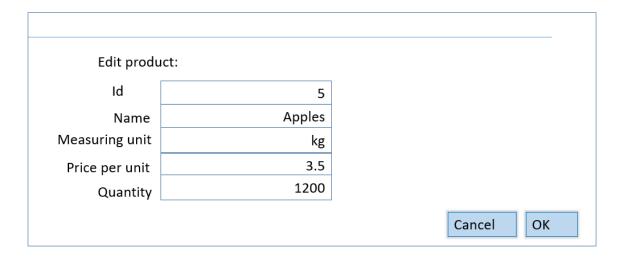
Apasarea butonului 'New' ne afiseaza o noua fereastra

NEW:

Add new prod	uct:			
Name				
Measuring unit				
Price per unit				
Quantity				
		1		
			Cancel	ОК

Din ecranul principal se apasa butonul 'Update' si ecranul de mai jos este populat automat cu datele aferente.

UPDATE:



Din ecranul principal se apasa butonul 'Delete' si ecranul de mai jos este populat automat cu datele aferente. Apasarea butonului 'OK' sterge intrarea selectata, si se reafiseaza prima pagina. Apasarea butonului 'Cancel' va determina inchiderea ferestrei de stergere fara niciun efect asupra datelor.

DELETE:

