Mustererkennung WiSe 12/13 Übung 9

Lutz Freitag, Sebastian Kürten

2 Aufgabe 2: AdaBoost

2.1 Code

2.1.1 a2.m

- Einlesen eines 64x64 Kreisbildes als Eingabe und konvertieren in Schwarz/Weiß
- Generieren von L = 500 Klassifikatoren
- Selektieren von M = 100 Klassifikatoren mit AdaBoost
- Der Algorithmus gliedert sich in drei Teilschritte wie in der Vorlesung gesehen bzw. im Buch von Prof. Rojas. beschrieben.
- Zeichnen der Eingabegeraden bzw. der von AdaBoost selektierten Geraden. Dabei Darstellung von Gewicht durch Linienbreite und Darstellung der "Richtung" in der AdaBoost die Gerade verwendet, also wierum der Raum durch eine Gerade getrennt wird durch die Farbe. Die Darstellung erfolgt dabei in einem vergrößerten Bild (grauer Bereich) um die ausßerhalb des Eingabebildes liegenden Geraden darstellen zu können.
- Abspeichern der Klassifikatoren und Gewichte zur späteren Weiterverwendung.

```
% read image
   I = imread('a2input64.png');
3 % black and white image
4 \% \text{ black} = 1, \text{ white} = 2
5 B = (I > 127) + 1;
7
   % create a feature matrix
   [h, w] = size(B);
   data = zeros(h*w, 3);
   for i = 1:h \% row index
10
11
         for j = 1:w % col index
12
             % index within data matrix
13
             idx = (i-1) * w + j;
14
             % coordinates with origin at center
             x = i - w / 2;
15
16
             y = j - h / 2;
17
             % append feature
18
             data(idx,:) = [x y B(i, j)];
19
        end
20
   end
21
22
   % generate a number of linear classifiers as lines in polar coordinates
23 L = 500; % number of classifiers to generate
24 lines = zeros(L, 2);
25 \operatorname{diag} = \operatorname{sqrt}(h^2+w^2);
26 \text{ maxR} = \frac{\text{diag}}{2};
27 \text{ for } c = 1:L
```

```
28
        r = rand() * maxR;
29
        theta = rand() * 2 * pi;
30
        lines(c,:) = [r, theta];
31
   end
32 linescopy = lines;
33
34 % initialize weights
35 N = size(data, 1);
36 weights = repmat(1/N, N, 1);
37
38
   results = [];
39
40
   M = 100; % number of classifiers to select
   for i = 1:M % for each classfier to select
42
43
44
        % lecture 's pseudocode: step 1)
        % select Km which minimizes weighted error
45
46
        best = 0;
47
        best_we = inf;
48
        % best_dir == 1: use in this direction
49
        % best_dir == 0: use in opposite direction
50
        best_dir = 1;
51
        for m = 1: size (lines, 1) % for each available classifier
52
             line = lines (m,:);
53
             r = line(1);
54
             theta = line(2);
55
56
             features = data(:,1:end-1);
57
             labels = data(:, end);
58
             predictions = hessian_classify(theta, r, 2, 1, features);
59
             successIndices = find(predictions == labels);
60
             failureIndices = find(predictions != labels);
61
            wc = sum(weights(successIndices));
62
            we = sum(weights(failureIndices));
63
            % pick classifier direction according to wc/we
64
             dir = we < wc;
65
            uwe = min(we, wc);
66
             if uwe < best_we
67
                 best = m;
68
                 best_we = uwe;
69
                 best_dir = dir;
70
            end
71
        end
72
        if best == 0
73
            % no classifier can be found
74
            break;
75
        end
76
        m = best;
77
        we = best_we;
78
79
        % lecture 's pseudocode: step 2)
80
        % set alpha_m
81
        w = sum(weights);
82
        \mathrm{em} \; = \; \mathrm{we} \; \; / \; \; \mathrm{w} \, ;
83
        alpha_m = 0.5 * log((1-em)/em);
84
        if (!best_dir)
85
             alpha_m = -alpha_m;
86
        end
87
88
        % lecture 's pseudocode: step 3)
89
        % update weights
90
        line = lines(m,:);
        r = line(1);
91
92
        theta = line(2);
93
```

```
94
        features = data(:,1:end-1);
95
        labels = data(:,end);
96
        label1 = 2;
97
        label2 = 1;
98
        if (!best_dir)
99
            label1 = 1;
00
            label2 = 2;
01
        end
02
        predictions = hessian_classify(theta, r, label1, label2, features);
03
        successIndices = find(predictions == labels);
        failureIndices = find(predictions != labels);
        weights(failureIndices) = weights(failureIndices) * sqrt((1-em) / em);
05
.06
        weights(successIndices) = weights(successIndices) * sqrt(em / (1-em));
.07
08
        line = lines (m, :);
09
        lines = [lines(1:m-1,:); lines(m+1:end,:)];
11
        results = [results; alpha_m line];
12
13
        [i, alpha_m, line, best_dir]
14
   end
115
   toc
16
17 % results contains alpha<sub>m</sub> weights and parameters of the chosen lines
18
   results
19
[20 \quad [h, w] = size(I);
21 A = repmat(200, size(I) * 3);
A(h:h+h-1,w:w+w-1) = I;
23 A = uint8(A);
24
25
   \%plotLines(A, linescopy(:,1), linescopy(:,2), repmat(0.5, ...
        \verb|size| (\verb|linescopy|, 1), 1), |a2all.png'|;
   plotLines(A, results(:,2), results(:,3), results(:,1) * 10, 'a2result.png');
26
27
28
   save('results.mat', 'results')
```

2.1.2 hessian_classify.m

Klassifizierer für lineare Trennung mit Geraden in hessischer Normalform.

Die Funktion arbeit auf einer Featurematrix und klassifiziert also in einem Schritt mehrere Eingabevektoren. Zur Klassifizierung eines Vektors wird dieser auf den Normalenvektor der Geraden projiziert, und die Länge dieser Projektion bestimmt. Ist die Länge der Projektion kleiner als der Radius der Definition der entsprechenden Gerade in hessischer Normalform, dann liegt der Vektor auf der einen Seite der Geraden, sonst auf der anderen. Dementsprechend werden die Klassen zugeordnet.

```
% Klassifizieren alle Daten in 'features'. Trenne linear in class1 und ...
   function predictions = hessian_classify(theta, r, class1, class2, features)
3
       % normale zu der Geradengleichung
4
       normal = [cos(theta); sin(theta)];
5
       % Länge der Projektion der Daten auf die Normale
6
       projections = (features*normal);
7
       % klassifiziere durch Vergleich mit dem Radius
8
       class1idx = find (projections < r);
9
       class2idx = find(1-(projections < r));
10
       predictions = zeros(size(features,1), 1);
11
       predictions(class1idx) = class1;
12
       predictions(class2idx) = class2;
13
  -end
```

2.1.3 plotLines.m

Plotten einer Liste von Geraden mit separat spezifizierten Linienbreiten auf ein gegebenes Bild. Die Linienbreite steht dabei für das von AdaBoost zugewiesene Gewicht des zugehörigen Klassifikators. Geraden, deren zugehöriger Klassifikator von AdaBoost mit negativem Gewicht ausgestattet wurden, werden rot dargestellt, die mit positivem Gewicht blau.

```
% plot some lines specified in hessian normal form on an image and store it
   \% in a file.
   function plotLines(I, rs, thetas, widths, filename)
4
        [h, w] = size(I);
5
        imshow(I);
6
        hold on;
7
8
        for i = 1: size(rs, 1)
9
             r = rs(i); \% radius
10
             t = thetas(i); \% winkel
11
             lw = widths(i); % line widtdh
12
             % Länge des zu zeichnenden Geradensegments
13
14
             11 = \mathbf{sqrt} (h^2 + w^2);
15
             % Normalenvektor der Geraden
16
             n = [\cos(t); \sin(t)];
17
            % Richtungsvektor der Geraden
18
             v = [n(2); -n(1)];
19
             % Länge des Richtungsvektors
20
             1 = norm(v);
21
22
            % Ankerpunkt
23
             m = [r * cos(t); r * sin(t)];
24
             \% zwei Punkte p und q auf der Geraden bestimmen
             p \, = \, m \, - \, \, (\, \, l \, l \, \, \, / \, \, \, 2 \, \, \, / \, \, \, l \, ) \, \, * \, \, v \, ;
25
             q \; = \; m \; + \; \left(\; 11 \; \; / \; \; 2 \; \; / \; \; 1\; \right) \; \; * \; \; v \; ;
26
27
             % zeichnen
28
             if lw > 0
29
                  plot([w/2 + p(1), w/2 + q(1)], [h/2 - p(2), h/2 - q(2)], \dots
                      '-b', 'LineWidth', lw);
30
31
                  '-r', 'LineWidth', -lw);
32
             end
33
        end;
34
35
        print(filename);
36
        hold off;
37
   end;
```

2.1.4 a2test.m

Mit dem folgenden Code werden die Ergebnisse von AdaBoost (die ausgewählten Klassifikatoren mit ihren Gewichten) wieder eingelesen und die Eingabedaten werden klassifiziert. Es ergibt sich eine Erkennungsrate von 98.83% mit der oben genannten Konfiguration.

```
1 % read image
2 I = imread('a2input64.png');
3 % black and white image
4 % black = 1, white = 2
5 B = (I > 127) + 1;
6
7 % create a feature matrix
```

```
8 [h, w] = size(B);
9 data = zeros(h*w, 3);
10 for i = 1:h \% row index
11
       for j = 1:w \% col index
12
           % index within data matrix
13
           idx = (i-1) * w + j;
14
           % coordinates with origin at center
15
           x = i - w / 2;
           y = j - h / 2;
16
17
           % append feature
           data(idx,:) = [x y B(i, j)];
18
19
       end
20
   end
21
22 % load classifiers with weights previously generated with AdaBoost
23
   load('results.mat')
24
25 features = data(:,1:end-1);
26 \quad labels = data(:,end);
27
   predictions = zeros(size(features, 1), 1);
28
29 % cumulate weighted predictions
30 for row = results'
31
       alpha_m = row(1);
32
       r = row(2);
33
       theta = row(3);
34
       \% hier übergeben wir als label jetzt nicht mehr 2 und 1, sondern -1 ...
           und 1,
35
       \% sodass wir später aufgrund von >0 und <0 klassifizieren können.
36
       predictions += alpha_m * hessian_classify(theta, r, -1, 1, features);
37
   end
38
39 % compare with labels
40 predictions (predictions >= 0) = 1;
   predictions(predictions < 0) = 2;
42
43 % calculate success rate
44 successRate = sum(predictions == labels) / size(labels, 1)
```

2.2 Plots

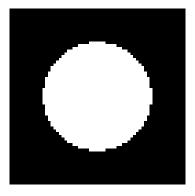


Abbildung 1: Eingabebild

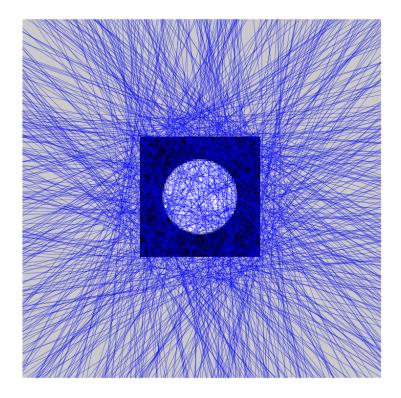


Abbildung 2: Verwendete Klassifikatoren als Eingabe für AdaBoost

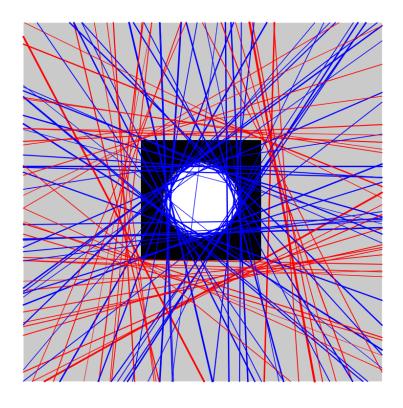


Abbildung 3: von AdaBoost seleketierte Klassifikatoren