Sébastian LE MERDY

7 allée de Provence 44120 Vertou 06 21 08 44 92 sebastian.lemerdy@gmail.com

PostgreSQL, Cassandra

Avec plus de 10 ans d'expérience, je me suis forgé une solide expertise des architectures et technologies Java/Scala ainsi que sur le front end web. Ma principale qualité est le pragmatisme qui me permet de proposer les architectures et les solutions les plus pertinentes pour répondre aux besoins métiers.

Je partage les valeurs promues par le software craftsmanship.

Formation Master Ingéniérie des projets Informatique / Nouvelles Technologies

Langue Français, Anglais (courant)

Certification Scrum Master **Expérience** 11 ans

Mes compétences

• Conception et développement de solutions techniques pointues

• Animation de coding dojo

• Intégration et déploiement continue, qualité logicielle

• Manageur de plusieurs consultants

Expertise

OS

macOS, Linux, Unix, Windows

Langages Intégration continue Bases de données

Scala, Java, JavaScript, HTML, CSS, Shell Unix, SQL, Jenki HOL.

Jenkins, Sonar, Gitlab, github

Méthodes SCM Web front

Scrum, XP, Kanban git VanillaJS, AngularJS, JQuery, CSS

Technologies / Outils Cloud Frameworks Web

Maven, Sbt, Ant, Jenkins, Ansible Amazon EC2, Heroku Fluent HTTP, Simple Framework, Play/Play 2, Servle

IDE Serveurs d'application MOM / EAI / ESB / ETL

IntelliJ IDEA Tomcat, Jetty JMS, Kafka

Expériences professionnelles

Développeur Sénior chez compte-nickel - depuis décembre 2016

Compte-nickel est une offre unique qui permet à ses clients de bénéficier d'une carte bleue mastercard et d'un compte bancaire permettant d'effectuer des virerr et de prélèvements. Il est impossible d'être à découvert avec compte-nickel et donc aucun frais lié à ces événements habituellement très élevé chez les vraies banques se sera facturé au client. La conséquence de cette particularité est de l'obligation de gérer le solde des clients en temps réel.

Au sein de l'équipe R&D de Nantes, je participe au développement du système de core-banking permettant de gérer le solde en temps réel des centaines de milli de clients autour des paiements mastercard et des virements et de prélévements SEPA.

- Implémentation du paiement mastercard en temps réel
- Implémentation des virements et prélèvements SEPA
- Mise en place de l'architecture logicielle et des bonnes pratiques
- Déploiement de l'intégration continue et des outils de déploiement automatisés

Environnement technique

Scala, Cassandra, Play2, Circe, Akka HTTP, Akka Stream, ScalaTest

Développeur Sénior chez speach.me - de octobre 2016 à novembre 2016 (2 mois)

Speach.me est une plateforme de partage de supports de formation en ligne permettant aux entreprises de d'autonomiser les salariés sur leur gestion de la connaissance. Un *speach* est un format court constitué de vidéos, de slides, de commentaires audio en encore de screencast ; dynamisés avec des quizz et certifications. La plateforme permet à la fois de créer des speach mais aussi d'en consulter.

Au sein de l'équipe R&D, j'ai participé au développement d'un lecteur de speach que l'on peut embarquer sur n'importe quel site. Cela contribue à partager et à diffuser plus facilement les speachs au sein d'intranets.

- Migration des lecteurs en single web application
- Integration de l'iframe dans la plateforme
- Refonte graphique et amélioration de l'ergonomie des interfaces
- Sensibilisation aux tests et à l'intégration continue

Environnement technique

JQuery, Play 1, Java, MySQL

Consultant chez Xebia - de mai 2011 à septembre 2016 (5 ans et 4 mois)

Société Générale - de mars à septembre 2016 (7 mois)

Consultant Java / Architecture hexagonale

En tant que banque d'investissement, la Société Générale se dote d'une plateforme d'achat/vente de produits financiers automatisée dans le secteur des matière premières. Il y a encore peu de temps géré à la voix, ce secteur doit être automatisé pour satisfaire aux exigeances légales de contrôle et d'audit demandées par institutions financières.

Au sein d'une équipe de développeurs, j'ai contribué au projet central de cette chaîne de trading. L'architecture suit les bonnes pratiques en matière de séparatio responsabilités : architecture hexagonale, CQRS/Event sourcing, très bonne couverture de tests et déploiement continu.

- Perpétuer les bonnes pratiques et les renforcer par l'amélioration continue
- Développer de nouvelles fonctionnalités en challengeant le métier pour délivrer de la valeur
- Organiser des sessions de coding dojo pour aligner l'équipe sur les pratiques de développement
- Participer à l'orientation technique du projet au sein de l'écosystème interne

Environnement technique

Java 8, Dagger, CQRS/Event sourcing, architecture hexagonale, Maven, Jenkins, Git, Github, JUnit, JGiven, Mockito, Jetty, Tibco EMS, Ultra Messaging, FIX, Inte IDEA

Colissimo - de septembre 2015 à mars 2016 (7 mois)

Consultant Scala / Architectures Réactives / BigData

Colissimo, leader français dans le marché d'envoi de colis, voit le nombre de colis augmenter sans cesse chaque année, grâce notamment à la croissance de l'e-commerce. Le cœur de son SI actuel, basé sur une architecture classique centrée sur une base de données relationnelle, ne parvient plus à gérer le volume ge et à répondre dans des délais acceptables aux requêtes des grands comptes pour consulter l'état des colis. C'est dans cette optique que Colissimo a décidé de refaire le coeur de son SI en migrant vers des architectures réactives.

Dans le cadre de ce projet, j'ai pris en charge le développement d'un composant au centre de la nouvelle architecture. Il a pour objectif de synthétiser tous les événements qui concernent un colis donné. Une couche de services REST permet aux autres composants d'interroger l'état de la synthèse selon différents critèr

Je suis intervenu au sein d'une équipe agile pour :

- Apporter mon expertise sur le langage Scala et la programmation fonctionnelle
- Veiller à ce que les bonnes pratiques de développement soient comprises et appliquées
- Contribuer à la couverture optimale du code par des tests automatisés
- Mettre en place une intégration continue
- Industrialiser le déploiement des applications sur les environnements
- Mettre en place un processus de Continuous Delivery

Environnement technique

Scala, Play Framework, SBT, Cassandra, Kafka, Spark, Spark Streaming, Jenkins, Ansible

Libon - Messagerie instantanée et appels voIP - de septembre 2014 à septembre 2015 (1 an)

Consultant Java / Craftsman

Libon est une entité du groupe Orange qui déploie une solution de messagerie instantanée et d'appels vocaux pour tous les pays du monde. Le produit s'installe iOS et Android. Au sein de cet éditeur de logiciels, j'ai implémenté de nouvelles fonctionnalités et amélioré l'existant :

- Implémentation d'un client OAuth 2 et mise en cache des tokens afin d'optimiser les accès au composant de sécurité
- Conception, développement et migration du système d'achats in-app. Cela permet au marketing de faciliter la commercialisation d'offres packagées de mi de télécommunication à destination de plusieurs pays.
- Migration d'une partie de la persistance d'une base de données de Oracle vers Cassandra

Environnement technique

Java 8, Maven, JUnit, Mockito, Javascript, AngularJS, Cassandra, Oracle, Tomcat, Jenkins, Git, GitHub, IntelliJ IDEA

Vidal - Équipe API - de juillet 2013 à septembre 2014 - 1 ans et 3 mois

Vidal est une société dont la valeur ajoutée est la production d'une donnée médicale enrichie et actualisée. Cette donnée s'accompagne d'algorithmes médicaux d'aide à la consultation. Ces traitements sont effectués par des applications finales ou des APIs dédiées à des éditeurs et intégrateurs. Dans le cadre du développement constant de ces traitements, l'équipe API devait développer de nouvelles fonctionnalités de manière continue. C'est dans ce contexte que j'ai participé aux chantiers suivants :

- Développement d'un système multi-tenant sur l'architecture initiale afin d'exploiter le même schéma de base de données pour plusieurs pays
- Création de nouveaux points d'API pour s'adapter aux modifications de schéma des données
- Développement de nouvelles fonctionnalités sur l'application web destinée aux hôpitaux
- Amélioration de la qualité et simplification de l'architecture de la single web page application
- Développement d'un système de mise à jour de données à chaud sur les 30 000 postes de médecins

Environnement technique

Java, Maven, Spring, Jersey, JUnit, Mockito, RestAssured, Javascript, RequireJS, dhtmlx, AngularJS, Scala, Lucene, MySQL, Sqlite, Liquibase, Tomcat, Jetty, Va Jenkins, Teamcity, Ansible, Install4J, Git, GitHub, IntelliJ IDEA

Michelin Travel Partner - Equipe de développement et administrateurs - 15 jours

Consultant Craftsman / Devops

Dans le cadre de la mise en place de la pratique DevOps chez Michelin Travel Partner, j'ai accompagné les équipes de développement et administrateurs afin de mettre en place une synergie organisationnelle et technique :

- Définition de la stratégie de gestion des sources dans un gestionnaire de sources décentralisé (git)
- Migration des scripts puppets en Ansible afin de se conformer à la technologie des ops
- Mise en place de tests de charge Gatling et automatisation dans Jenkins
- Accompagnement pour l'utilisation d'un outil de création de machine virtuelle (Vagrant)
- Sensibilisation sur les pratiques DevOps et leurs impacts sur les équipes ainsi que sur la collaboration
- Automatisation des tests, sensibilisation au bon niveau de tests
- Fluidification du workflow de la pré-production jusqu'à la mise en production

Environnement technique

Java, Node.JS, Grunt, Gatling, Jenkins, rundeck, Vagrant, Ansible, Git, WebStorm

BI-SAM - Logiciel d'analyse financière - de mai 2011 à juin 2013 (2 ans et 1 mois)

Développeur Java Senior

Consolidation de l'équipe R&D pour le développement du produit édité par BI-SAM.

- Développement et amélioration continue des différents moteurs de calculs, des écrans, du moteur d'ETL, du moteur de reporting, des API SOAP et des frameworks techniques internes
- Développement et amélioration des tests unitaires et fonctionnels
- Participation active aux réunions de préparation d'itération, aux démonstrations de fin d'itération, aux revues de codes, aux rétrospectives d'équipes et aux brainstormings.

Environnement technique

Java 6, IntelliJ IDEA, ORM, ETL, Axis, Swing, UISpec4J, Jenkins, Jira, Oracle, SqlServer, Sybase, PostgreSQL

Consultant chez Elosi - de septembre 2005 à mai 2011 (5 ans et 9 mois)

Développeur/Intégrateur Open Source Liferay Développeur Java chez GMF (3 ans) Développeur Java chez RSI (1 ans)

Publications et interventions publiques

Speaker

Conférence Codeurs en Seine 2015 : CQRS / Event Sourcing en live coding

Conférence BDX.IO 2015 : CQRS + EventSourcing : on en entend parler, nous le codons en live

Conférence Codeurs en seine 2014 : TDD is not dead Conférence Craft day 2014 : Le craft chez Vidal Conférence XKE : Legacy code refactoring for dummies Conférence Devoxx France 2014 : David m'a refactorer Conférence Devoxx France 2013 : Code Story saison 2 Conférence Devoxx France 2012 : Code Story saison 1

Ateliers

Paris Hackergarten Code Elevator

Livre Blanc

Tech Trends Craft

Code

Github

Articles

Retour sur NCrafts 2016

Codeurs en seine 2015 : la conférence pour les développeurs

NCrafts.io jour 2

Un jour à Devoxx France 2015

Chapitre 15 du livre de Sandro Mancuso sur le Software Craftsmanship

Screencast : Dependency Inversion Principle

Chapitre 9 du livre de Sandro Mancuso sur le Software Craftsmanship Chapitre 6 du livre de Sandro Mancuso sur le Software Craftsmanship

Chaque semaine, découvrez un chapitre du livre de Sandro Mancuso sur le

Craftsmanship!

Screencast Bonus Calculator
Screencast gilded rose Episode 3

Screencast gilded rose Episode 1

TechEvent Code Elevator : un concours de programmation

Le Value Object et l'Entity du DDD Java, JavaScript ou les deux ? Extreme Startup chez Xebia Apprenez à bien développer avec la formation clean code

Retour sur bdx.io 2015

Retour sur NCrafts.io - jour 1

Chapitre 16 du livre de Sandro Mancuso sur le Software Craftsmanship

Chapitre 14 du livre de Sandro Mancuso sur le Software Craftsmanship

Chapitre 10 du livre de Sandro Mancuso sur le Software Craftsmanship

Retour sur une conférence de codeurs

Chapitre 3 du livre de Sandro Mancuso sur le Software Craftsmanship

Screencast sur l'Open/Closed principle

Screencast gilded rose Episode 2

Une session de Code Elevator juste pour le fun Lien entre le fonctionnel, l'objet et le DDD

Une vue d'ensemble du DDD par Jérémie Grodziski

Devoxx 2012