

# Model Report

## Analiza lingwistyczna

Version 1.0 •



Date/Time  
Generated:  
Author:

10.03.2025 21:57:38

Sebastian Bednarski

EA Repository : C:\Users\bedna\Desktop\GitHub\EnterpriseArchitect\MPSI - TableMate - Brejna - Łachman -  
Bednarski - Kaczmaryk - Urbański.qea

CREATED WITH  **ENTERPRISE  
ARCHITECT**

# Table of Contents

<b>1 Wstęp.....</b>	<b>4</b>
1.1 Informacje o dokumencie .....	4
1.2 Przeznaczenie dokumentu .....	4
<b>Analiza lingwistyczna.....</b>	<b>4</b>
Analiza_lingwistyczna.....	4
Wstęp.....	8
Cel.....	8
Zakres .....	8
Definicje, akronimy, skróty .....	8
Dokumenty powiązane .....	8
Analiza lingwistyczna.....	8
Tekst 1.1 – Opis zamawiającego .....	8
Tekst 1.2 - Opis problemu .....	8
Tekst 1.3 – opis udziałowca.....	9
Analiza grup czasowników .....	9
Analiza grup rzeczowników .....	10

Podstawowe informacje o dokumencie:			
Właściciel	POLITECHNIKA WARSZAWSKA		
Autor			
Zatwierdzający	Andrzej Stasiak	Data zatwierdzenia	
Wersja	1.0	Status	
Data utworzenia	10.02.2019	Data ostatniej modyfikacji	10.02.2019 17:19:58

Metryka zmian			
Data	wersja	Autor zmiany	Opis zmiany
10.02.2019	1.0		Wersja do przeglądu

Dokumenty powiązane:			
Nazwa dokumentu		wersja	
Zakres			

# 1 Wstęp

Dokument zawiera analizę lingwistyczną systemu TableMate, której celem jest identyfikacja kluczowych bytów projektowych na podstawie analizy tekstowej. Analiza ta pozwala na precyzyjne określenie elementów systemu oraz ich wzajemnych relacji, co stanowi istotny etap w procesie projektowania oprogramowania.

## 1.1 Informacje o dokumencie

Dokument ten stanowi wersję 1.1 analizy lingwistycznej systemu TableMate i zawiera szczegółowy opis metodyki oraz wyników analizy. Przeprowadzono w nim proces identyfikacji grup czasownikowych oraz rzeczownikowych, które są kluczowe dla struktury systemu. W analizie wykorzystano metodę kolorowania tekstu, specyfikacji kandydatów na byty oraz ich klasyfikacji w kontekście projektowym. Dokument bazuje na wymaganiach określonych w zadaniu zgłoszeniowym zespołu i stanowi podstawę do dalszych prac nad systemem.

## 1.2 Przeznaczenie dokumentu

Dokument jest przeznaczony dla zespołu projektowego i analityków systemowych pracujących nad rozwojem systemu TableMate. Jego celem jest wsparcie w procesie modelowania systemu poprzez precyzyjne określenie bytów projektowych oraz ich funkcji. Analiza lingwistyczna dostarcza podstaw do tworzenia diagramów klas i przypadków użycia, co pozwala na efektywne zaplanowanie architektury systemu.

## Analiza lingwistyczna

*Package in package 'Dokumenty etapu definicji'*

Analiza lingwistyczna  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
andrzej.stasiak created on 10.02.2019. Last modified 10.02.2019

## Analiza\_lingwistyczna

*Artifact «Document» in package 'Analiza lingwistyczna'*

Analiza\_lingwistyczna  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Sebastian Bednarski created on 10.03.2025. Last modified 10.03.2025

# System TableMate

## Analiza lingwistyczna

Version 1.1

TableMate	Wersja: 1.1
Analiza lingwistyczna	Data: 2025/03/09
Metodyka projektowania systemów informacyjnych (2025L)	

## Historia dokumentu

Data	Wersja	Opis	Autor
2025/03/08	1.0	Stworzenie dokumentu	Kaczmarzyk
2025/03/09	1.1	Dokonanie analizy lingwistycznej	Kaczmarzyk

<b>TableMate</b>	Wersja: 1.1
Analiza lingwistyczna	Data: 2025/03/09
Metodyka projektowania systemów informacyjnych (2025L)	

## Spis treści

(Linked Document's Table Of Contents has been removed)

TableMate	Wersja: 1.1
Analiza lingwistyczna	Data: 2025/03/09
Metodyka projektowania systemów informacyjnych (2025L)	

# Analiza lingwistyczna

## Wstęp

Analiza lingwistyczna to technika umożliwiająca mechaniczną analizę tekstu w celu identyfikacji bytów projektowych w systemie.

## Cel

Cel dokumentu ma na celu zaprezentowanie analizy lingwistycznej systemu TableMate.

## Zakres

Zakres tego dokumentu obejmuje analizę lingwistyczną systemu TableMate, mającą na celu identyfikację kluczowych bytów projektowych na podstawie analizy tekstowej. Dokument przedstawia metodykę analizy, wyniki oraz ich zastosowanie w dalszym procesie projektowania systemu.

Proces składa się z trzech etapów:

1. Kolorowanie tekstu – wyróżnianie grup rzeczownikowych (statyka) i czasownikowych (dynamika) poprzez kolory.
2. Specyfikowanie i analiza kandydatów – tworzenie listy bytów, eliminacja powtórzeń i zbędnych elementów, a następnie strukturalizacja hierarchii bytów.
3. Specyfikacja elementów projektowych – przypisanie bytów do odpowiednich kategorii: aktorów, klas, atrybutów (rzeczowniki) oraz usług, odpowiedzialności i operacji (czasowniki).

Źródłem potrzebnym do wykonania analizy lingwistycznej jest dokument „Zadanie 0 - Zgłoszenie case study i zespołu- Magdalena Brejna - Lidia Łachman - Sebastian Bednarski - Alan Kaczmarzyk - Jakub Urbański”.

## Definicje, akronimy, skróty

Kluczowe terminy oraz skróty używane w dokumencie:

- Analiza lingwistyczna – technika analizy tekstu pozwalająca na identyfikację bytów projektowych.
- Byt projektowy – jednostka identyfikowana w systemie, np. klasa, atrybut, aktor, operacja.
- Grupa rzeczownikowa – element tekstu reprezentujący obiekty (statyczne elementy systemu).
- Grupa czasownikowa – element tekstu reprezentujący działania (dynamiczne aspekty systemu).
- TableMate – system będący przedmiotem analizy w tym dokumencie.

## Dokumenty powiązane

„Zadanie 0 - Zgłoszenie case study i zespołu- Magdalena Brejna - Lidia Łachman - Sebastian Bednarski - Alan Kaczmarzyk - Jakub Urbański”. Organizacja dokumentu

## Analiza lingwistyczna

Na **czerwono** zaznaczono grupy czasownikowe, a na **niebiesko** grupy rzeczownikowe.

### Tekst 1.1 – Opis zamawiającego

Firma Lab Dynamics, **działająca** w branży technologicznej, **zleciła realizację** systemu TableMate, **przedstawiając wymagania** określone poniżej – 1.2 Opis problemu.

### Tekst 1.2 - Opis problemu

Brak centralnego i efektywnego systemu zarządzania zasobami w firmie **generuje szereg problemów**. Rezerwacja biurek, sal konferencyjnych i miejsc parkingowych odbywa się za pomocą różnych **narzędzi**, takich jak arkusze kalkulacyjne, systemy e-mailowe, a głównie **tradycyjne metody papierowe**. Nieefektywna rezerwacja sal konferencyjnych **skutkuje trudnościami** w **znalezieniu dostępnego terminu**, co **utrudnia planowanie spotkań**. Pracownicy często **potrzebują cichej przestrzeni do koncentracji**, a brak systemu rezerwacji sprawia, że **monitorowanie dostępności** tych sal jest ograniczona, **zmuszając** ich do **pracy na wspólnej przestrzeni**. Brak możliwości rezerwacji miejsc parkingowych **generuje problemy** dla **pracowników dojeżdżających do biura**. Codzienne **poszukiwanie wolnego miejsca parkingowego** w godzinach porannego szczytu jest stresujące i czasochłonne. To nie tylko **opóźnia rozpoczęcie pracy**, ale również **negatywnie wpływa na efektywność pracowników**.

Obecnie **pracownicy nie mają możliwości zamówienia jedzenia** bezpośrednio do **biurka**, co **wymaga** od nich **opuszczenia stanowiska pracy** i samodzielnego **odbioru posiłku** w wyznaczonym **punkcie**. W trakcie intensywnych **dni pracy**, **pracownicy często mają problem** w **odejściu** od **biurka**, a głodny **pracownik** to



<b>TableMate</b>	Wersja: 1.1
Analiza lingwistyczna	Data: 2025/03/09
Metodyka projektowania systemów informacyjnych (2025L)	

nieefektywny pracownik. Zamawianie niezbędnego sprzętu IT, takiego jak mysz czy monitor, jest często procesem skomplikowanym i długotrwałym. Obecne zasady wymagają wypełniania licznych formularzy, wysyłania e-maili i oczekiwania na odpowiedź, co wydłuża czas oczekiwania, obniżając ogólną produktywność pracowników firmy.

W rezultacie, praca w środowisku korporacyjnym staje się mniej efektywna, bardziej stresująca i mniej komfortowa dla pracowników. Takie negatywne doświadczenia zniechęcają pracowników do powrotu do biura po długim okresie pracy zdalnej spowodowanej pandemią, skłaniając ich do pracy z domu, gdzie mają większą elastyczność i kontrolę nad swoim środowiskiem pracy

### Tekst 1.3 – opis udziałowca

Pierwszym etapem prac ma być opracowanie systemu, który zapewni:

1. Zarządzanie rezerwacjami
  - Możliwość tworzenia, edytowania i anulowania rezerwacji w jednym, centralnym systemie (biurka, sale konferencyjne, miejsca parkingowe).
  - Automatyczne przypisywanie zasobów na podstawie aktualnej dostępności oraz priorytetów.
2. Wyszukiwanie rezerwacji
  - Szybkie sprawdzanie dostępności zasobów w wybranym terminie i godzinie.
  - Filtracja na podstawie dostępności biurek, sal, miejsc parkingowych.
3. Zamawianie jedzenia i sprzętu IT
  - Możliwość zamawiania posiłków z dostawą do biurka.
  - Możliwość zamawiania niezbędnego sprzętu IT (np. mysz, monitor) z dostawą do biurka.
4. Powiadomienia
  - Wysyłanie potwierdzeń rezerwacji biurka, sal i miejsca parkingowego.
  - Wysyłanie potwierdzenia zamówionego posiłku.

### Analiza grup czasowników

Lp	Grupy czasownikowe	Usługa (przypadek użycia)	Operacja lub odpowiedzialność
1	działająca		działanie
2	zlecił		zlecenie
3	realizację		realizacja
4	generuje		generowanie
5	potrzebują		
6	zmuszając		
7	opóźnia rozpoczęcie pracy	wyszukiwanie rezerwacji	
8	wpływa		wpływanie
9	wymaga		wymaganie
10	opuszczanie stanowiska pracy	zamawianie jedzenia i sprzętu IT	

<b>TableMate</b>	Wersja: 1.1
Analiza lingwistyczna	Data: 2025/03/09
Metodyka projektowania systemów informacyjnych (2025L)	

11	odbioru		odbieranie
12	odejściu		odejście
13	wymagają wypełniania licznych formularzy, wysyłania e-maili	zarządzanie rezerwacjami	
14	oczekiwania na odpowiedź	powiadomienia	
15	wydłuża		wydłużanie
16	zapewni		zapewnianie

## Analiza grup rzeczowników

Lp	Grupy rzeczownikowe	Kandydat na obiekt	Kandydat na atrybut
1	Firma Lab Dynamics	Firma Lab Dynamics	
2	branży technologicznej	Branża technologiczna	
3	systemu	System	TableMate zarządzania zasobami rezerwacji
4	Rezerwacja	rezerwacja	
5	biurek	Biurko	
6	sal konferencyjnych	Sala konferencyjna	
7	miejsz parkingowych	Miejsce parkingowe	
8	terminu		Termin
9	Pracownicy	Pracownik	
10	zamówienia	Zamówienie	
11	posiłku	Posiłek	
12	mysz	Mysz	
	monitor	Monitor	
13	czas oczekiwania		Czas oczekiwania
14	okresie pracy		Okres pracy
15	Formularze	Formularz	
16	E-maile	E-mail	
17	Powiadomienia	Powiadomienie	

<b>TableMate</b>	Wersja: 1.1
Analiza lingwistyczna	Data: 2025/03/09
Metodyka projektowania systemów informacyjnych (2025L)	