Security and Advanced DevelopmentMinor

**BEZIGHEDEN**

S. van Staden - Studentnummer : 0883388

S. Prins - Studentnummer : 0882342

Klas : DINF3

Module : MINCMISAD01-1516

Datum : zondag 13 september 2015

Inhoud

[1. Inleiding 2](#_Toc429569540)

[2. BEZIGHEDEN 3](#_Toc429569541)

[Week 1 – S. van Staden 3](#_Toc429569542)

[Week 1 – S. Prins 3](#_Toc429569543)

# 1. Inleiding

Dit document is bedoeld om alle werkzaamheden vast te leggen die betrekking hebben op de minor.

# 2. BEZIGHEDEN

## Week 1 – S. van Staden

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Naam: S. van Staden | | |
| Omschrijving | tijd | Datum |
| Vaste contacturen - Les | 7 uur | 7-9-2015 |
| Instaleren visual studio en code inlezen boek  [http://fsharpgamedev.codeplex.com/SourceControl/latest#](http://fsharpgamedev.codeplex.com/SourceControl/latest) | 2 uur | 7-9-2015 |
| Doorlezen eerste twee hoofdstukken  Boek: Friendly F# (Fun with game programming Book 1) | 2 uur | 8-9-2015 |
| Documentatie doorgenomen  <https://msdn.microsoft.com/en-us/library/vstudio/hh297109%28v=vs.100%29.aspx#sdfsdf> | 2 uur | 8-9-2015 |
| Onderzoek how to write reactive user-interfaces in F# using Silverlight.  <http://www.getcodesamples.com/src/44289F13> | 4 uur | 9-9-2015 |
| Skype call voor project | 2 uur | 9-9-2015 |
| Doorlezen chapter 1 t/m 4, proberen tutorials  <https://www.math.ku.edu/~kangas/Fsharply.pdf> | 4 uur | 10-9-2015 |
| Learning fsharp  <http://www.tryfsharp.org/Learn/getting-started>  instaleren Xamarin for f# | 4 uur | 11-9-2015 |
| Web apps for F#  <http://fsharp.org/guides/web/> | 6 uur | 12-9-2015 |
| Proberen webserver met https op te zetten in fsharp  <http://suave.io/paket.html> | 5 uur | 13-9-2015 |

## Week 1 – S. Prins

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Naam: S. van Staden | | |
| Omschrijving | tijd | Datum |
| Vaste contacturen - Les | 7 uur | 7-9-2015 |
| Instaleren visual studio en code inlezen boek  [http://fsharpgamedev.codeplex.com/SourceControl/latest#](http://fsharpgamedev.codeplex.com/SourceControl/latest) | 3 uur | 7-9-2015 |
| Doorlezen eerste twee hoofdstukken  Boek: Friendly F# (Fun with game programming Book 1) | 4 uur | 8-9-2015 |
| Documentatie doorgenomen  <https://msdn.microsoft.com/en-us/library/vstudio/hh297109%28v=vs.100%29.aspx#sdfsdf> | 2 uur | 8-9-2015 |
| Onderzoek how to write reactive user-interfaces in F# using Silverlight.  <http://www.getcodesamples.com/src/44289F13> | 4 uur | 9-9-2015 |
| Skype call voor project | 2 uur | 9-9-2015 |
| Doorlezen chapter 1 t/m 4, proberen tutorials  <https://www.math.ku.edu/~kangas/Fsharply.pdf> | 4 uur | 10-9-2015 |