

# FORMATION AFPA - DEVELOPPEUR LOGICIEL -



(NIVEAU III)

JJP

## **ALGORITHME ET PSEUDO-CODE**

**EXERCICES: 7.1 à 7.6** 

### Exercice 7.1

Ecrivez un algorithme qui permette de saisir un nombre quelconque de valeurs, et qui les range au fur et à mesure dans un tableau. Le programme, une fois la saisie terminée, doit dire si les éléments du tableau sont tous consécutifs ou non.

Par exemple, si le tableau est :

12	13	14	15	16	17	18
1						

ses éléments sont tous consécutifs. En revanche, si le tableau est :

9   10   11   15   16   17   18
---------------------------------

ses éléments ne sont pas tous consécutifs.

### Exercice 7.2

Ecrivez un algorithme qui trie un tableau dans l'ordre décroissant.

Vous écrirez bien entendu deux versions de cet algorithme, l'une employant le tri par insertion, l'autre le tri à bulles.

## Exercice 7.3

Ecrivez un algorithme qui inverse l'ordre des éléments d'un tableau dont on suppose qu'il a été préalablement saisi (« les premiers seront les derniers... »)



# FORMATION AFPA - DEVELOPPEUR LOGICIEL -



(NIVEAU III)

JJP

## **ALGORITHME ET PSEUDO-CODE**

### Exercice 7.4

Ecrivez un algorithme qui permette à l'utilisateur de supprimer une valeur d'un tableau préalablement saisi. L'utilisateur donnera l'indice de la valeur qu'il souhaite supprimer. Attention, il ne s'agit pas de remettre une valeur à zéro, mais bel et bien de la supprimer du tableau lui-même! Si le tableau de départ était:

12	8	4	45	64	9	2
----	---	---	----	----	---	---

Et que l'utilisateur souhaite supprimer la valeur d'indice 4, le nouveau tableau sera :

12	8	4	45	9	2

### Exercice 7.5

Ecrivez l'algorithme qui recherche un mot saisi au clavier dans un dictionnaire. Le dictionnaire est supposé être codé dans un tableau préalablement rempli et trié.

## Exercice 7.6

- a) Ecrire un algorithme qui calcule le plus grand écart dans un tableau de X entiers positifs.
- b) Ecrire un algorithme qui calcule le plus grand écart dans un tableau de X entiers positifs, comme négatifs.

## Exercice 7.7

Écrivez un algorithme qui fusionne deux tableaux (déjà existants) dans un troisième, qui devra être trié.

Attention! On présume que les deux tableaux de départ sont préalablement triés: il est donc irrationnel de faire une simple concaténation des deux tableaux de départ, puis d'opérer un tri: comme quand on se trouve face à deux tas de papiers déjà triés et qu'on veut les réunir, il existe une méthode bien plus économique (et donc, bien plus rationnelle...)