

Plateforme de tests subjectifs

Manuel de l'utilisateur



Étudiants :

Alexis BLOND
Grégoire COULOMBEL

Encadrants :

Claude SIMON
Damien LOLIVE

Table des matières

1.	Mise en place de l'environnement	3
2.	Architecture de l'application	3
3.	Création d'une plateforme de tests	4
4.	Configuration	7
5.	Les modèles bottle	8
5.1.	Les variables	8
5.2.	Structures de contrôle	8
5.3.	Les champs cachés	9
5.4.	Les sliders	9
5.5.	Ajouter du JavaScript / CSS	10
5.6.	Les samples	10
6.	Base de données	11
6.1.	Structure	11
6.2.	Exportation des données	11
Annexes		13
Les templates		13
Le fichier Json de configuration		19

1. Mise en place de l'environnement

L'environnement de notre application se base sur Python (2.7), car c'est un environnement présent sur de nombreuses machines. Cependant afin de pouvoir mettre en place notre application et la faire fonctionner, il est nécessaire d'installer des modules python supplémentaires sur la machine qui accueillera le serveur.

Voici ci-dessous la liste des modules nécessaires au fonctionnement de notre application :

- argparse
- beaker.middleware
- bottle
- csv
- datetime
- itertools
- json
- operator
- os
- paste
- pprint
- random
- re
- shutil
- sqlite3
- string
- sys

Les modules à installer sont indiqués dans le fichier *requirements.txt*. Ils peuvent être installés grâce au gestionnaire d'extension de python (pip) par le biais de la commande suivante :

```
pip install -r requirements.txt
```

2. Architecture de l'application

L'application se compose principalement d'un générateur qui fournira diverses plateformes pour les divers tests. Chaque plateforme créée par le générateur permet de servir un site web qui permet à des utilisateurs de venir se connecter dessus pour y réaliser des tests subjectifs. Les plateformes fonctionnent selon le modèle MVC.

L'architecture de l'application suit le schéma ci-dessous, avec :

- le générateur, nommé *generator.py*
- les plateformes, créées dans le dossier *tests*
- les données d'entrées, placées dans le dossier *input*

Cette architecture est celle utilisée, mais peut être modifiée sans difficulté.

Les plateformes contiennent les fichiers suivants :

- `platform.py` : fichier python utilisant le moteur Bottle afin de gérer les routes et que l'on peut caractériser comme contrôleur.
- `model.py` : fichier python gérant les accès aux données présentes dans le fichier de configuration et faisant ainsi office de modèle.
- `config.py` : fichier python contenant les données de configuration ainsi que les métadonnées dans des variables.
- `data.db` : la base de données comprenant les questions posées ainsi que les réponses fournies par les différents utilisateurs
- ainsi que tous les fichiers propres au rendu des pages (à savoir les templates, les CSS, le JavaScript et les médias)

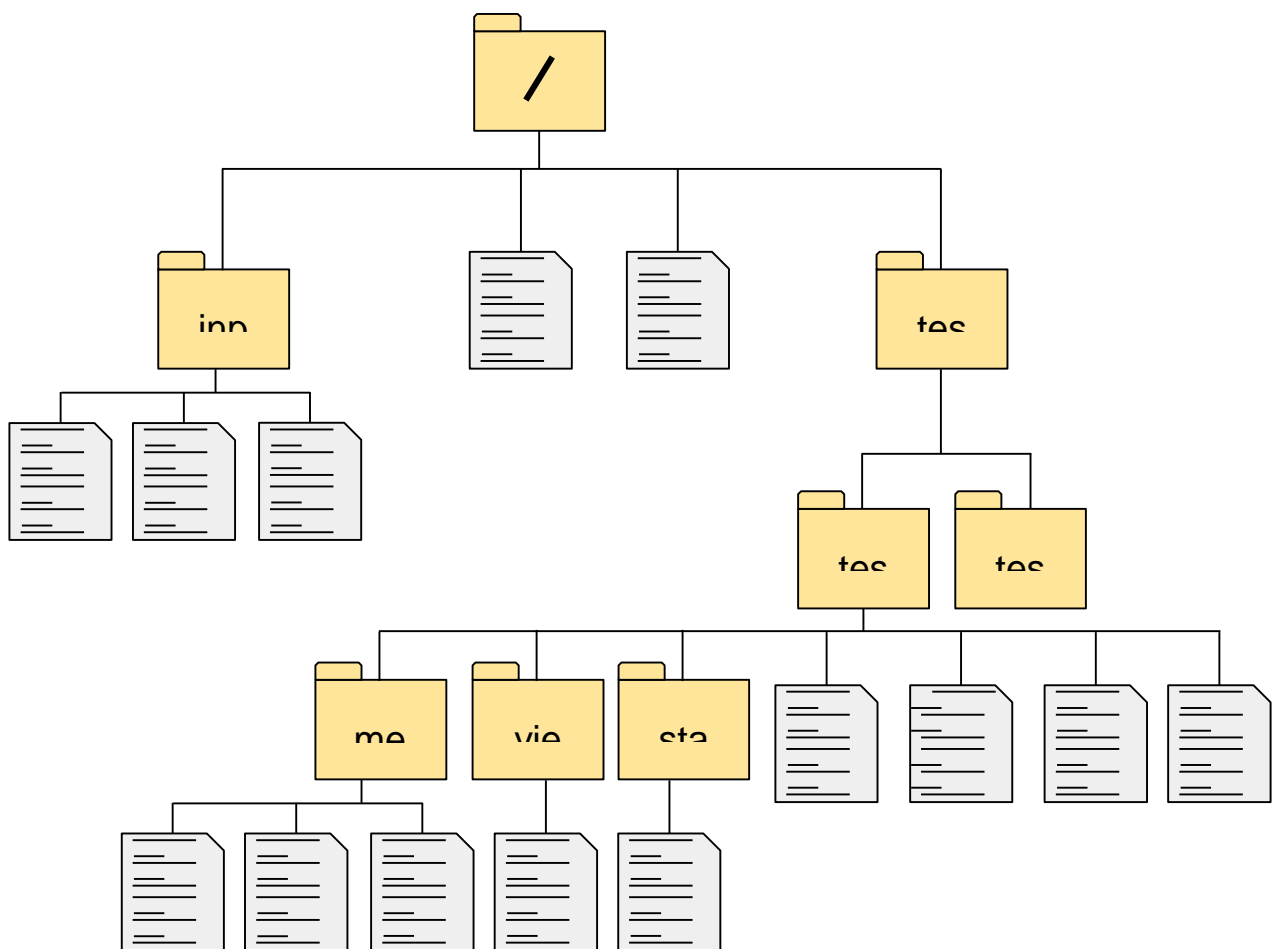


Schéma de l'architecture de l'application

3. Création d'une plateforme de tests

La création de l'application peut se faire de différentes façons, par le biais d'un script ou en ligne de commande, il y a 2 étapes principales lors de la création de l'application :

Génération de l'application : cette étape consiste à lancer le script de génération en lui fournissant en entrée les ressources nécessaires qui sont le fichier de description au format JSON et le fichier de template. Pour cela, il suffit de lancer le script par le biais de cette commande :

```
python generator.py
```

Il faut cependant ajouter les options nécessaires :

court	long	paramètres	description	requis
-j	--json	chemin	fichier JSON	oui
-t	--main-tpl	chemin	modèle principal	oui
-i	--index-tpl	chemin	modèle pour la page d'index	oui
-c	--completed-tpl	chemin	modèle pour la page de fin de test	oui
-s	--systems	liste de chemins	liste des fichiers CSV des systèmes	oui
-n	--name	aucun	active l'écriture du nom après le chemin du système (par défaut : désactivé)	non
-v	--verbose	aucun	mode d'affichage verbeux	non
	--csv-delimiter	caractère	définit le délimiteur CSV utilisé (par défaut : ';')	non

Exemple de commande complète:

```
python generator.py -j config.json -t template.tpl -c .completed.tpl -i index.tpl -e export.tpl -s sys0.csv system1 sys1.csv system2 -n
```

On obtient par la suite un dossier avec toute son arborescence qui a été créé dans le dossier tests du générateur.

De plus à la fin de l'opération, un token vous est fourni il vous servira à accéder au contenu de la BDD de votre test (voir partie 5. Exportation des données). Il vous faut donc le garder soigneusement.

Remarque : Si vous l'avez perdu ou oublié, vous pouvez toujours accéder au fichier config.py présent sur le serveur hébergeant l'application. En effet, ce fichier contient le token.

Copie des fichiers nécessaires au fonctionnement de l'application : après l'étape de génération, l'application n'est pas encore fonctionnelle. Pour cela, il faut lui fournir les fichiers js et css nécessaires dans le dossier *static* présent au sein de l'application générée. Dans le cas de la création par le biais du script, il faut modifier le chemin dans lequel les fichiers doivent être copiés.

La ligne de copie est de la forme :

```
cp -rf static/* tests/nom du test/static/
```

Remarque : Il est tout à fait possible de rajouter autant de fichiers JavaScript et CSS que possible. Dans ce cas, il est nécessaire de ne pas oublier de copier les fichiers mentionnés dans les templates.

4. Configuration

La principale façon de configurer l'application se fait par le fichier Json, pour cela voici les champs requis et leur fonctionnement :

Tag	Description
name	Nom du test
author	Auteur du test
nbSteps	Nombre d'étapes à effectuer par utilisateur
nbSystemDisplayed	Nombre de systèmes affichés par étape
prefix	Préfixe utilisé pour le serveur
description	Description du test
nbQuestions	Nombre de questions par étape
nbFixedPosition	Nombre de systèmes présentés à la même position, ces systèmes sont présents dans les premiers indices du tableau
nbIntroductionSteps	Nombre d'étapes d'introduction
nbSampleBySystem	Nombre d'échantillons par système (global à tous les systèmes)
headersCSV	Liste des en-têtes des fichiers CSV
useMedia	Liste des en-têtes référençant un média (audio, vidéo, image)

Le nombre de systèmes présentés par étape du test n'est pas nécessairement le même que le nombre total de systèmes. Cela peut se configurer grâce à la valeur *nbSystemDisplayed*. Le choix se fera alors aléatoirement parmi tous les systèmes.

Afin de présenter un ou plusieurs systèmes de référence (c'est-à-dire qui ne seront pas évalués et dont la position sur la page sera fixe et déterminée), cela peut se faire grâce au champ *nbFixedPosition*. Ce champ indique le nombre de systèmes de référence, qui seront les premiers systèmes présentés au générateur.

Les étapes d'introductions (dont le nombre est fixé par *nblIntroductionSteps*) sont prises parmi les possibles questions posées. Elles ne nécessitent pas ni systèmes ni échantillons supplémentaires.

En plus de ces champs indispensables, il est également possible d'ajouter d'autres champs. Ces champs seront accessibles et utilisables depuis les templates.

5. Les modèles bottle

5.1. Les variables

Lorsque vous souhaitez interpréter le contenu des variables comme du code HTML, il faut l'indiquer grâce au caractère spécial "point d'exclamation" : `{{ ! my_var }}` sinon il sera interprété comme du texte.

Différentes variables sont proposées dans modèles (ou template), en effet il existe :

- *Samples* qui est une variable contenant l'ensemble des échantillons. L'utilisation de cette variable est détaillée dans la partie 4.5.
- *Systems* qui contient l'ensemble des systèmes.
- *User* contenant l'email de l'utilisateur qui s'est connecté.
- Ainsi que toutes les variables données dans le fichier de configuration.

Remarque: Pour accéder à un élément dans un tableau, il faut suivre la syntaxe suivante :

```
{{ my_tab[index] }}
```

5.2. Structures de contrôle

Il est aussi possible de rajouter des structures de contrôle au sein du modèle, qui peuvent être :

- **Itératives :**

```
% for myvar in domain
...
# il est possible d'appeler myvar dans le code avec {{ myvar }}
% end
```

- **Conditionnelles :**

```
% if condition
...
# le code qui sera exécuté si la condition est vraie
% end
```


5.3. Les champs cachés

Afin de simplifier la création de samples pour les concepteurs de test, nous avons également ajouté une variable au sein du template afin de gérer les champs du formulaire qui doivent être présents. Ils sont donc générés automatiquement et utilisés dans le template grâce à une variable utilisée de la façon suivante : `{{ ! hidden_fields }}`

Si vous oubliez cette variable dans le template ou que vous la mettez en dehors des balises `<form>` du template, une erreur vous sera retournée lorsque quelqu'un accèdera à votre page de test.

5.4. Les sliders

Pour intégrer les sliders, il faut ajouter dans le template le code JavaScript suivant :

Code JavaScript :

```
<script>
$(function() {
  $("#slider{{i}}").slider({
    range: "min",
    value:5,
    min: 0,
    max: 10,
    step: 1,
    slide: function(event, ui) {
      $("#rate{{i}}").html(ui.value);
      $("#question{{i}}").attr("value",ui.value);
    }
  });
});
</script>
```

Code HTML :

```
<div class="answer">
  <div id="slider{{i}}">
    <div id="rate{{i}}" class="ui-slider-handle">5</div>
  </div>
  <label style="color: red; margin-top:5px; margin-bottom:5px;">0: impossible</label>
  <label style="color: green; margin-top:5px; margin-bottom:5px; float: right;">10: perfectly possible</label>
</div>
<input type="hidden" id="question{{i}}" name="question{{i}}" value="5">
```

Code CSS : (optionnel)

```
<style>
#rate{{i}} {
```

```
width: 3em;
height: 1.6em;
top: 50%;
font-weight: bold;
margin-top: -.8em;
text-align: center;
line-height: 1.6em;
}
</style>
```

Remarque : Dans ce cas, le slider est créé sur une variable *i* définie dans le template. Il est tout à fait possible de remplacer ce *i* par une valeur numérique.

5.5. Ajouter du JavaScript / CSS

Il est possible d'ajouter d'autres fichiers JavaScript ou CSS. Pour cela il faut ajouter leurs références dans le template par le biais de la ligne suivante :

- CSS : `<link href="{{APP_PREFIX}}/static/css/mystylesheet.css" rel="stylesheet">`
- JS : `<script src="{{APP_PREFIX}}/static/js/myjsscript.js"></script>`

Attention : Il ne faut pas oublier de les mettre dans le dossier contenant les fichiers static utilisés lors de la génération ou de les copier à la main pour pouvoir y avoir accès. Leur emplacement se situe dans le fichier *static/css* ou *static/js* du test une fois créé.

5.6. Les samples

L'accès aux samples se fait de manière simple, comme s'il s'agissait d'une structure stockant les données sous forme de tableau. La variable *samples* permet d'accéder à tous les samples. Il est alors nécessaire de choisir le numéro du sample, puis enfin la colonne voulue (qui est elle définie dans le fichier de configuration). Par exemple `{{ !samples[0]["text"] }}` accèdera au champ "text" du premier échantillon de l'étape courante.

Il est aussi important de savoir que si l'affichage des systèmes dans un ordre aléatoire est choisi (en définissant un système fixe), ce système se situera toujours dans le premier indice des tableaux *samples* et *systems*.

Pour insérer des samples de type audio, il faut mettre:

```
<audio id="player" controls>
  <source src="{{samples[0]["path"]}}">
</audio>
```

Dans le cas d'une image, le code sera le suivant :

```

```

Et dans le cas d'une vidéo, cela deviendrait :

```
<video width="320" height="240" controls>
  <source src="{{samples[0]['pathMP4']}}" type="video/mp4">
  <source src="{{samples[0]['pathOGG']}}" type="video/ogg">
  Your browser does not support the video tag.
</video>
```

Remarque : Il est également possible d'appeler une vidéo présente sur internet, cela dépendra cependant de la plateforme source qui est utilisée.

6. Base de données

6.1. Structure

Notre base de données est composée de 3 tables :

- Answer : contenant l'ensemble des données stockées suite
- Sample : contenant les données des échantillons présents pour le test
- System : permettant l'identification des systèmes

Voici la composition de la table *answer* :

- id : identification de la réponse
- user : identifiant de la personne qui a répondu au test
- date : date de la validation de la réponse
- content : valeur de la réponse
- content-target : System concerné par la réponse (si nécessaire)
- sample-index : Indice de l'échantillon au sein du système
- question-index : Indice de la question qui a été répondue
- systemX : identifiant du système présent à la place X dans le test pour cette étape

On peut ainsi voir que la valeur contenu dans le champ **content** diffère, de même pour le champ **content-target**, dont la valeur dépend du type de question effectué. En effet si la question est de type "note", la valeur présente dans le champ **content** sera une valeur numérique (la note donnée par la personne ayant effectué le test) et dans le champ **content-target**, nous aurons l'identifiant du système qui a été noté.

Alors que dans le cas d'une comparaison entre deux échantillons, le champ **content** contiendra le nom du système représenté par l'échantillon et le champ **content-target** sera vide.

6.2. Exportation des données

Les résultats des tests sont disponibles à l'URL suivant :

```
http://server-addr:8080/export
```

Vous aurez alors accès à deux types différents d'exportation :

- la base de données SQLite complète au format .db
- un fichier csv comportant uniquement les informations utiles à l'exploitation des données (c'est-à-dire le contenu de la table *answer*)

Afin de pouvoir accéder à ces fichiers, vous devrez renseigner le token qui vous a été fourni lors de la création de l'application.

Annexes

Les templates

Template principal :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Perceptual test platform - IRISA/Expression</title>
  <link href="{{APP_PREFIX}}/static/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">
  <link href="{{APP_PREFIX}}/static/css/tests.css" rel="stylesheet">
  <link href="{{APP_PREFIX}}/static/css/jquery-ui.min.css" rel="stylesheet">
  <script src="{{APP_PREFIX}}/static/js/jquery.js"></script>
  <script src="{{APP_PREFIX}}/static/js/jquery-ui.min.js"></script>

  <style>
    .rate {
      width: 3em;
      height: 1.6em;
      top: 50%;
      font-weight: bold;
      margin-top: -.8em;
      text-align: center;
      line-height: 1.6em;
    }
    .vcenter {
      display: inline-block;
      vertical-align: middle;
      float: none;
    }
  </style>
</head>

<body>
  <nav class="navbar navbar-default" style="margin-bottom:0">
    <div class="container-fluid">
      <ul class="nav navbar-nav navbar-right">
        <li><a>{{user}}</a></li>
        <li><a href="{{APP_PREFIX}}/logout">Logout</a></li>
      </ul>
    </div>
  </nav>
  <form role="form" action="{{APP_PREFIX}}/test2" method="POST">
    <div class="jumbotron text-center">
      <h2><b>Context:</b> Imagine someone tells the text below during a spontaneous conversation.</h2>
      <h2><b>Question:</b> How likely do you judge the spoken propositions?</h2>
      <br>
      <h4><i>Remark: Some propositions may be identical, some may differ only very slightly.</i></h4>
    </div>
    % if introduction :
    <div class="alert alert-warning text-center"><strong>Warning!</strong> This is an introduction step!</div>
```

```

% end
{{! hidden_fields}}
<div class="container">
  <h1 class="text-center">Text {{step}}/{{totalstep}}</h1>
</div>
<div class="container">
  <div class="col-md-4 col-md-offset-4">
    <div class="progress" style="height: 2px">
      <div class="progress-bar" role="progressbar" aria-valuenow="{{progress}}" aria-valuemin="0" aria-valuemax="100"
style="width:{{progress}}%">
    </div>
  </div>
</div>
</div>
<div class="container">
  <center>
    <samp class="lead text-center">
      {{!samples[0]['text']}}
    </samp>
  </center>
</div><br>

% for i in range(nfixed,len(systems)):
<div class="container">
  <h2>Proposition {{i}}</h2>
  <div class="row">
    <div class="col-xs-12 col-md-7 col-lg-7 vcenter">
      <blockquote>
        <samp class="text-justify">{{!samples[i]['text']}}</samp>
      </blockquote>
    </div>
    <div class="col-xs-12 col-md-4 col-lg-4 vcenter">
      <div class="answer">
        <div id="slider{{i}}">
          <div id="rate{{i}}" class="ui-slider-handle">5</div>
        </div>
        <label style="color: red; margin-top:5px; margin-bottom:5px;">0: impossible</label>
        <label style="color: green; margin-top:5px; margin-bottom:5px; float: right;">10: perfectly possible</label>
        </div>
        <input type="hidden" id="question{{i}}" name="question{{i}}" value="5">
        <input type="hidden" id="target_question{{i}}" name="target_question{{i}}" value="{{systems[i]]">
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
<style>
  #rate{{i}} {
    width: 3em;
    height: 1.6em;
    top: 50%;
    font-weight: bold;
    margin-top: -.8em;
    text-align: center;
    line-height: 1.6em;
  }
</style>
</script>

```

```

$(function() {
    $("#slider{{i}}").slider({
        range: "min",
        value:5,
        min: 0,
        max: 10,
        step: 1,
        slide: function(event, ui) {
            $("#rate{{i}}").html(ui.value);
            $("#question{{i}}").attr("value",ui.value+";;;{{systems[i]}}");
        }
    });
});
</script>
% end
<div class="container">
<div class="row">
    <!-- answer part -->
    <div class="col-md-6 col-md-offset-3">
        <input id="next" type="submit" class="btn btn-lg btn-success btn-block pull-right" value="Next" style="margin-top: 20px;">
    </div>
</div>
</div>
</form>
<br><br><br>
</body>
</html>

```

Template de login :

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>Subjective tests platform - {{config["name"]}}</title>
<!-- Bootstrap Core CSS -->
<link href="{{APP_PREFIX}}/static/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">
<link href="{{APP_PREFIX}}/static/css/tests.css" rel="stylesheet">
<link href="{{APP_PREFIX}}/static/css/jquery-ui.min.css" rel="stylesheet">
<script src="{{APP_PREFIX}}/static/js/jquery.js"></script>
<script src="{{APP_PREFIX}}/static/js/jquery-ui.min.js"></script>
</head>
<body>
<div class="container">
<div class="row">
<div class="col-md-4 col-md-offset-4 text-center">
<h1>{{config["name"]}}</h1>
<p class="lead">{{config["description"]}}</p>
</div>
</div>
</div>
<div class="jumbotron">
<div class="container">
<div class="row">
<div class="col-md-4 col-md-offset-4">

```

```

<h3>Please provide an e-mail address to identify yourself:</h3>
<form role="form" action="{{APP_PREFIX}}/login" method="POST">
  <fieldset>
    <div class="form-group">
      <input type="text" class="form-control" placeholder="E-mail" name="email" autofocus required>
    </div>
    <!-- Change this to a button or input when using this as a form -->
    <input type="submit" class="btn btn-lg btn-success btn-block" value="Start/Continue">
  </fieldset>
</form>
<br>
%if defined('error') and error != "" :
<div class="alert alert-danger">
  <p><strong>Error !</strong> {{error}}</p>
</div>
%end
  </div>
</div>
</div>
<div class="container">
  <div class="row">
    <div class="col-md-4 col-md-offset-2">
      
    </div>
    <div class="col-md-4">
      
    </div>
  </div>
</div>
</body>
</html>

```

Template d'exportation :

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Subjective tests platform - {{config["name"]}}</title>

  <!-- Bootstrap Core CSS -->
  <link href="{{APP_PREFIX}}/static/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">
  <link href="{{APP_PREFIX}}/static/css/tests.css" rel="stylesheet">
  <link href="{{APP_PREFIX}}/static/css/jquery-ui.min.css" rel="stylesheet">
  <script src="{{APP_PREFIX}}/static/js/jquery.js"></script>
  <script src="{{APP_PREFIX}}/static/js/jquery-ui.min.js"></script>
</head>
<body>
  <div class="container">
    <div class="row">
      <div class="col-md-4 col-md-offset-4 text-center">
        <h1>{{config["name"]}}</h1>
        <p class="lead">{{config["description"]}}</p>

```



```

    </div>
  </div>
</div>
<div class="jumbotron">
  <div class="container">
    <div class="row">
      <div class="col-md-4 col-md-offset-4">
        <h3>Please provide the token given to you at the creation of the test</h3>
        <form role="form" action="{{APP_PREFIX}}/export" method="POST">
          <fieldset>
            <div class="form-group">
              <input type="text" class="form-control" placeholder="Token" name="token" autofocus required>
            </div>
            <!-- Change this to a button or input when using this as a form -->
            <input type="submit" class="btn btn-lg btn-success btn-block" value="Submit">
          </fieldset>
        </form>
        <br>
        %if defined('error') and error != "" :
        <div class="alert alert-danger">
          <p><strong>Error !</strong> {{error}}</p>
        </div>
        %end
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
<div class="container">
  <div class="row">
    <div class="col-md-4 col-md-offset-2">
      
    </div>
    <div class="col-md-4">
      
    </div>
  </div>
</div>
</body>
</html>

```

Template de fin :

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Subjective tests platform - {{config["name"]}}</title>
  <!-- Bootstrap Core CSS -->
  <link href="{{APP_PREFIX}}/static/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">
  <link href="{{APP_PREFIX}}/static/css/tests.css" rel="stylesheet">
  <link href="{{APP_PREFIX}}/static/css/jquery-ui.min.css" rel="stylesheet">
  <script src="{{APP_PREFIX}}/static/js/jquery.js"></script>
  <script src="{{APP_PREFIX}}/static/js/jquery-ui.min.js"></script>

```

```

</head>
<body>
  <div class="container">
    <div class="row">
      <div class="col-md-4 col-md-offset-4 text-center">
        <h1>{{config["name"]}}</h1>
        <p class="lead">{{config["description"]}}</p>
      </div>
    </div>
  </div>
  <div class="jumbotron">
    <div class="container">
      <div class="row">
        <div class="col-md-6 col-md-offset-3">
          <h2 class="text-center">Test completed!</h2>
          <h2 class="text-center">Thank you for your time.</h2>
          <br><br>
          <h4 class="text-center">You have been logged out. You can close the page.</h4>
          <br>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
  <div class="container">
    <div class="row">
      <div class="col-md-4 col-md-offset-2">
        
      </div>
      <div class="col-md-4">
        
      </div>
    </div>
  </div>
</body>
</html>

```

Le fichier Json de configuration

Voici ci-dessous un fichier de configuration à titre d'exemple :

```
{
  "name": "Nom du test",
  "author": "Nom de l'auteur",
  "nbSteps": 8,
  "nbSystemDisplayed": 5,
  "description": "Une brève description du test...",
  "prefix": "prefixe-de-l-application-sur-le-serveur",
  "nbQuestions": 4,
  "nbFixedPosition": 1,
  "nbIntroductionSteps": 1,
  "nbSampleBySystem": 10,
  "headersCSV": ["type1", "type2", "..."],
  "useMedia": ["type2", "..."],
  "custom": "exemple de valeur définie par le concepteur du test"
}
```

Il est également possible de rajouter dans le fichier de configuration autant de champs que voulu. Ces champs seront accessibles depuis les templates. Dans l'exemple ci-dessus, c'est le cas du champ "custom".